

Ge🌐Catching📍



# B-LPDAM-GeoCatching

- De Robert Vincent
- Mennella Loïc
- Paroux Jérémy
- Fafournoux Ludivine
- Landraudie Marine
- Daufeld Laura

# Sommaire

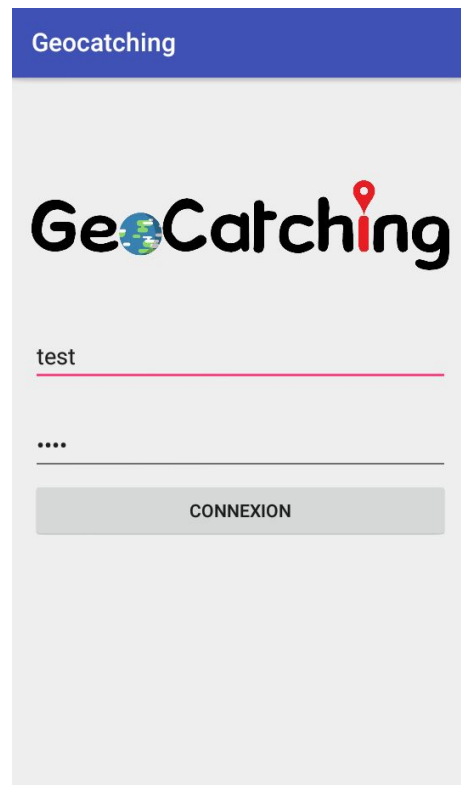
1. La répartition des tâches
2. Les fonctionnalités
3. Les problèmes rencontrés
4. Ce qu'il reste à faire pour le sprint 2
5. Conclusion

# Répartition des tâches

- **Marine**
  - Localisation des autres joueurs
- **Laura**
  - Création du terrain
- **Ludivine**
  - Localisation du joueur connecté
- **Loïc**
  - Création du logo
  - Création du terrain
  - Création des zones
- **Vincent**
  - Authentification du joueur
- **Jérémy**
  - Gestion du Webservice
  - Affichage de la Google Map

# Fonctionnalités

- Connexion à l'application par un webservice



The screenshot shows a mobile application interface for 'Geocatching'. At the top is a blue header with the text 'Geocatching'. Below the header is the 'GeoCatching' logo, where the 'o' is a globe icon and the 'i' has a red location pin. There are two input fields: the first contains the text 'test' and has a pink underline; the second contains four dots '....' and has a grey underline. Below these fields is a grey button with the text 'CONNEXION' in all caps.

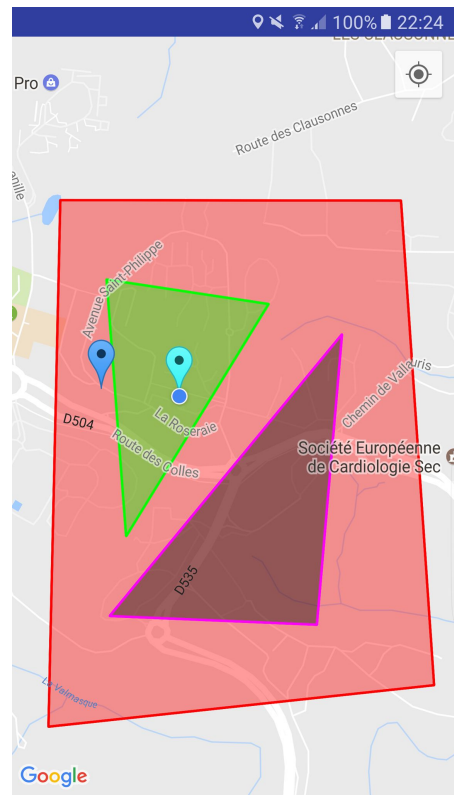
# Fonctionnalités

- Affichage d'une carte Google Map
- Localisation de l'utilisateur connecté
- Localisation des autres utilisateurs



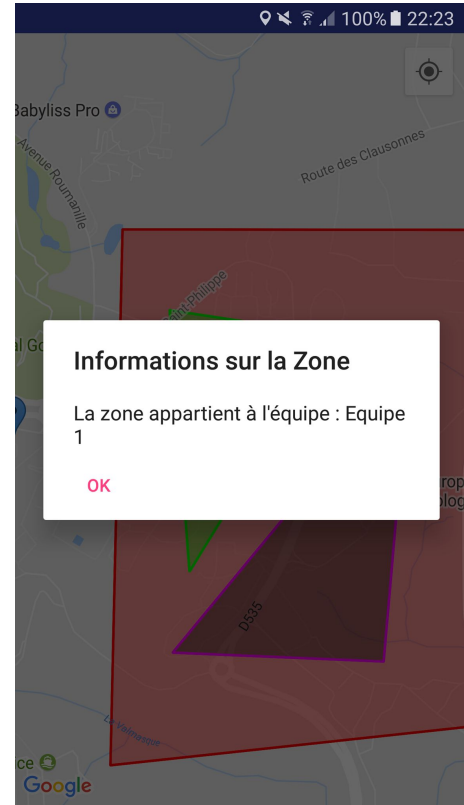
# Fonctionnalités

- Création d'un terrain en plaçant des markers
- Création d'une zone dans un terrain
- Modification des points d'un terrain/zone
- Capture d'une zone



# Fonctionnalités

- Affichage du possesseur d'une zone en cliquant dessus





# Problèmes rencontrés



## Problèmes ...:

- Différence de niveaux entre nous
- Communication
- Gestion du temps



## Problèmes techniques:

- Gestion du Git
- Mise en place du Jenkins
- Pas ou peu de connaissances sur les outils utilisés

# Ce qu'il reste à faire pour le sprint 2

- Développement d'une fonctionnalité unique
- Amélioration de nos points faibles
- Report de la capture de zone du sprint#1
- Gestion des différents rôles utilisateurs
- Sécurisation des accès
- Ajout d'un menu

# Conclusion

- Projet conséquent
- Maîtriser ses outils de collaboration
- Gain d'expérience en gestion de projet
- Compétence technique Android



# Questions

