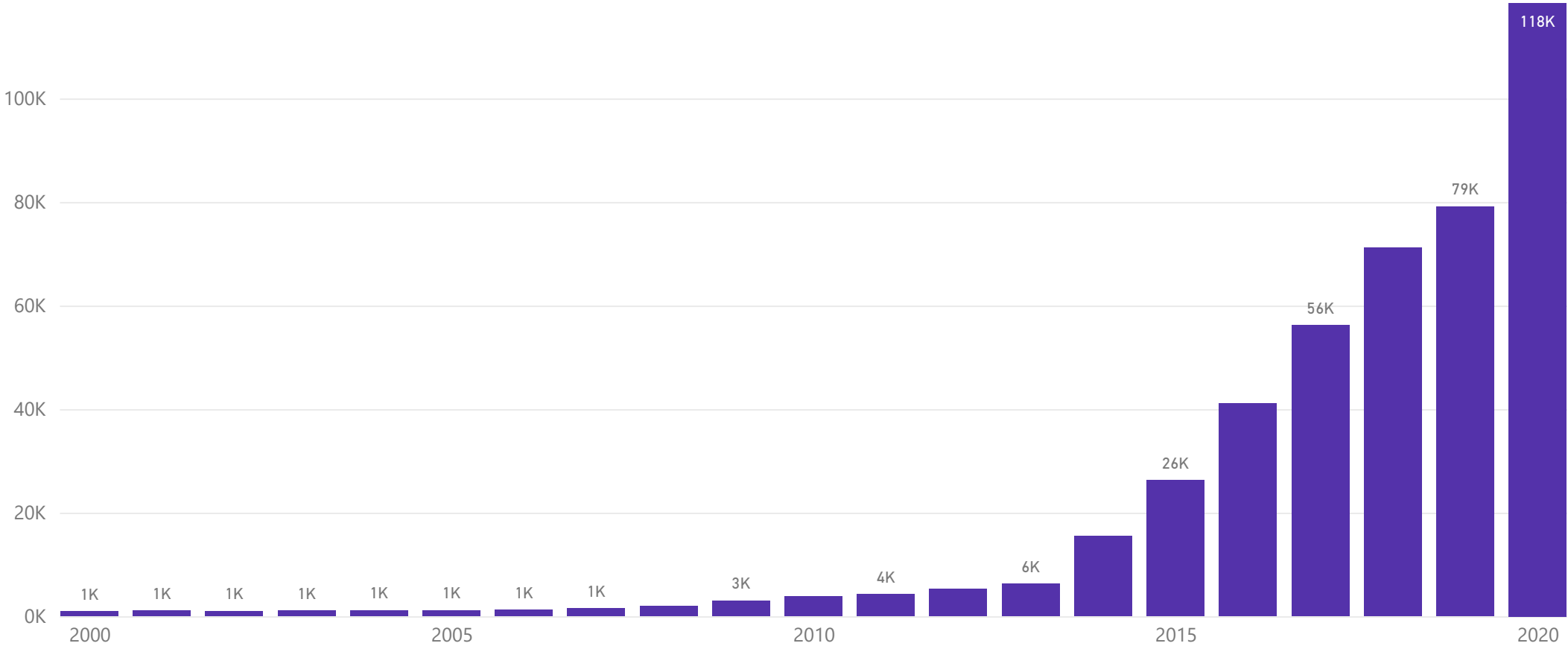


Evolution du jeu-vidéo entre 2000 et 2020

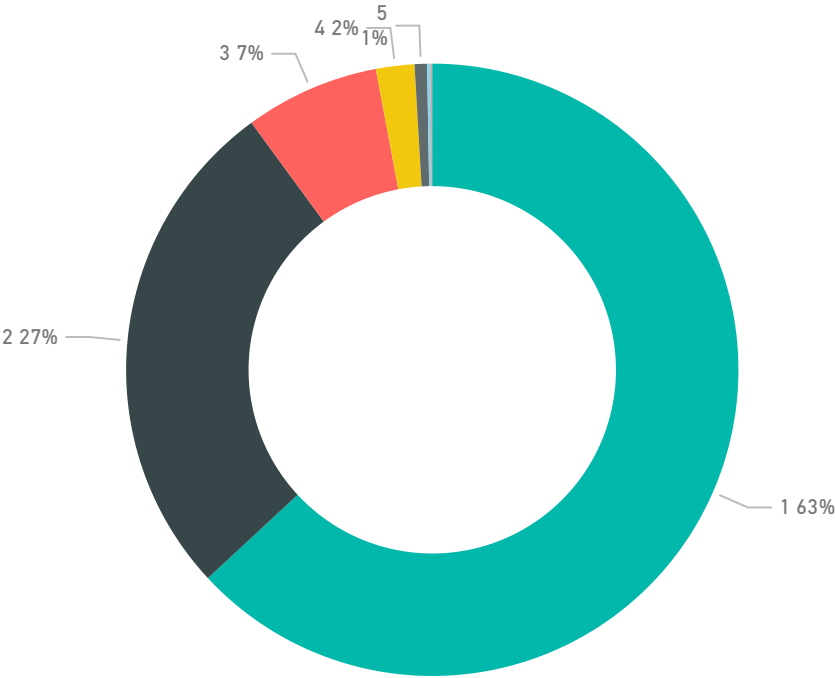
Sortie de jeux-vidéos par année



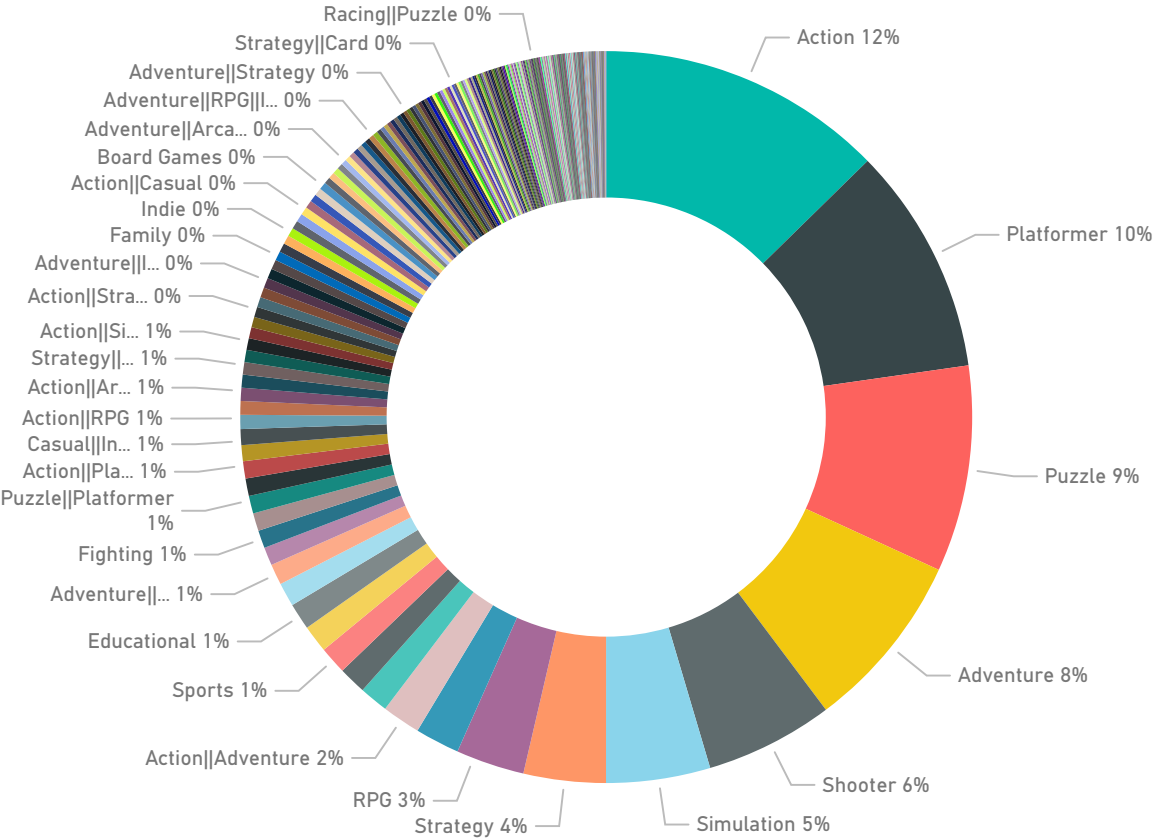
Annee	Nombre de name
2000	928
2001	1060
2002	936
2003	1067
2004	1082
2005	1078
2006	1196
2007	1483
2008	1937
2009	3007
2010	3783
2011	4212
2012	5266
2013	6223
2014	15439
2015	26225
2016	41065
2017	56173
2018	71152
2019	79133
2020	118447
Total	440877

Genre des jeux vidéo entre 2000 et 2020

Nombre de catégorie de jeux, par jeux



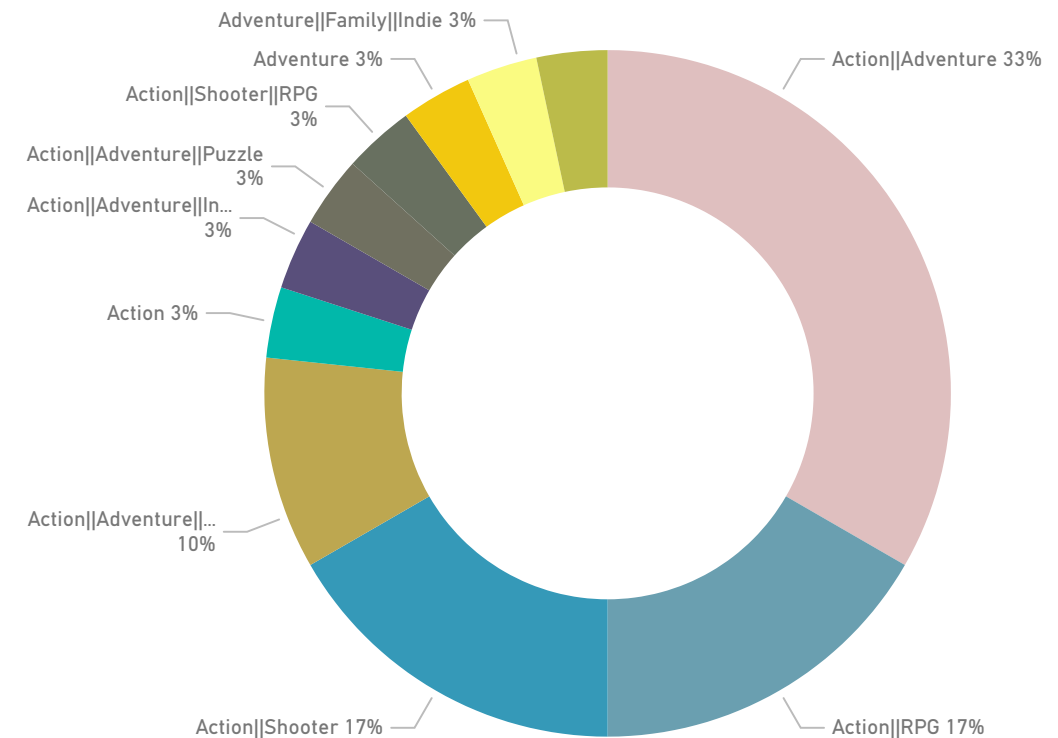
Nombre de jeux, par genre



Focus du genre sur le Top30

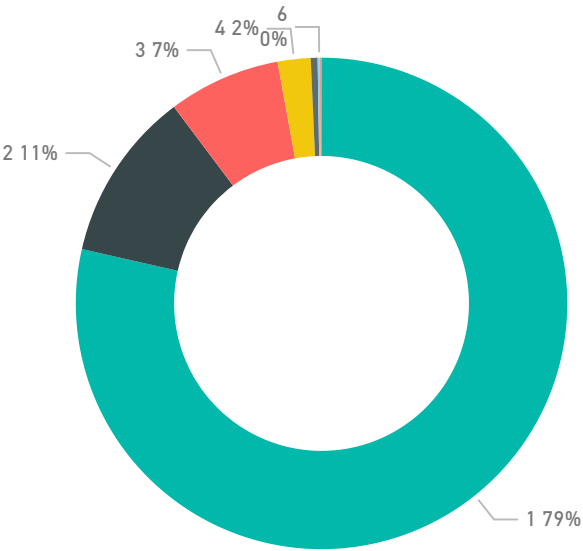
Nom	Genre	NotePonderee
Grand Theft Auto V	Action	1 863 827,84
The Witcher 3: Wild Hunt	Action Adventure RPG	1 692 351,96
Portal 2	Shooter Puzzle	1 582 313,35
Red Dead Redemption 2	Action Adventure	1 293 785,28
The Elder Scrolls V: Skyrim	Action RPG	1 260 150,84
God of War	Action Adventure	1 255 689,60
Portal	Action Adventure Puzzle	1 240 740,00
BioShock Infinite	Action Shooter	1 142 655,54
Half-Life 2	Action Shooter	1 086 912,00
Uncharted 4: A Thief's End	Action Adventure	1 064 178,54
BioShock	Action Shooter	967 204,80
The Last Of Us Remastered	Action Adventure	950 598,50
Horizon Zero Dawn	Action Adventure RPG	944 646,00
Grand Theft Auto: San Andreas	Action Adventure	913 585,50
DOOM (2016)	Action Shooter	904 515,60
Marvel's Spider-Man	Action Adventure	902 146,50
Tomb Raider (2013)	Action Adventure	882 327,32
The Last Of Us	Action Adventure	873 680,80
Mass Effect 2	Action RPG	859 688,28
Life is Strange	Adventure	846 343,53
The Legend of Zelda: Breath of the Wild	Action Adventure RPG	845 273,52
Limbo	Action Adventure Indie Puzzle Platformer	819 653,12
Borderlands 2	Action Shooter RPG	805 605,75
Left 4 Dead 2	Action Shooter	768 844,30
Grand Theft Auto: Vice City	Action Adventure	761 632,18
Grand Theft Auto IV	Action Adventure	748 402,40
Bloodborne	Action RPG	710 424,92
Fallout 4	Action RPG	697 058,88
Journey	Adventure Family Indie	694 347,00
Mass Effect	Action RPG	691 947,41

Nombre de jeux par genre

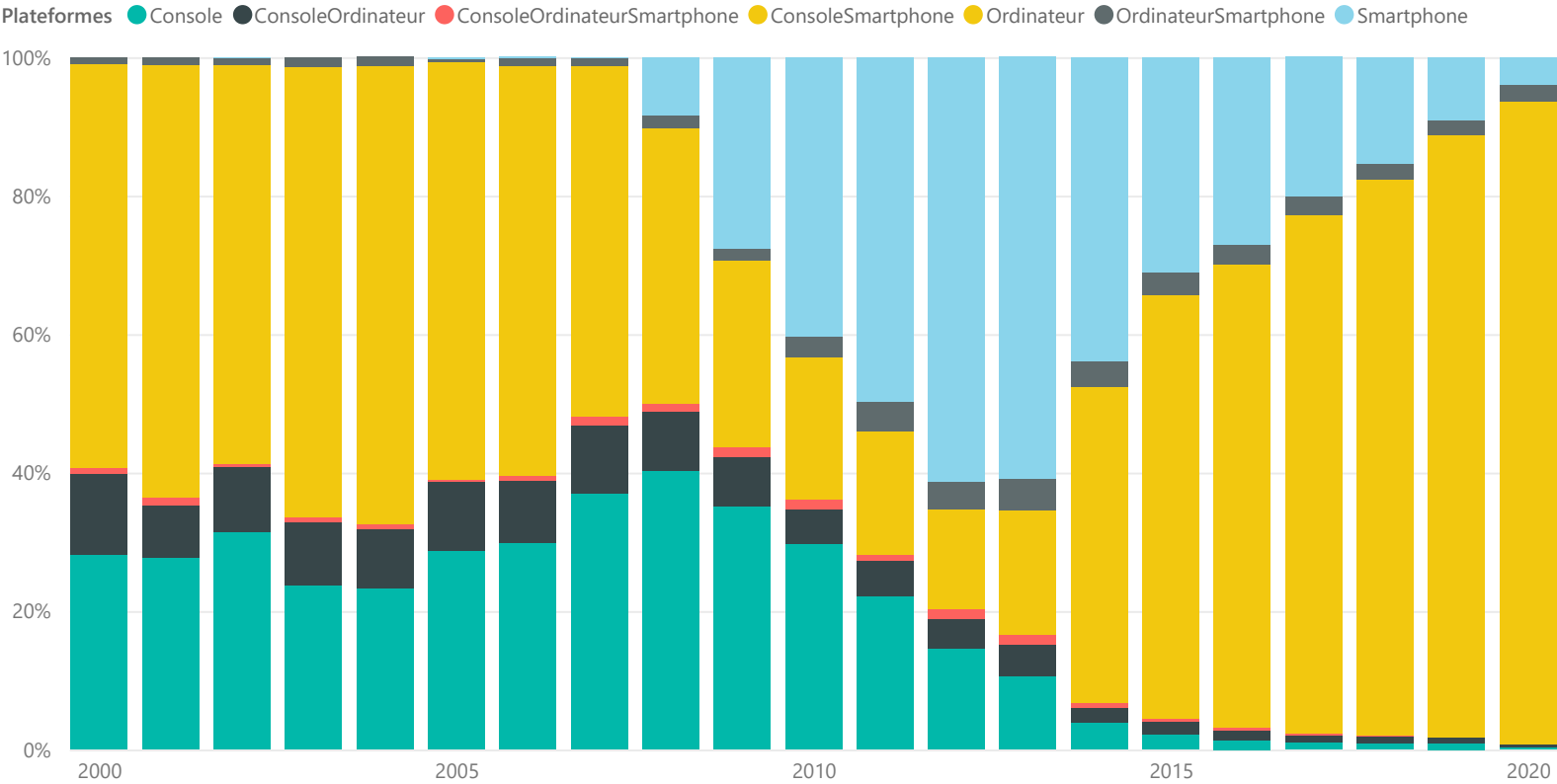


Plateformes des jeux vidéo entre 2000 et 2020

Nombre de jeux par nombre de plateformes supportées



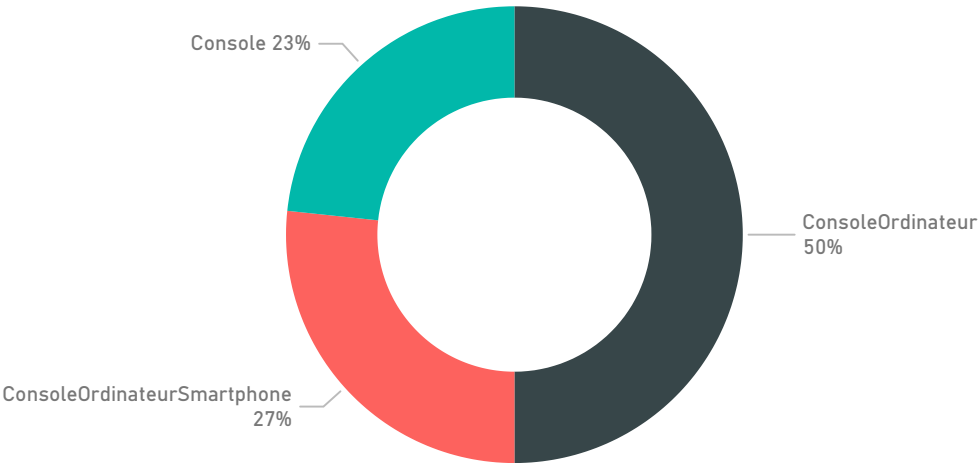
Evolution des plateformes utilisées dans le temps



Focus des plateformes sur le Top30

Nom	Plateformes	NotePonderee
Grand Theft Auto V	ConsoleOrdinateur	1 863 827,84
The Witcher 3: Wild Hunt	ConsoleOrdinateur	1 692 351,96
Portal 2	ConsoleOrdinateur	1 582 313,35
Red Dead Redemption 2	ConsoleOrdinateur	1 293 785,28
The Elder Scrolls V: Skyrim	ConsoleOrdinateur	1 260 150,84
God of War	Console	1 255 689,60
Portal	ConsoleOrdinateurSmartphone	1 240 740,00
BioShock Infinite	ConsoleOrdinateur	1 142 655,54
Half-Life 2	ConsoleOrdinateurSmartphone	1 086 912,00
Uncharted 4: A Thief's End	Console	1 064 178,54
BioShock	ConsoleOrdinateurSmartphone	967 204,80
The Last Of Us Remastered	Console	950 598,50
Horizon Zero Dawn	ConsoleOrdinateur	944 646,00
Grand Theft Auto: San Andreas	ConsoleOrdinateurSmartphone	913 585,50
DOOM (2016)	ConsoleOrdinateur	904 515,60
Marvel's Spider-Man	Console	902 146,50
Tomb Raider (2013)	ConsoleOrdinateur	882 327,32
The Last Of Us	Console	873 680,80
Mass Effect 2	ConsoleOrdinateur	859 688,28
Life is Strange	ConsoleOrdinateurSmartphone	846 343,53
The Legend of Zelda: Breath of the Wild	Console	845 273,52
Limbo	ConsoleOrdinateurSmartphone	819 653,12
Borderlands 2	ConsoleOrdinateur	805 605,75
Left 4 Dead 2	ConsoleOrdinateur	768 844,30
Grand Theft Auto: Vice City	ConsoleOrdinateurSmartphone	761 632,18
Grand Theft Auto IV	ConsoleOrdinateur	748 402,40
Bloodborne	Console	710 424,92
Fallout 4	ConsoleOrdinateur	697 058,88
Journey	ConsoleOrdinateurSmartphone	694 347,00
Mass Effect	ConsoleOrdinateur	691 947,41

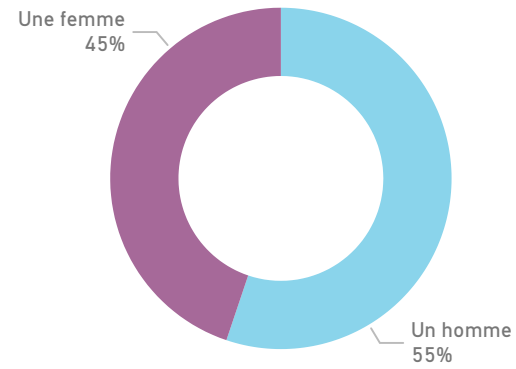
Nombre de jeux par plateformes



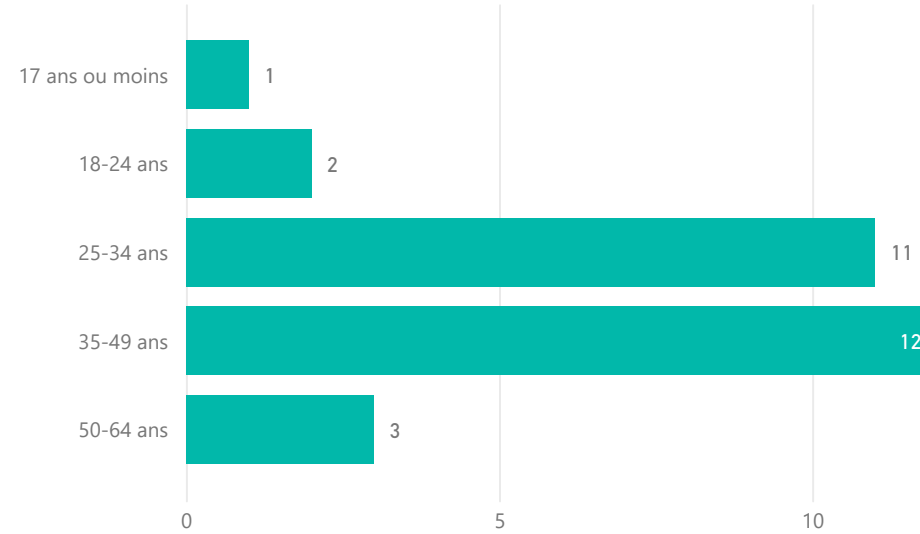


Questionnaire : démographie

Répartition des sexes

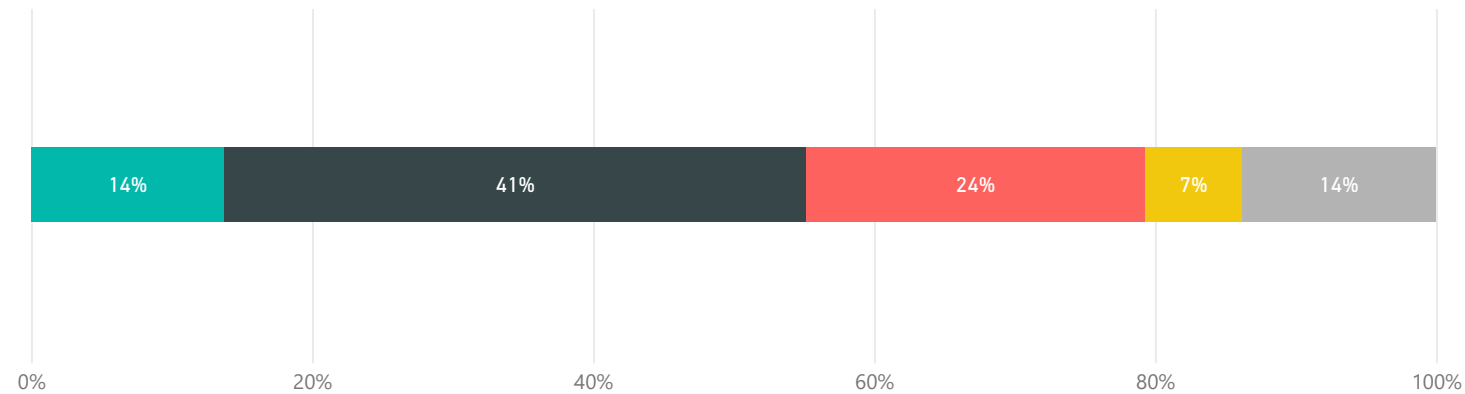


Répartition des âges

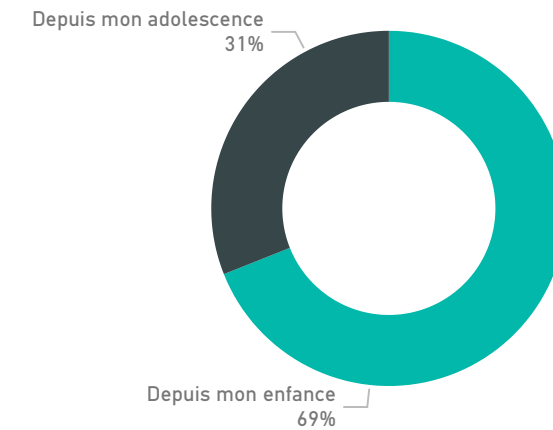


Fréquence

Fréquence ● 1 - Plusieurs fois par jour ● 2 - Tous les jours ou presque ● 3 - 1 à 2 fois par semaine ● 4 - 1 à 3 fois par mois ● 5 - Moins souvent



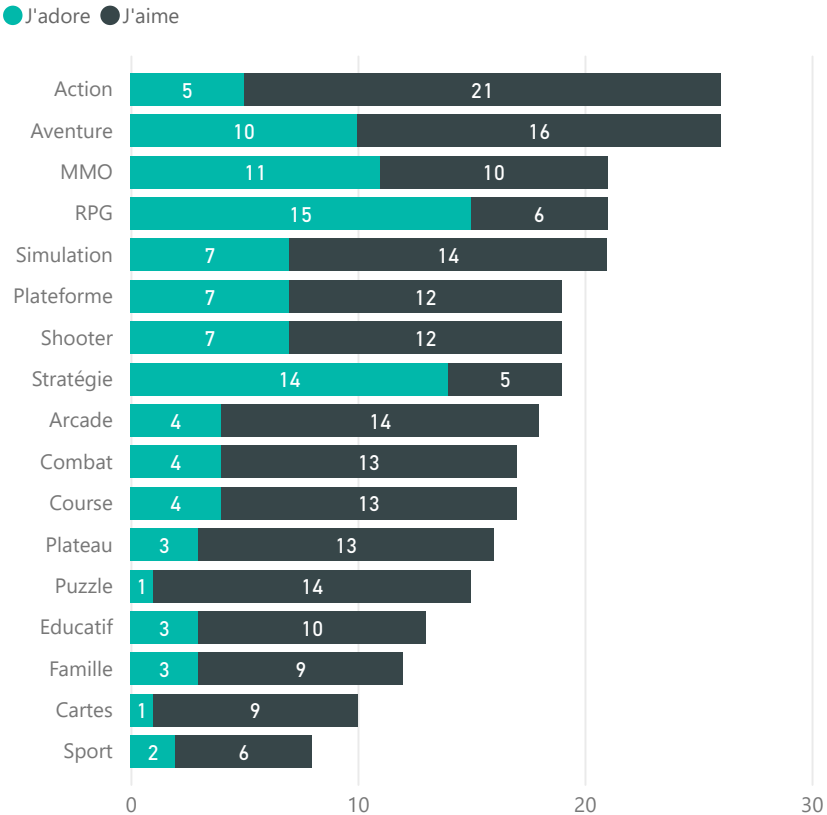
Origine



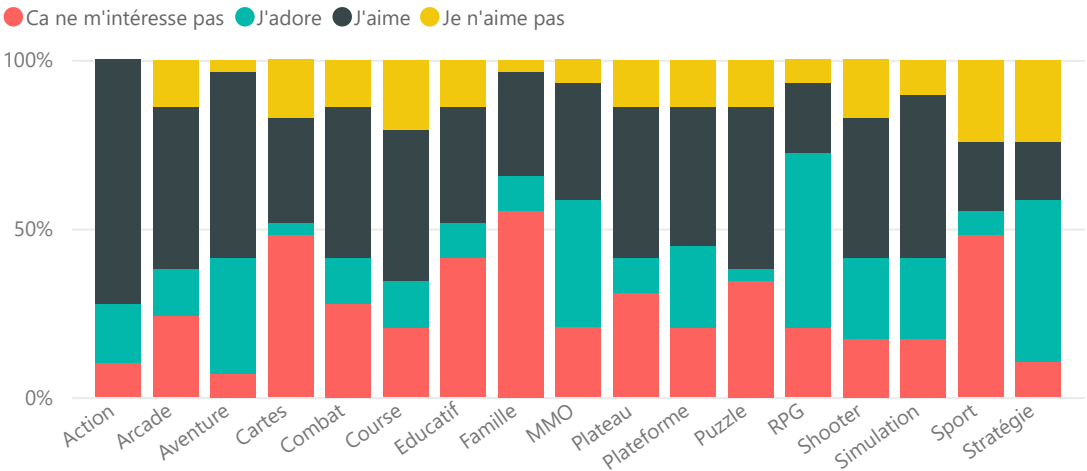
Questionnaire : genre de jeux



Appréciation des jeux vidéos



Appréciation des jeux vidéos



J'adore

Attribut	Nombre de Index
RPG	15
Stratégie	14
MMO	11
Total	40

J'aime

Attribut	Nombre de Index
Action	21
Aventure	16
Arcade	14
Puzzle	14
Simulation	14
Total	79

Je n'aime pas

Attribut	Nombre de Index
Sport	7
Stratégie	7
Course	6
Total	20

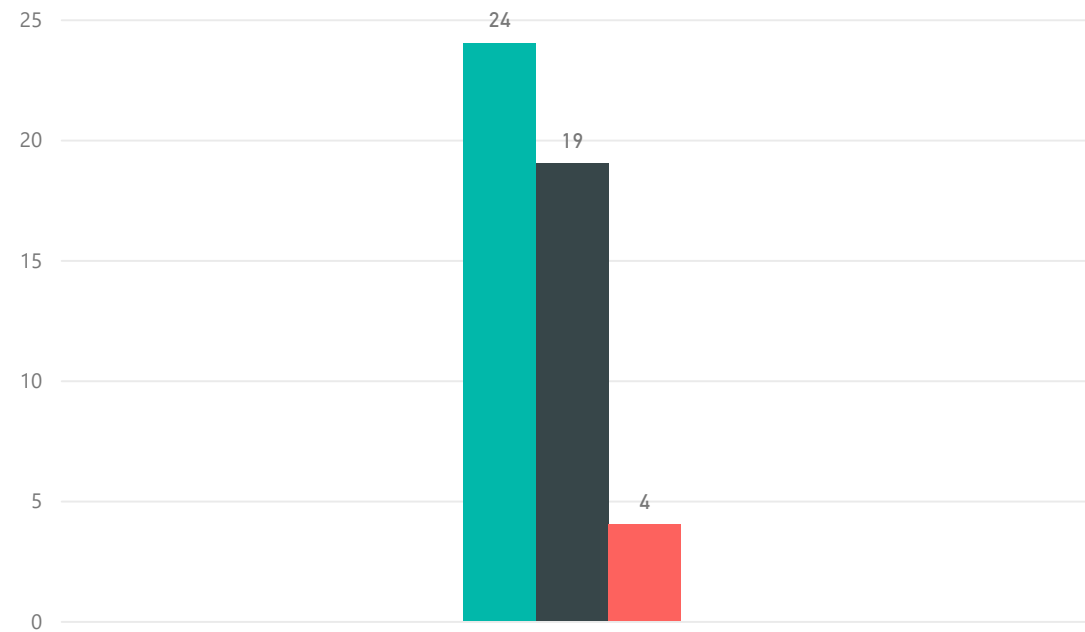
Ca ne m'intéresse pas

Attribut	Nombre de Index
Famille	16
Cartes	14
Sport	14
Total	44

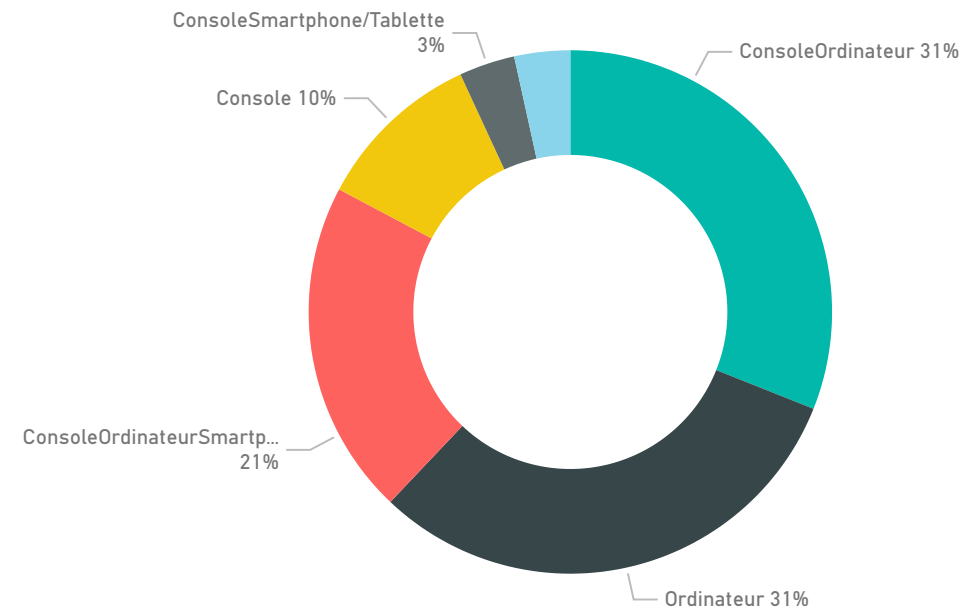
Questionnaire : plateformes

Répartition des supports

● Ordinateur ● Console ● Smartphone/Tablette



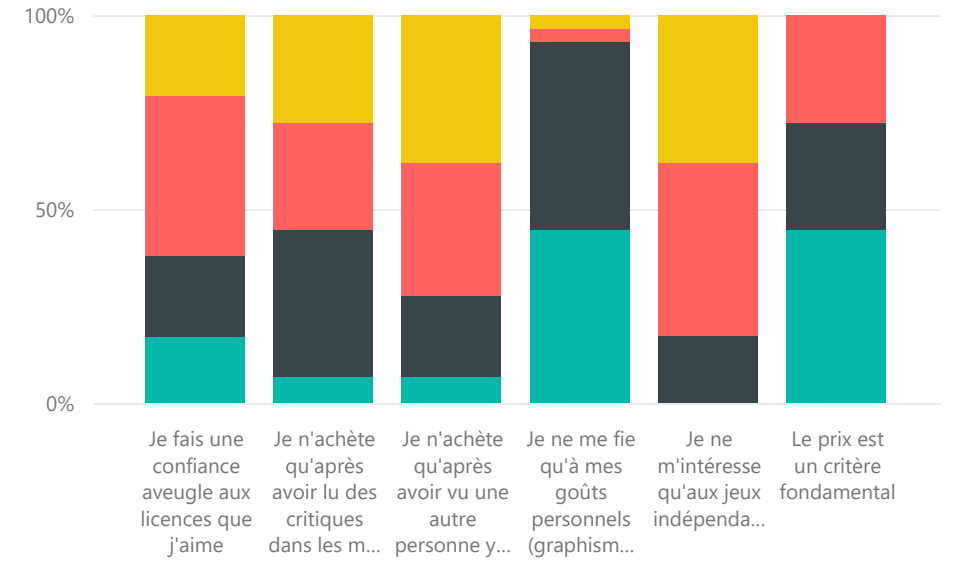
Répartition des supports



Questionnaire : Influences d'achat

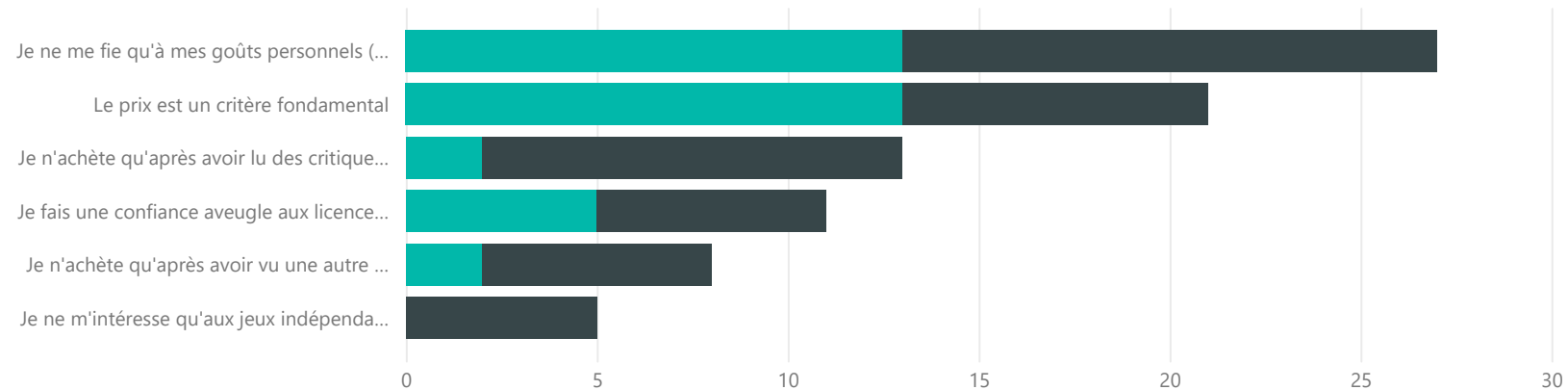
Influences sur l'action d'achat

Avis ● 1 - Tout à fait d'accord ● 2 - D'accord ● 3 - Pas vraiment d'accord ● 4 - Pas du tout d'a...



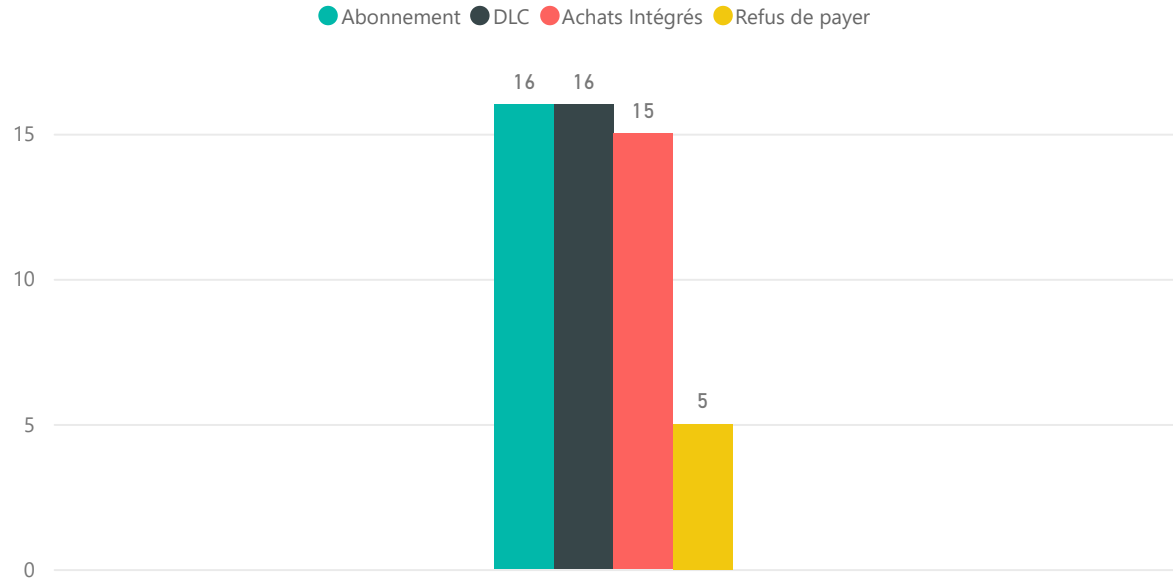
Influences sur l'action d'achats

Avis ● 1 - Tout à fait d'accord ● 2 - D'accord

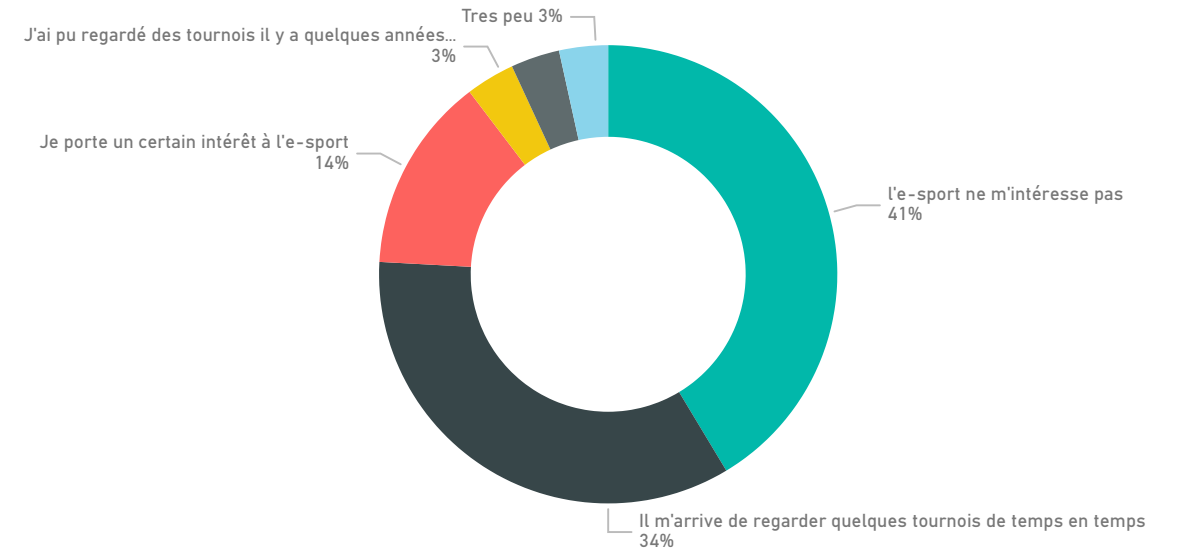


Questionnaire : Autres habitudes

Répartition des achats



Intérêt de l'e-sport



Sur quel(s) jeu(x) avez-vous expérimenté la réalité virtuelle et/ou augmentée? Quel est votre retour d'expérience?

Beat Saber

Beatsaber / Résident Evil : Blohazard (2017) / Skyrim VR / Accounting VR

Globalement, la VR est une très bonne expérience, en plus d'être immersive, elle permet de vivre le jeux vidéo différemment. Malheureusement, le prix du matériel pour une expérience techniquement aboutie est très élevé et le catalogue de jeu est très restreint.

Elder Scolls 5 : Skyrim. Exceptionnel.

Jeu créé pour un salon professionnel, donne de nouvelles sensations.

Oculus Rift

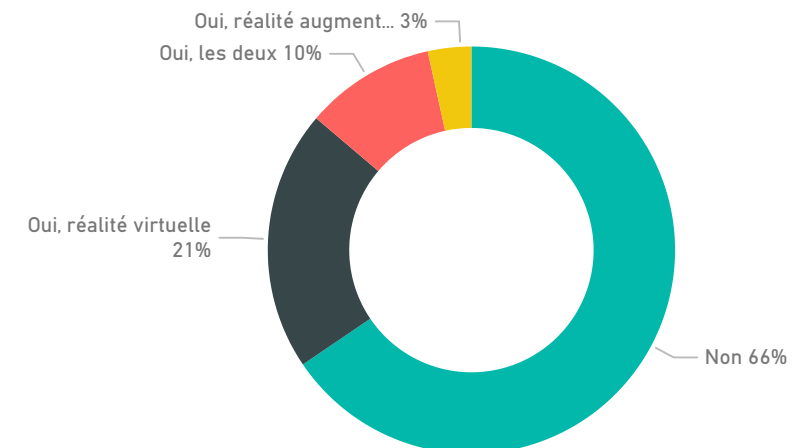
Pas de jeu : mais des visites virtuelles de lieux avec les 1eres générations de casque (je ne me souviens plus du nom du casque de l'époque)

pokemon go. Sympa mais sans plus

Réalité virtuelle : Test des jeux dédiés au début de la technologie, retour très agréable mais la technologie n'était pas encore aboutie ce qui ne permettait pas de tenir sur un longue session de jeu (longue = environ 10h).

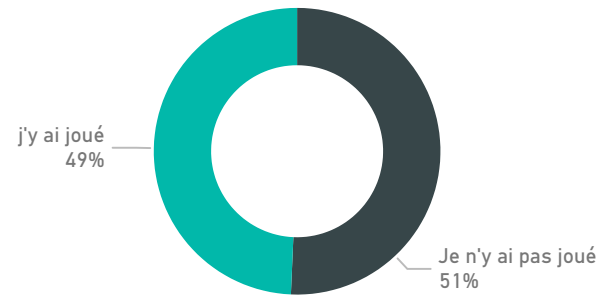
Réalité augmentée : Test de plusieurs jeux dédiés sur 3DS, retour un peu étrange de par une caméra pas assez performante qui créait un contraste encore le réel et le virtuel. Je trouve cela pas très intéressant pour le jeu vidéo par manque

Réalité virtuelle et augmentée

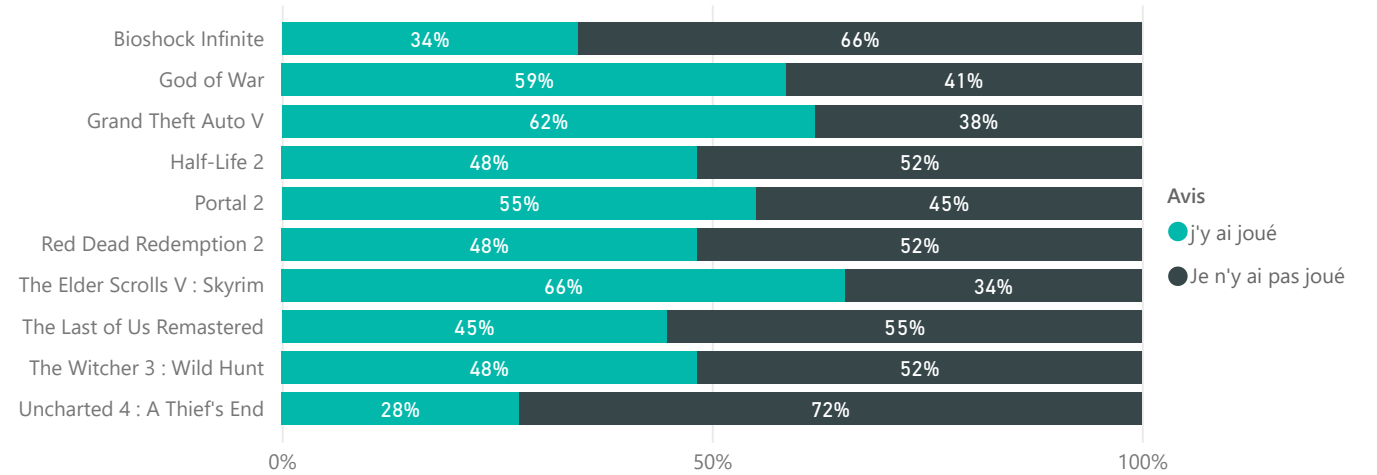


Questionnaire : Les jeux du Top 10

Jeux joués



Jeux joués



Jeux mieux notés

