



Plantilla de Caso de Uso

Version 1.0

Caso de Uso: Seleccionar tablero

Id: UC-1

Descripción

El jugador elige un tablero para poder iniciar el juego

Actor Principal

Jugador

Pre-Conditions

Se le presentan al jugador tres tableros de diferentes dimensiones

Escenario Principal

1. El jugador selecciona un tablero
2. Se determina la cantidad de pares que habrá a partir de las medidas del tablero seleccionado por el jugador.
3. Se crean las fichas con los valores de los distintos pares
4. Se ocultan los valores de las fichas
5. Se mezclan las fichas.

Plantilla de Caso de Uso

Version 1.0

Caso de Uso: Dar vuelta dos fichas

Id: UC-2

Descripción

El jugador elige una ficha y la da vuelta

Actor Principal

Jugador

Pre-Conditions

El jugador ha seleccionado un tablero.

Escenario Principal

1. El jugador selecciona una ficha
2. Se muestra el valor de la ficha seleccionada
3. El jugador selecciona otra ficha
4. Se muestra el valor de la ficha seleccionada
5. Se compara el valor de ambas fichas
6. Se ejecuta el caso de uso **UC-3**

Extensiones

5. El valor de ambas fichas es distinto
 - 5b. Se ocultan las piezas
 - 5c. Se cambia el turno y se vuelve a ejecutar el **UC-2**

Plantilla de Caso de Uso

Version 1.0

Caso de Uso: Levantar Pareja

Id: UC-3

Descripción

El jugador levanta la pareja de fichas seleccionadas y se le suman los puntos

Actor Principal

Jugador

Pre-Conditions

El jugador ha seleccionado dos fichas y ambas tienen el mismo valor

Escenario Principal

1. Se le suman dos puntos al jugador
2. Se quitan las piezas seleccionadas del tablero.
3. Se ejecuta el **UC-2** con el mismo jugador.

Extensiones

3. No hay mas fichas en el tablero
- 3b. Se compara la cantidad de puntos de jugadores y se determina el ganador.