SEMINARIO 1

Marina Castellano
Mar Moreno

8'92

Exercise 1:

```
┌─────────────────────────────────────────┐
│              WORLD                        │
├─────────────────────────────────────────┤
│   - weidth: int                           │
│   - height : int                          │
│   - agent : array  of  Agents        ①   │
├─────────────────────────────────────────┤
│   +   World (w: int, h: int)              │
│   +   add Agent (agent: Agent)            │
│   +   delete Agent ( agent : Agent )      │
│   +   get Weidth ( ): int                 │
│   +   get Height ( ): int                 │
│   +   Change Weidth ( w: int)             │
│   +   change Height ( h: int)             │
└─────────────────────────────────────────┘
```

Exercise 2:

```
┌─────────────────────────────────────────┐
│              AGENT                        │
├─────────────────────────────────────────┤
│   - radio: int                            │
│   - name : string                         │
│   - PositionX : int                       │
│   - Position y : int                      │
│   - velocity : real float                 │
│   - targetPx : int                        │
│   - targetPy : int                        │
├─────────────────────────────────────────┤
│   + Agent (x: int, y: int)                │
│   + Change Velocity (s: real float        │
│   + getDirection(x: int, y : int)         │
│   + change Radio ( r: int)                │
│   + Gestionar Colision ( )                │
│   + Arrive Target ( ): boolean            │
└─────────────────────────────────────────┘
```

Atributs: 1'9
tipus: 0'9
Constructor+ arguments: 2

Mètodes+ Arguments + tipus de retorn:
                    3

Visibilitat: 1

↳ Falten Constructors ... Update Position, etc