Subsemnatul Mariniuc Andrei declar pe propria raspundere ca acest cod nu a fost copiat din Internet sau din alte surse. Pentru documentare am folosit urmatoarele surse:

-link-uri:

<https://docs.microsoft.com/en-us/ef/ef6/>

<https://docs.microsoft.com/en-us/ef/ef6/resources/glossary#poco>

<https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/framework/wcf/samples/poco-support>

<https://www.entityframeworktutorial.net/model-first-with-entity-framework.aspx>

<https://docs.microsoft.com/en-us/ef/ef6/modeling/designer/workflows/model-first>

<https://www.entityframeworktutorial.net/entity-relationships.aspx>

Baza de date va contine 4 tabele:

1.**Medias:** Aceasta va fi tabela principala, care va contine atat Id(cheia primara proprie) fiecarei entitati media introduse,cat si o tupleta de chei straine ce vor face legatura cu celelalte tabele ,numele pozei, adresa acesteia, data si un atribut boolean IsDeleted,care are rolul de a marca o anumita entitate care nu a primit confirmarea de a fi stearsa.

2.**Zones:** Aceasta tabela va avea rolul sa retina anumite zone, astfel optimizand baza de date,oferind sansa de a selecta mai usor o anumita zona,chiar de a face un dropdown cu numele zonelor doar pentru a fi selectata ,desigur asigurand si un addzone pentru a adauga eventual o noua zona.Ea prezinta Id(cheie primara),IdMedia(Cheie Straina) si numele zonei.

3.**Events:** Aceasta tabela ,aidoma celeai de a 2 a este una secundara tot cu rolul de optimizare , astfel pentru anumite evenimente sa existe o legatura ,o grupare. Se poate proceda ca in cazul “**Zones**” si face un dropdown pt a selecta mai usor un anumit tip de eveniment. Ea prezinta Id(cheie primara),IdMedia(Cheie Straina) si numele evenimentului .

4.**PeopleGroups:** Cea din urma tabela va fi folosita pentru gestionarea grupurilor de persoane. Ea prezinta Id(cheie primara),IdMedia(Cheie Straina) si numele persoanelor.



Dupa cum se observa si in diagram UML a bazei de date,relatiile sunt de Mandatory one-to-mandatory many (de la tabela principal la tabelele secundare). Exemplu : O entitate media poate avea o singura locatie ,dar o locatie poate corespunde mai multor entitati media.

**Implementarea proiectului va contine urmatoarele metode publice:**

1) Metodele din componenta CRUD (Create, Read, Update, Delete)

2) Metoda Search: care va cauta o fotografie in baza de date dupa un singur criteriu si va returna calea catre fotografia respectiva

3) Metoda Filtrare: care va cauta o fotografie in baza de date dupa mai multe criterii si va returna calea catre fotografie

4) Save:va realiza salvarea in baza de date dupa ce au fost facute modificarile pe CRUD.Aceasta fiind o optimizare,deoarece daca am face operatiile direct in baza de date ar fi scump.

**Metodele Search si Filtrare vor fi de tipul string primind ca argumente criteriile de cautare ale fotografiilor.**

**Metodele din cadrul CRUD vor fi de tipul void si vor avea functionalitatile obisnuite.**