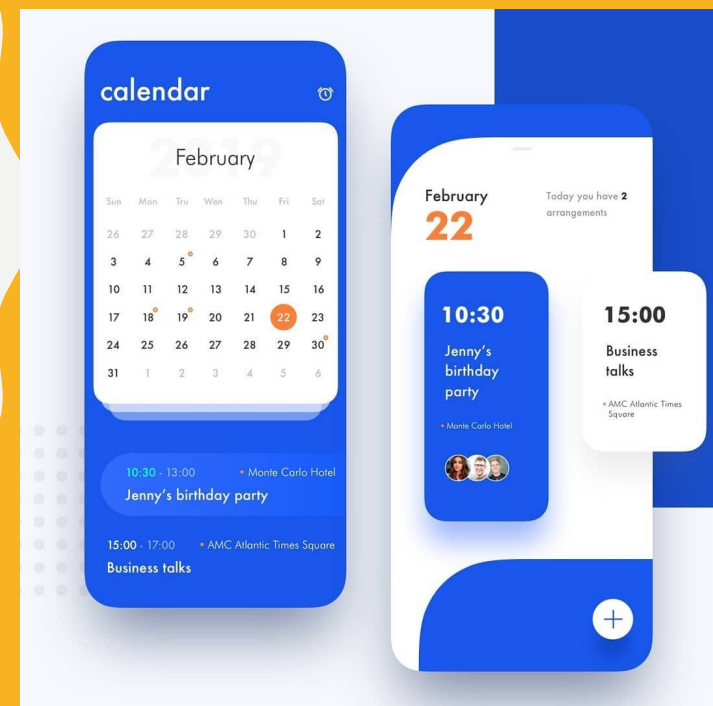
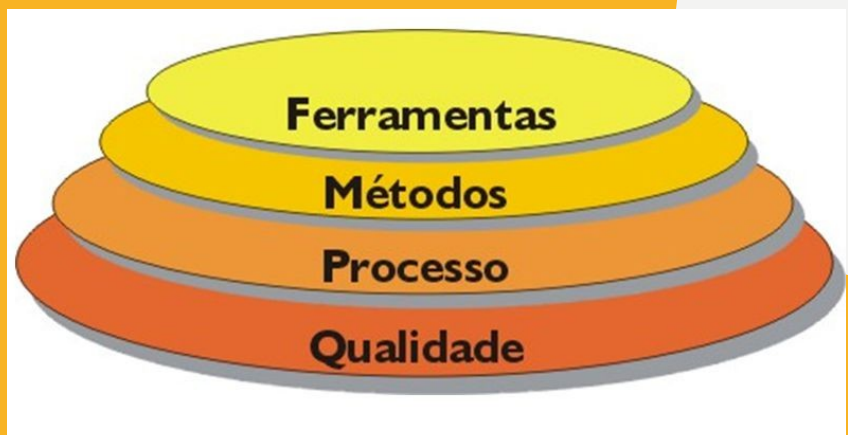


ENGENHARIA DE SOFTWARE



PROFA. REANE FRANCO GOULART

HABILIDADES DO ENGENHEIRO DE SOFTWARE

- Atuação na concepção, desenvolvimento, implantação, operação, avaliação e manutenção de sistemas computacionais;
- Seleção de recursos de trabalho, linguagem de programação, ferramentas e metodologias para o desenvolvimento de sistemas;
- Organização da equipe e documentação de informações sobre o desenvolvimento de projetos e executar suporte técnico aos usuários.

EMENTA DA DISCIPLINA

- Definição da Engenharia de Software;
- Equipe de desenvolvimento e os problemas na Engenharia;
- Engenharia de requisitos;
- Técnicas de levantamento de requisitos;
- Definição de escopo ou descrição do sistema;
- Desenvolvimento de protótipos e estudo das ferramentas para desenvolver;
- Modelagem do sistemas através da UML, seus diagramas e ferramentas.

DEFINIÇÃO DA ENGENHARIA DE SOFTWARE

O que é a Engenharia?

- É a construção de alguma máquina, casa e até mesmo um software.



O que é um Software?

- É a parte lógica de um sistema computacional;
- É o mesmo que programa de computador;
- São instruções que podem ser executadas e interpretadas por um processador, resultando em um comportamento desejado.

DEFINIÇÃO DA ENGENHARIA DE SOFTWARE

O Engenheiro de Software precisa conseguir produzir produtos dentro dos padrões de custo e qualidade.

Com menos tempo, como conseguir entregar o mesmo produto com a mesma qualidade e pelo menos preço?

- Procurar não errar;
- Utilizar processos e métodos já testados por outras pessoas;
- Reutilizar o que já estiver pronto.

Balanço

Imagine!



DEFINIÇÃO DA ENGENHARIA DE SOFTWARE



Como o cliente explicou...



Como o líder de projeto entendeu...



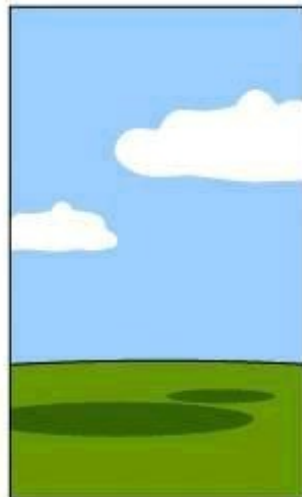
Como o analista projetou...



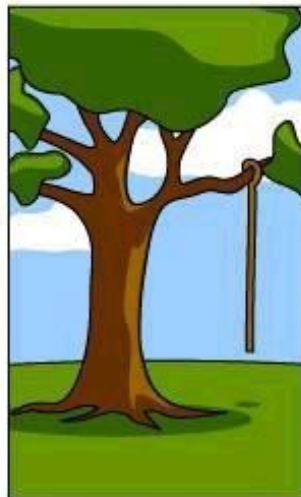
Como o programador construiu...



Como o Consultor de Negócios descreveu...



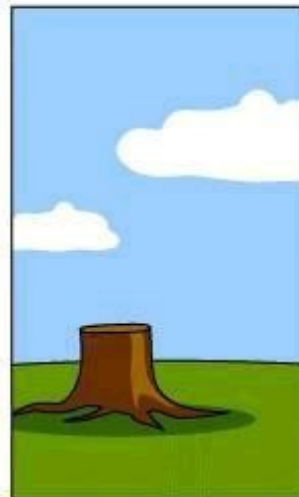
Como o projeto foi documentado...



Que funcionalidades foram instaladas...



Como o cliente foi cobrado...



Como foi mantido...



O que o cliente realmente queria...

EQUIPE DE DESENVOLVIMENTO E OS PROBLEMAS NA ENGENHARIA



EQUIPE DE DESENVOLVIMENTO E OS PROBLEMAS NA ENGENHARIA

- Cliente;
- Gerente de projeto;
- Engenheiro de software;
- Administrador do banco de dados (DBA);
- Programador;
- Analista de sistema;
- Analista de testes;
- Técnico em Informação;
- Técnico em redes;

PERFIL DO PROFISSIONAL:

- Comunicação
- Trabalho em equipe
- Capacidade de aprendizado
- Flexibilidade

ENGENHARIA DE REQUISITOS



O que é Engenharia de Requisitos?

Processo de descobrir, analisar, documentar e verificar as funções e restrições do sistema.

TÉCNICAS DE LEVANTAMENTO DE REQUISITOS

Entrevista

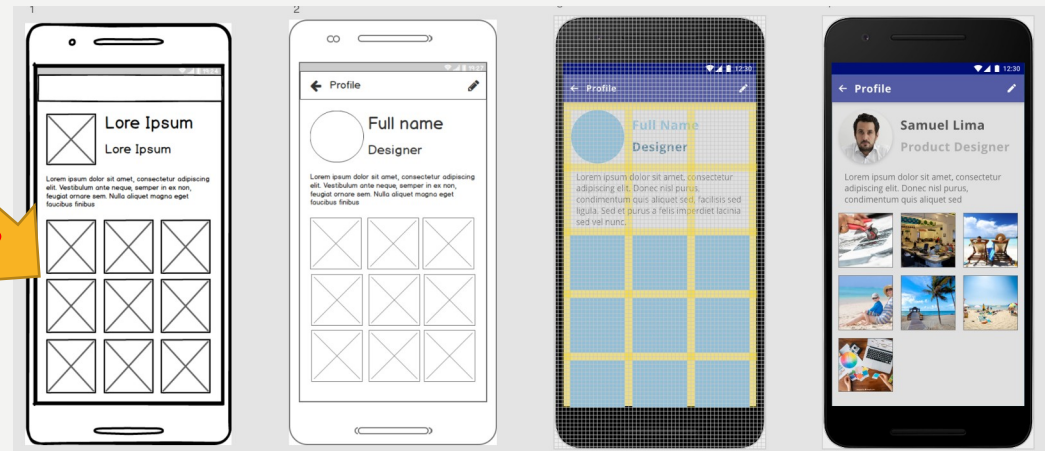


Quando usar a Etnografia?



QUESTIONÁRIO DE PESQUISA

Prototipagem

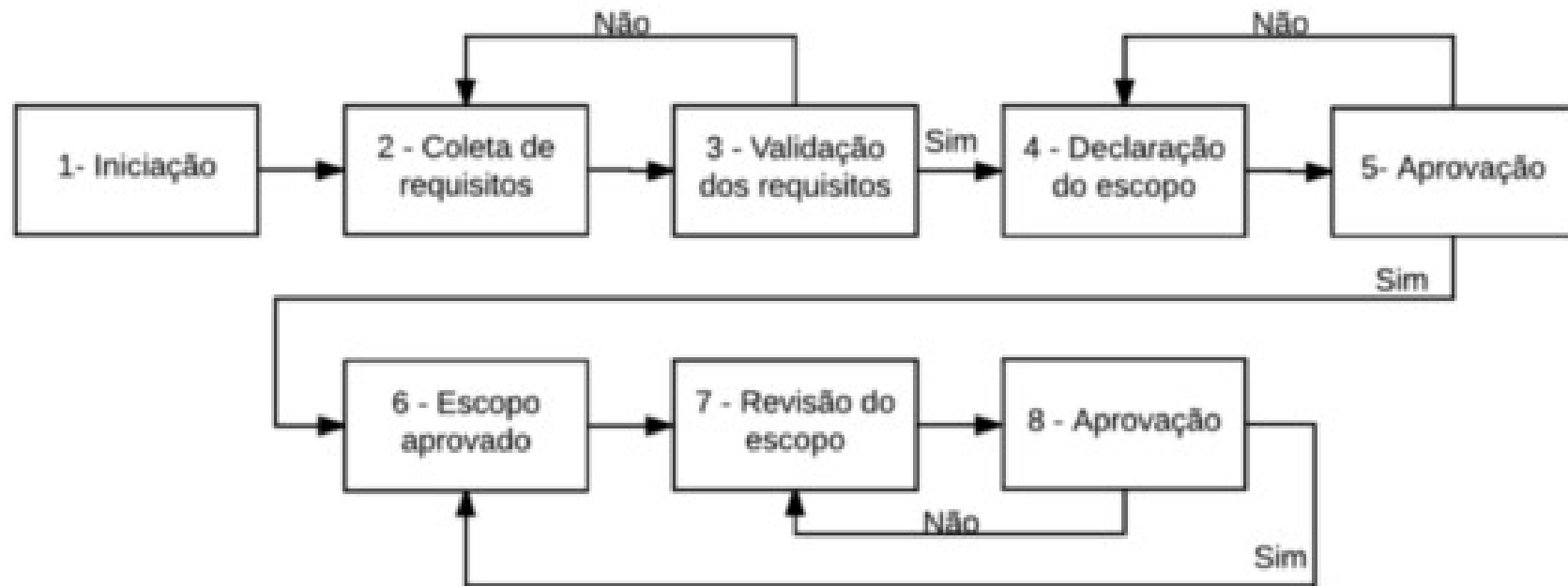


DEFINIÇÃO DO ESCOPO

- **Escopo do produto** é o conjunto de características que descrevem o resultado final do projeto (o produto acabado). Ou seja, é entender quais são as expectativas do cliente em relação ao produto e levantar as suas características para entregar de acordo com o esperado.
- **Escopo de projeto** é o detalhamento de todo o trabalho necessário para entregar o produto final dentro das expectativas do cliente.



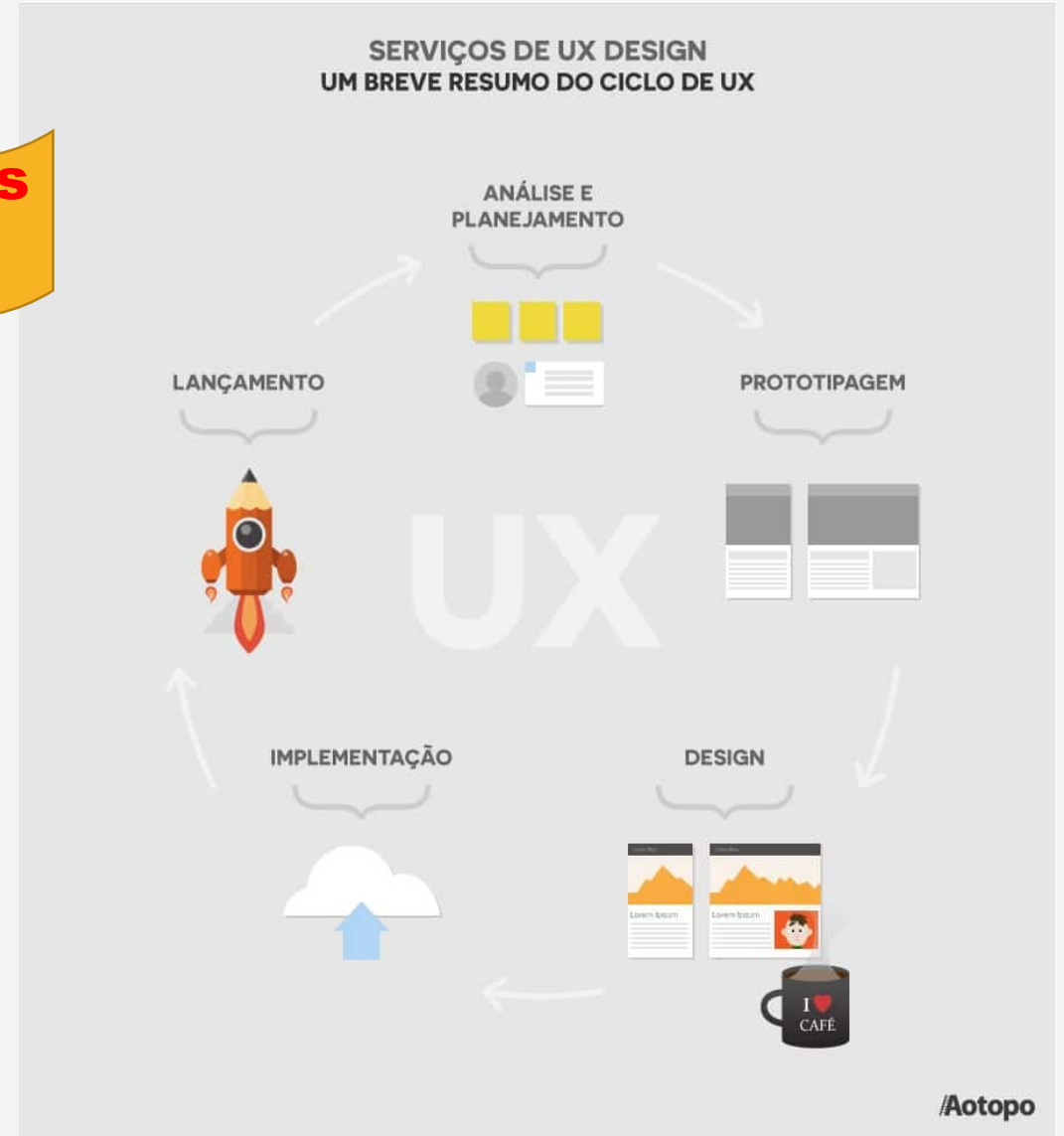
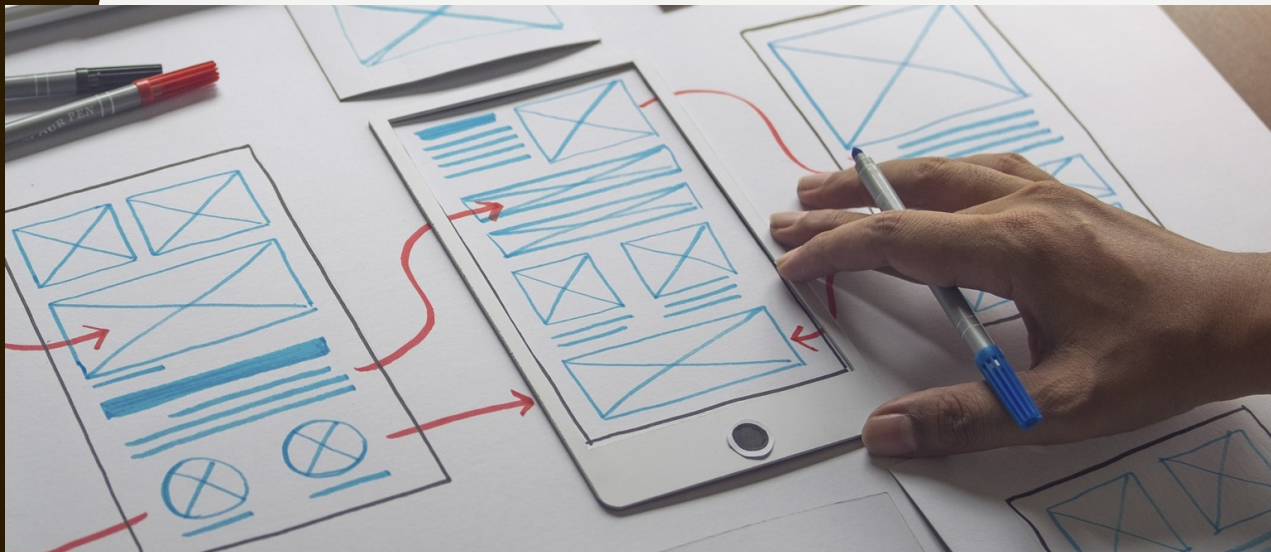
VALIDAÇÃO DO ESCOPO



PROTÓTIPO DO SOFTWARE

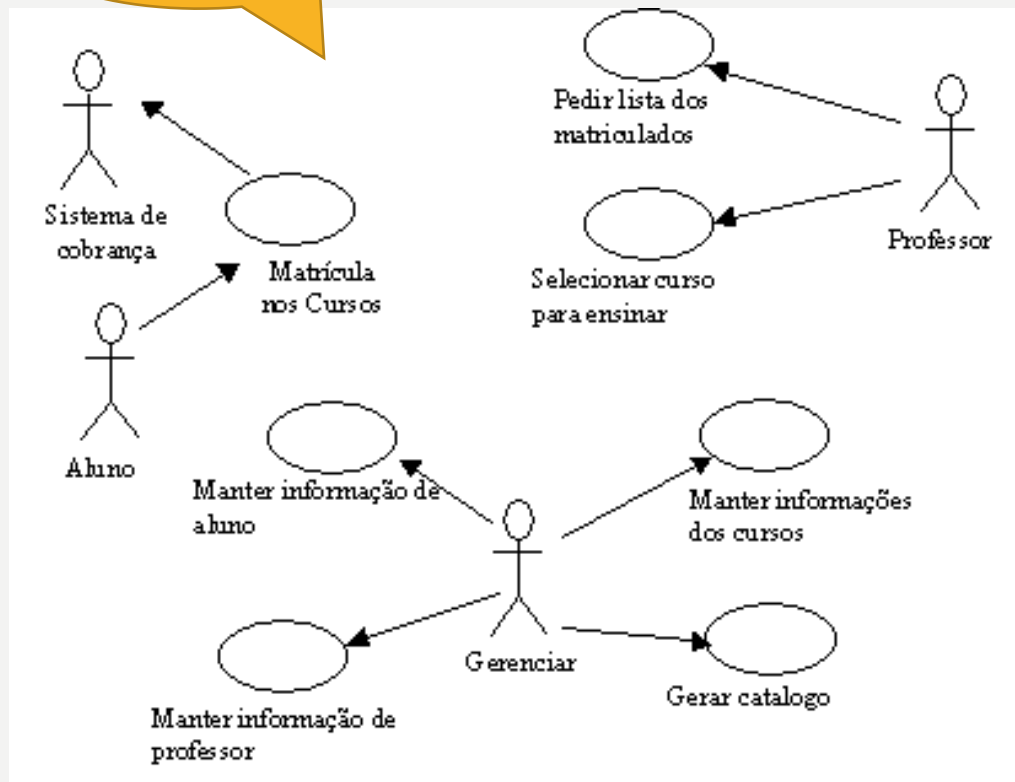


Ferramentas
?



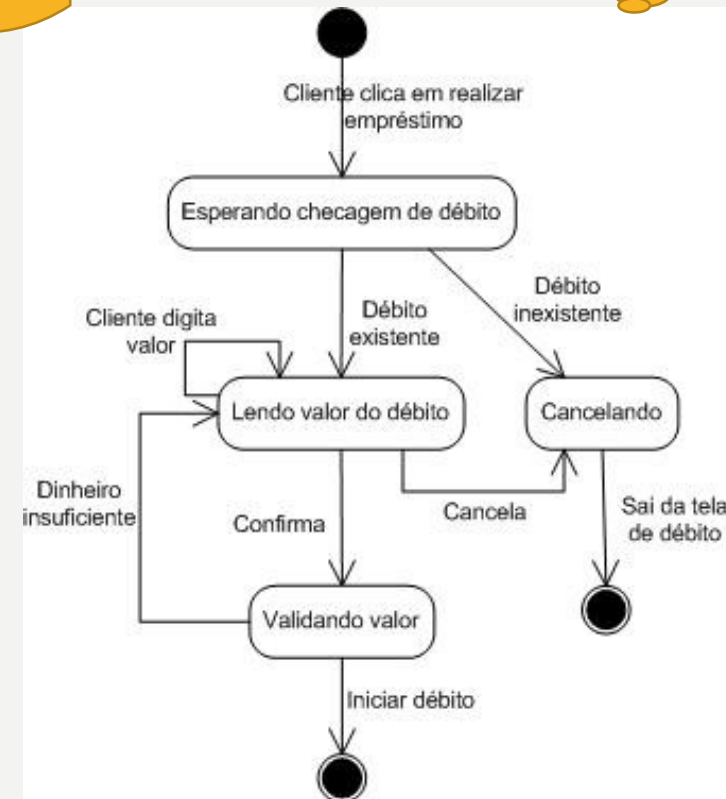
MODELAGEM DO SISTEMA – UML E SEUS DIAGRAMAS

Diagrama de
Caso de Uso



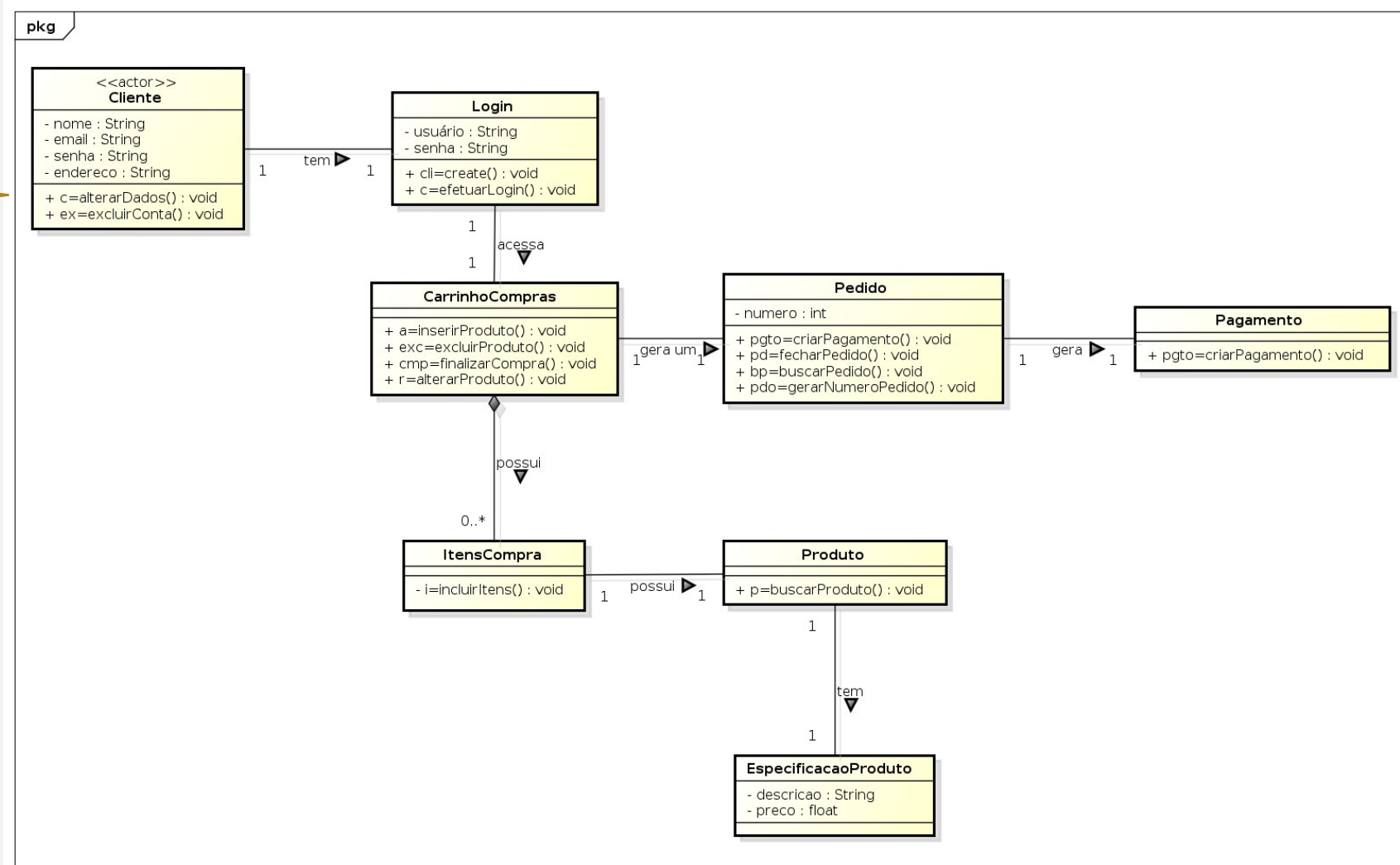
Ferramenta
s?

Diagrama de
Atividades

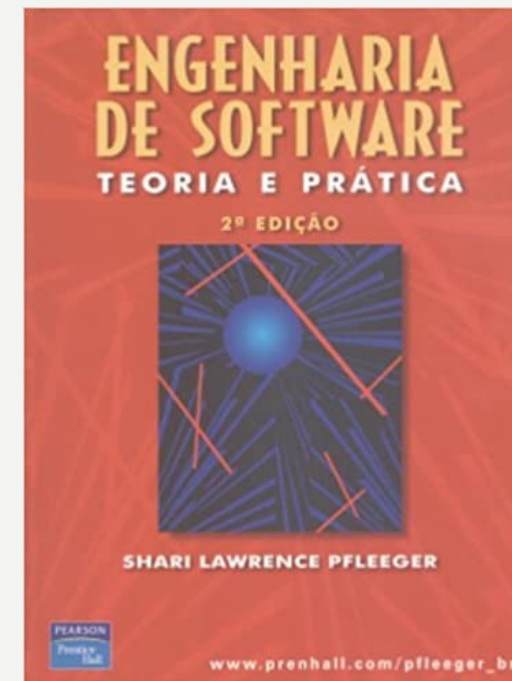
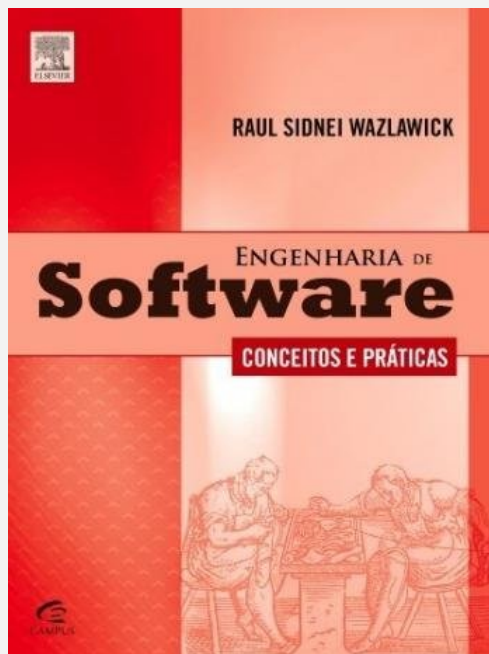


MODELAGEM DO SISTEMA – UML E SEUS DIAGRAMAS

Diagrama de
Classe



BIBLIOGRAFIA



AVALIAÇÕES

- Avaliações atitudinais – participação nas aulas e atividades propostas, entrega das atividades dentro do prazo, pontualidade, etc. (10% na nota do semestre)
- Atividade entregue após a data marcada 30% a menos no valor
- Avaliações presencial;
- Trabalhos em grupo (nota individual);
- Exercícios avaliativos.

