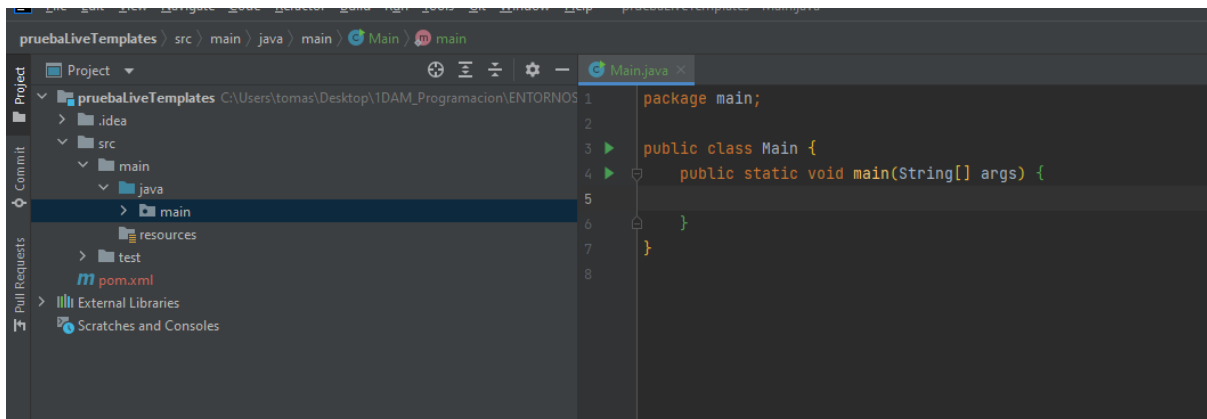
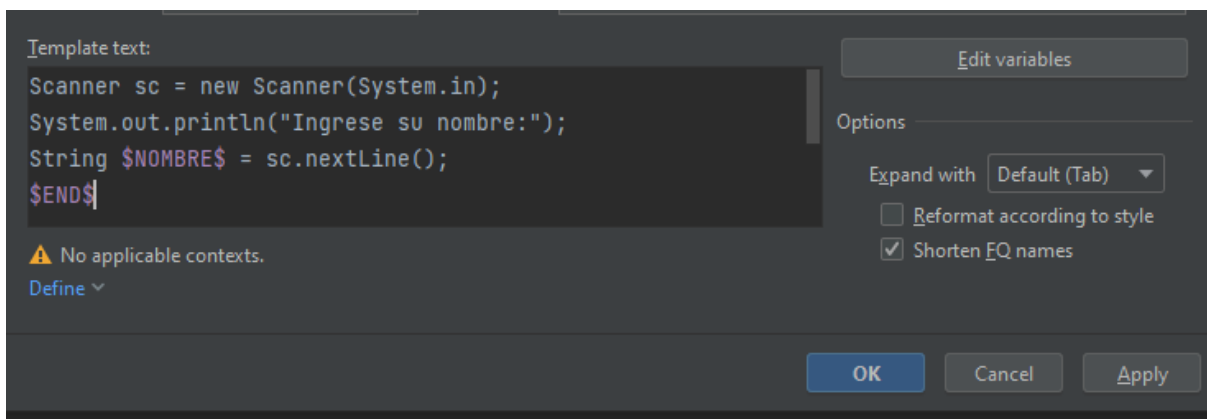


Live Templates:

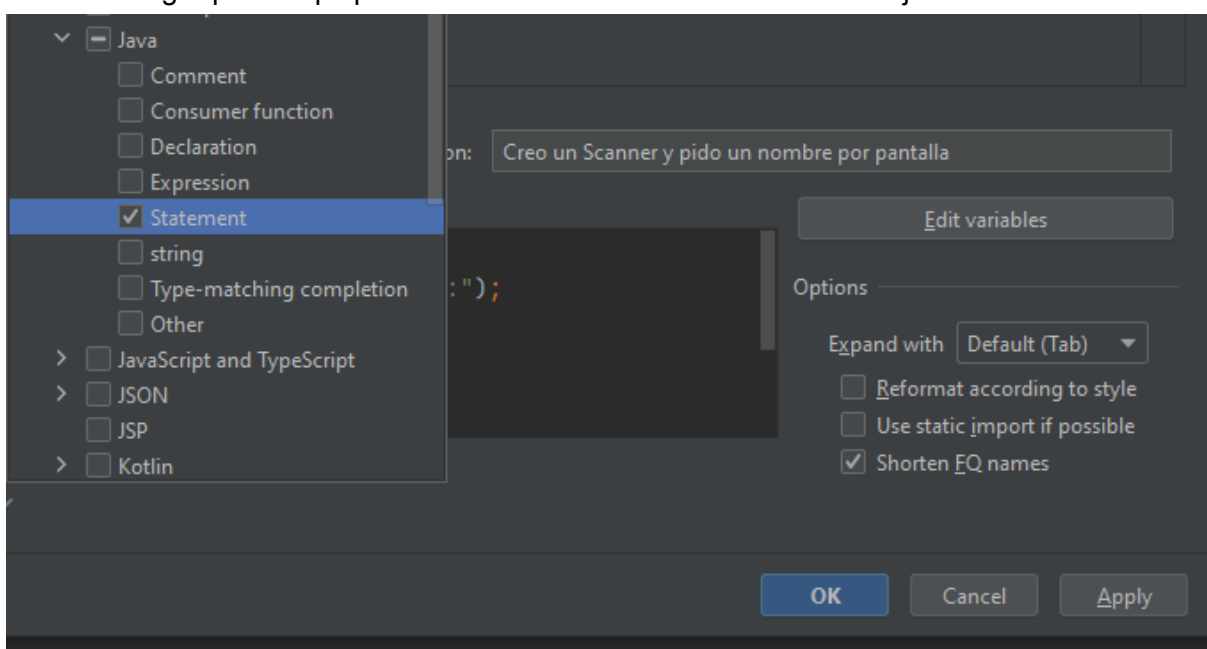
1. Creo un proyecto para poder usar mi Live Template



2. Creo mi Live Template



3. Le digo que se aplique como un statement en los archivos de java



4. Ya puedo usar mi Live Template

```
package main;

public class Main {
    public static void main(String[] args) {

        nomb|
    }
}
```

Creo un Scanner y pido un nombre por pantalla

Press Ctrl+. to choose the selected (or first) suggestion and insert a dot afterwards: [Next Tip](#)

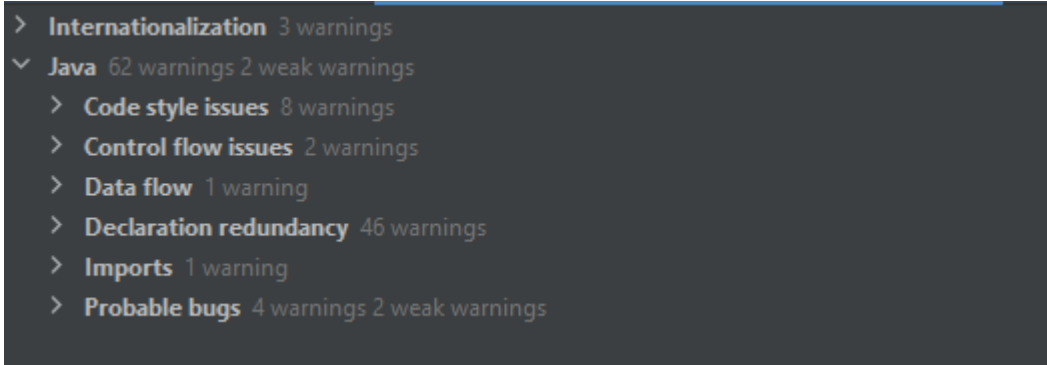
```
Scanner sc = new Scanner(System.in);
System.out.println("Ingrese su nombre:");
String $NOMBRE$ = sc.nextLine();
$END$
```

Creo un Scanner y pido un nombre por pantalla

```
Main.java x
1 package main;
2
3 import java.util.Scanner;
4
5 public class Main {
6     public static void main(String[] args) {
7
8         Scanner sc = new Scanner(System.in);
9         System.out.println("Ingrese su nombre:");
10        String nombreVariable = sc.nextLine();
11
12
13    }
14 }
```

Inspect Code

1. Warnings que aparecen al inicio del proyecto



Atajos de teclado más usados:

Ctrl + C: copiar
Ctrl + V: pegar
Ctrl + X: cortar
Ctrl + Y: eliminar una línea
Ctrl + Z: deshacer
Ctrl + Shift + Z: rehacer
Ctrl + Alt + L: acomodar el código
Shift + F10: correr el código
Shift + F9: debuguear el código
Shift + F6: renombrar una variable
Ctrl + Tab: cambiar de archivo
Ctrl + Shift + → : seleccionar palabra a la derecha
Ctrl + Shift + ← : seleccionar palabra a la izquierda