

СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ

1. Ералева М. Е., Столбикова С. П., Мурзахматов М. А. Разработка GUI-интерфейса / Ералева М. Е., Столбикова С. П., Мурзахматов М. А. // Российские регионы в фокусе перемен: Сборник докладов XVIII Международной конференции, Екатеринбург, 16–18 ноября 2023 года. / Уральский федеральный университет имени первого Президента России Б.Н. Ельцина. – Екатеринбург: Издательский Дом «Ажур», 2023. – С. 594-599.
2. Кудрявцев Н. Г., Фролов И. Н. Практика применения компьютерного зрения и элементов машинного обучения в учебных проектах: учебное пособие / Кудрявцев Н. Г., Фролов И. Н. – Горно-Алтайск: ГАГУ, 2022. – 180 с. // Лань: электронно-библиотечная система [сайт]. – URL: <https://e.lanbook.com/book/271100> (дата обращения: 12.05.2025). – Режим доступа: для авториз. пользователей.
3. Куликов С. С. Тестирование программного обеспечения. Базовый курс: производственно-практическое издание / Куликов С. С. – 3-е изд. – Минск: Четыре четверти, 2020. – 312 с.
4. Овчаров З. А., Новикова С. В. Метод распознавания жестов управления интерфейсом / Овчаров З. А., Новикова С. В. // Вестник Технологического университета: [электронная версия]. – 2023. – № 5. – С. 64-69. // Лань: электронно-библиотечная система [сайт]. – URL: <https://e.lanbook.com/journal/issue/346658> (дата обращения: 14.05.2025). – Режим доступа: для авториз. пользователей.
5. Селянкин В. В. Компьютерное зрение. Анализ и обработка изображений: учебное пособие / Селянкин В. В. – 3-е изд., стер. – Санкт-Петербург: Лань, 2023. – 152 с. // Лань: электронно-библиотечная система [сайт]. – URL: <https://e.lanbook.com/book/276455> (дата обращения: 17.05.2025). – Режим доступа: для авториз. пользователей.
6. 30 правил и секретов успешной презентации [Электронный ресурс] // Presium.pro: блог. – URL: <https://presium.pro/blog/30-rules-and-secrets-of-a->

[successful-presentation](#) (дата обращения: 01.05.2025). – Режим доступа: свободный.

7. Google Developers. MediaPipe Hand Landmarker [Электронный ресурс] // Google AI for Developers. – URL: https://ai.google.dev/edge/mediapipe/solutions/vision/hand_landmarker?hl=ru (дата обращения: 15.04.2025). – Режим доступа: свободный

8. Google Slides API Documentation [Электронный ресурс]. – URL: <https://developers.google.com/slides/api> (дата обращения: 15.04.2025). – Режим доступа: свободный.

9. Google Trends [Электронный ресурс]. – URL: <https://trends.google.ru/trends/explore?cat=31&q=Tkinter,PyQt,Kivy,WxPython&hl=ru> (дата обращения: 09.04.2025). – Режим доступа: свободный.

10. Handtrack.js Documentation [Электронный ресурс]. – URL: <https://github.com/victordibia/handtrack.js> (дата обращения: 15.04.2025). – Режим доступа: свободный.

11. Kivy Documentation [Электронный ресурс]. – URL: <https://kivy.org/doc/stable/> (дата обращения: 09.04.2025). – Режим доступа: свободный.

12. MediaPipe Documentation [Электронный ресурс]. – URL: <https://developers.google.com/mediapipe> (дата обращения: 15.04.2025) – Режим доступа: свободный.

13. Microsoft. Component Object Model (COM) [Электронный ресурс] // Microsoft Learn: документация. – URL: <https://learn.microsoft.com/ru-ru/windows/win32/com/component-object-model--com--portal> (дата обращения: 15.05.2025). – Режим доступа: свободный.

14. OpenCV Documentation [Электронный ресурс]. – URL: <https://docs.opencv.org> (дата обращения: 15.04.2025). – Режим доступа: свободный.

15. PyAutoGUI Documentation [Электронный ресурс]. – URL: <https://pyautogui.readthedocs.io> (дата обращения: 25.04.2025). – Режим доступа: свободный.

16. PyQt Documentation [Электронный ресурс]. – URL: <https://www.riverbankcomputing.com/software/pyqt/intro/> (дата обращения: 09.04.2025). – Режим доступа: свободный.

17. PyTorch Documentation [Электронный ресурс]. – URL: <https://pytorch.org/docs/stable/index.html> (дата обращения: 15.04.2025). – Режим доступа: свободный.

18. Python win32 (pywin32) Documentation [Электронный ресурс]. – URL: <https://pypi.org/project/pywin32/> (дата обращения: 15.05.2025). – Режим доступа: свободный.

19. REG.RU: Компьютерное зрение [Электронный ресурс]. – URL: <https://www.reg.ru/blog/kompyuternoe-zrenie-cto-eto-gde-primenyaetsya/> (дата обращения: 14.05.2025). – Режим доступа: свободный.

20. TensorFlow Documentation [Электронный ресурс]. – URL: https://www.tensorflow.org/api_docs (дата обращения: 15.04.2025). – Режим доступа: свободный.

21. Tkinter Documentation [Электронный ресурс]. – URL: <https://docs.python.org/3/library/tkinter.html#module-tkinter> (дата обращения: 09.04.2025). – Режим доступа: свободный.

22. wxPython Documentation [Электронный ресурс]. – URL: <https://wxpython.org/> (дата обращения: 09.04.2025). – Режим доступа: свободный.

23. Топ-10 лучших GUI библиотек Python 2024: обзор и сравнение [Электронный ресурс] // Яндекс.Дзен. – URL: <https://dzen.ru/a/ZwJlzGBHnnxR-RVm> (дата обращения: 09.04.2025). – Режим доступа: свободный.

24. Четыре способа написать Hello world, или инструменты для создания GUI на Python [Электронный ресурс] // Habr. – URL:

<https://habr.com/ru/companies/selectel/articles/750146/>

(дата

обращения:

09.04.2025). – Режим доступа: свободный.