

	<p align="center">Ejercicio 3</p> <p align="center">Curso: FRONT END</p> <p align="center">1/06/2021</p>	
		Calificación

Se necesita crear una aplicación matemática con TypeScript que por medio de una clase denominada “Matematica” y con las siguientes características:

- Tenga las propiedades y constructor necesarias para la realización del ejercicio.
- Tenga las funciones:
 - mayor; calcula y muestra el número más alto de 3.
 - suma; suma un número ilimitado de enteros y devuelve el resultado .
 - aleatorio; método ESTÁTICO. Devuelve un número aleatorio limitado entre n y m
 - multiplicar; método ESTÁTICO. Multiplica un número ilimitado de enteros y devuelve el resultado .
- A través de los botones necesarios y las funciones de la clase, el programa calcule y muestre:
 1. En un alert, el número mayor de un objeto “mt” de la clase Matematica compuesto por 3 números solicitados al usuario (admite repeticiones)
 2. En un alert, la suma de un número ilimitado de número pares MÁS tres números solicitados por teclado al usuario. Indicar en cada ejecución que números pares se añaden a la suma.
 3. En un alert, las multiplicaciones de los 3 números solicitados por teclado al usuario MÁS un número aleatorio entre 2 y 9, REPETIDO un número aleatorio de veces comprendido entre 10 y 20.