

	<p align="center">Ejercicio 1</p> <p align="center">Curso: FRONT END</p> <p align="center">1/06/2021</p>	
		Calificación

Realizar un programa con TYPESCRIPT, que realice las siguientes acciones:

- Pida al usuario 3 números y se cree un array con dichos números. Luego se muestre por medio de un botón el contenido de dicho array en un alert.

** Para coger los datos de un input en Typescript se pone lo siguiente:

var nm1 = (document.getElementById("num1")).value;

Casi igual que en JavaScript pero añadiendo como se ve en el ejemplo

- Se **cree un tipo de dato** denominado “*Datos*” con los valores 3, 5 y 7. Por medio de un botón, con dichos valores y UNA ÚNICA RESTA se muestre como resultado el valor de 10, en un alert.

- Con el **tipo de dato** “*Datos*”, sus valores y por medio de un botón y UNA ÚNICA MULTIPLICACIÓN se muestre como resultado el valor de 10, en un alert.

- Se **cree un tipo de Dato** denominado “*DatosStr*” con 3 Strings como valores.

- Se **cree un Interface** denominado “*Nombres*” con los valores de un nombre y apellido. Por medio de un botón muestre en nombre completo (Nombre + Apellido) de la persona creado en el Interface, en un alert.

- Con el Interface “*Nombres*” y un botón se muestre el nombre de la persona creada empezando por el apellido (Apellido + Nombre), en un alert.

- Se **cree un tipo de dato** que sea la UNIÓN de los tipos de datos *Datos* y *DatosStr* denominado “*DatosTotales*”. Por medio de un botón y el nuevo tipo de dato creado mostrar en un alert el texto; “Fecha de nacimiento: 2/2/2222” (la fecha mostrada sea tu fecha de nacimiento).

- Se **cree un Objeto** denominado “*Animal*” con los valores de nombre, raza y peso. Por medio de un botón se muestre el animal creado en un alert