

J01-01 – Exercices

Objectifs

- Découvrir Unity
- Faire bouger des trucs sur la scène

Exercices

Ex01 – Manipuler des Primitives

Ajouter des primitives sur la scène afin de recréer la tour Eiffel... ou quelque chose qui ressemble à la tour Eiffel.

Ex03 – Maman, j’ai créé mon premier script !

Créer un nouveau script et l’attacher à un GameObject. Faire en sorte que ce composant affiche « Hello World » dans la console à son initialisation puis « coucou » à chaque Update.

Ex03 – Fais-moi tourner la tête

Créer un script qui fait tourner sur lui-même le GameObject auquel il est attaché (selon l’axe Y). Exposer une variable publique correspondant à la vitesse de rotation voulue afin de pouvoir la paramétrer depuis l’inspecteur.

Ex04 – Multipass

Modifier le script de l’exercice précédent pour permettre au composant de tourner sur tous les axes avec des vitesses différentes.

Ex05 – Vers l’infini et au-delà

Construisez un système solaire avec des planètes qui orbitent autour d’une étoile en utilisant le script que vous avez créé précédemment.

Ex06 – Aide ton prochain

Trouvez quelqu’un en détresse dans la classe et apportez-lui de l’aide.