

Exercícios de vetores

1. Dada uma seqüência de n números, imprimi-la na ordem inversa à da leitura.
2. Crie um programa em C que peça 10 números, armazene eles em um vetor e diga qual elemento é o maior, e seu valor.
3. Crie um programa em C que peça 10 números, armazene eles em um vetor e diga qual elemento é o maior, qual é o menor e que seus valores.
4. Crie um programa em C que peça 10 números, armazene eles em um vetor e diga qual elemento é o menor, e seu valor.
5. Crie um aplicativo em C que peça um número inicial ao usuário, uma razão e calcule os termos de uma P.A (Progressão Aritmética), armazenando esses valores em um vetor de tamanho 10.
6. Crie um aplicativo em C que peça um número inicial ao usuário, uma razão e calcule os termos de uma P.G (Progressão Geométrica), armazenando esses valores em um vetor de tamanho 10.
7. Faça um programa que receba 10 valores inteiros e que indique: quantos são pares, quantos são ímpares, quantos são positivos e quantos são negativos.
8. Preencha 3 vetores, o primeiro com a nota da primeira prova, o segundo com a nota da segunda prova e o terceiro com a média das 2 primeiras notas, e imprima o resultado “APROVADO” para aqueles que obtiverem uma média igual ou acima de 6, e “REPROVADO” para quem obtiverem uma média abaixo de 6.
9. Fazer um algoritmo que leia os valores de um vetor inteiro de tamanho 10, e imprima o valor da soma dos números ímpares presentes neste vetor.

Desafio:

10. Faça um algoritmo que leia um vetor de 5 posições, e preencha um segundo vetor, sendo que cada posição do segundo vetor receberá o valor do primeiro vetor na mesma posição multiplicado pelo maior valor dentro do primeiro vetor.