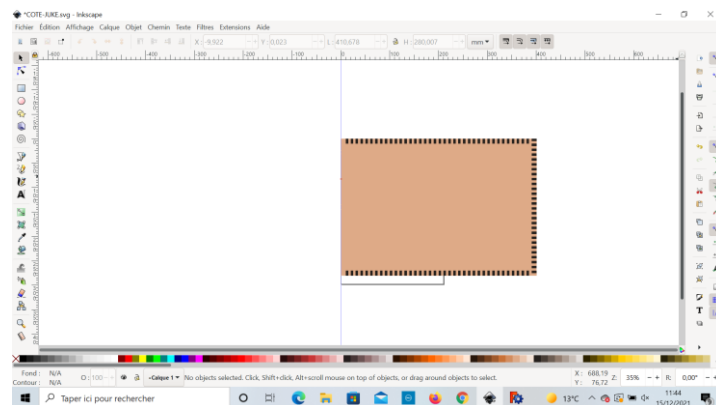


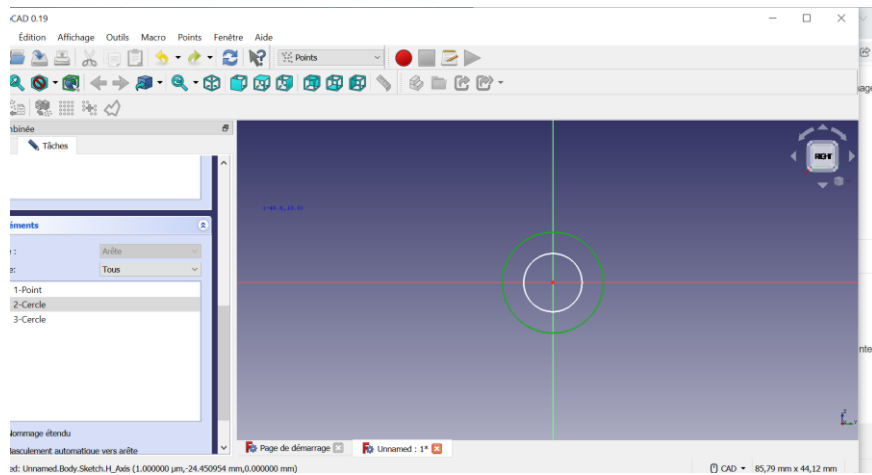
RAPPORT SEANCE N°2

- Objectif de la séance : L'objectif de cette séance était de rentrer dans les choses concrètes en commençant la construction du PolyJukebox. On voulait découper toutes les pièces en bois et commencer à les assembler.
- Répartition des tâches : Au début de la séance, on s'est reparti les différentes parties du jukebox et on s'est mis d'accord sur la façon dont chaque pièce allait être faite (techniques, matériaux). Je devais m'occuper des côtés du Jukebox où vont se situer les haut-parleurs. Je devais également commencer la modélisation des capuchons pour les boutons poussoirs.
- Problèmes/Contraintes rencontré(e)s : On a constaté tout d'abord que notre jukebox ne pouvait pas faire 30 cm de largeur car la découpeuse laser fait 30 cm. Donc on a changé nos mesures. De plus, le responsable du Fablab a expliqué que pour assembler les différentes pièces du Polyjukebox, il fallait faire des trous sur le côté pour imbriquer les différentes pièces. J'ai utilisé le logiciel Inkscape pour faire un modèle 2D des planches et pouvoir ensuite découper mais nous avons découvert avec Marine que nous nous étions compliqué la tâche et qu'il y avait un site qui permettait de le faire directement. Ceci a été une perte de temps énorme.



- Modélisation des boutons (+), (ok) et (-)

Pour la face avant, il faut utiliser l'imprimante 3D pour créer des capuchons de protections pour les boutons poussoirs. Il faut utiliser le logiciel FreeCAD pour modéliser en 3D et pouvoir ensuite imprimer. Comme je suis habituée à utiliser Onshape pour modéliser, il a fallu que je m'adapte à ce nouveau logiciel qui est (pour moi) moins intuitif et donc plus compliqué à utiliser.



Il faut mesurer le diamètre des boutons poussoirs qu'on va utiliser pour pouvoir modéliser. De plus, j'ai réfléchi à quelle forme choisir et il faut s'assurer qu'en cliquant sur le capuchon, on clique sur le bouton.

- Lien entre le code de l'écran LCD et le lecteur mp3

Pour la fin de séance, comme il n'était plus possible de découper nos pièces, j'ai essayé d'avancer la partie code en réfléchissant à comment écrire notre algorithme. Il me semble logique que le code pour l'écran LCD et pour le lecteur mp3 soient réunis et que l'on utilise des boucles if selon l'état du bouton poussoir (OK) avec pour l'affichage lcd un delay qui dure le temps de la musique.