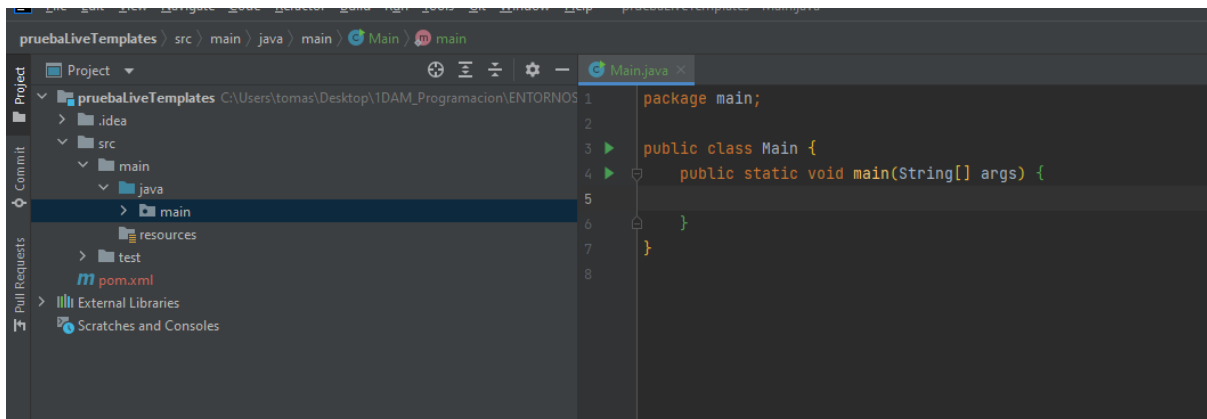
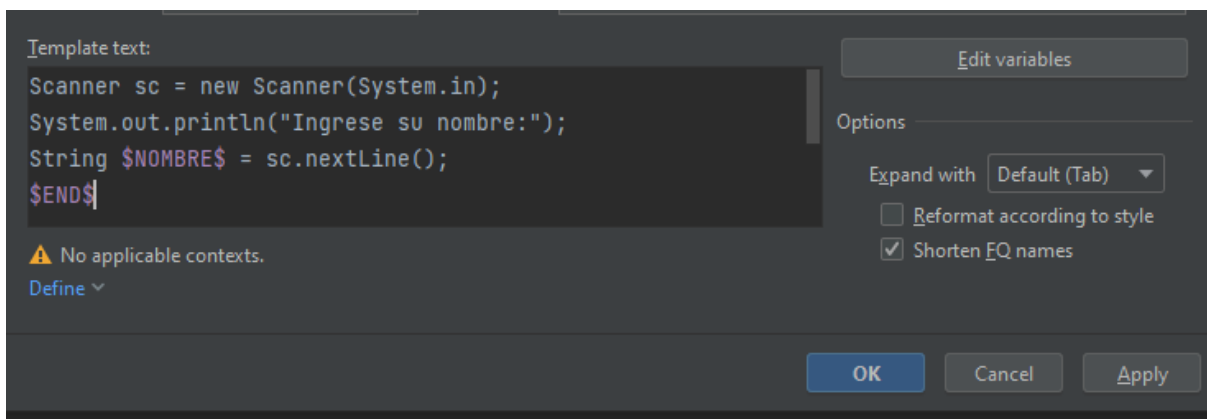


Live Templates:

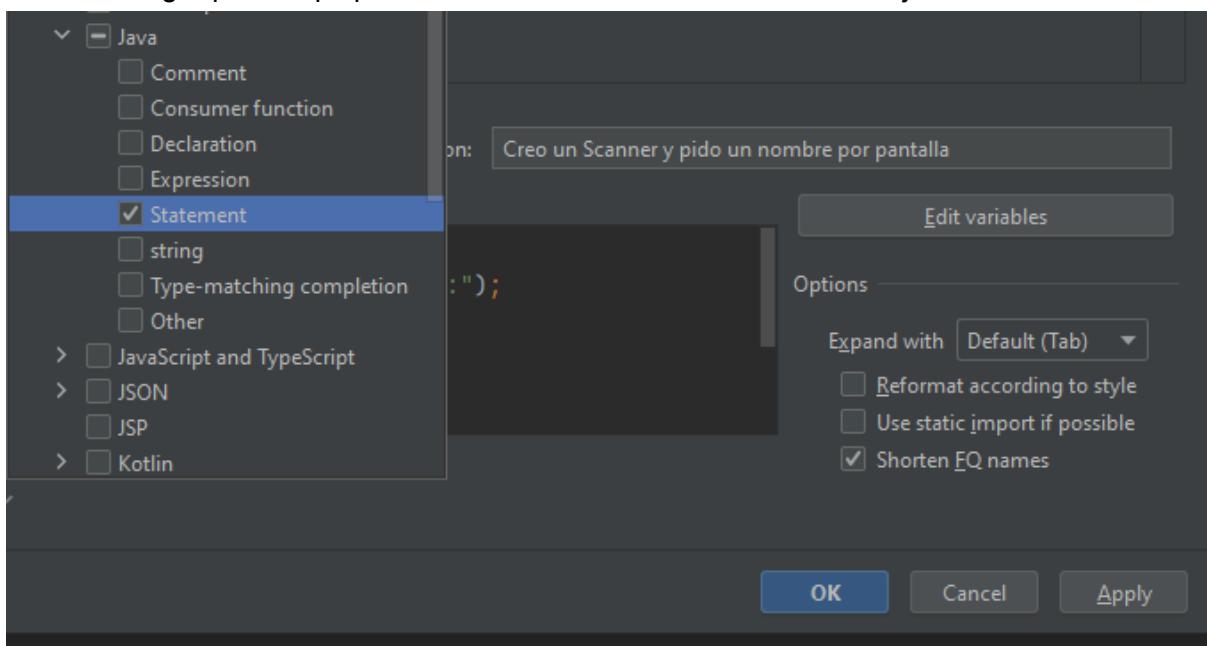
1. Creo un proyecto para poder usar mi Live Template



2. Creo mi Live Template



3. Le digo que se aplique como un statement en los archivos de java



4. Ya puedo usar mi Live Template

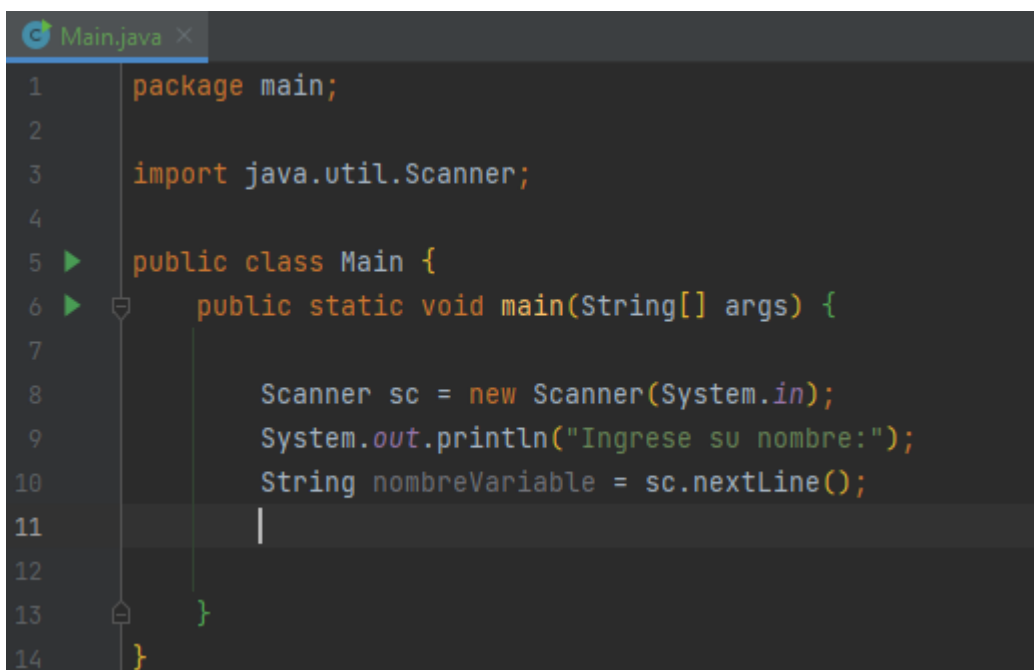


The screenshot shows a code editor with the following code:

```
package main;

public class Main {
    public static void main(String[] args) {
```

The cursor is at the end of the opening curly brace of the `main` method. A Live Template suggestion box is visible, showing the text `nomb` and a description: "Creo un Scanner y pido un nombre por pantalla". The suggestion box also includes a "Next Tip" button and a lightbulb icon. The code in the background is partially obscured by the suggestion box.



The screenshot shows the completed code in `Main.java`:

```
1 package main;
2
3 import java.util.Scanner;
4
5 public class Main {
6     public static void main(String[] args) {
7
8         Scanner sc = new Scanner(System.in);
9         System.out.println("Ingrese su nombre:");
10        String nombreVariable = sc.nextLine();
11
12    }
13
14 }
```

Atajos de teclado más usados:

- Ctrl + C: copiar
- Ctrl + V: pegar
- Ctrl + X: cortar
- Ctrl + Y: eliminar una línea
- Ctrl + Z: deshacer
- Ctrl + Shift + Z: rehacer
- Ctrl + Alt + L: acomodar el código
- Shift + F10: correr el código
- Shift + F9: debuguear el código
- Shift + F6: renombrar una variable
- Ctrl + Tab: cambiar de archivo
- Ctrl + Shift + → : seleccionar palabra a la derecha
- Ctrl + Shift + ← : seleccionar palabra a la izquierda