Test unitaires

# Classe Player

## Player () :

## AddOnScore() :

## GetShotTest() :

## MoveTest() :

## Shoot() :

# Classe Enemy

## Enemy() :

## EnemyGetShot () :

## EnemyShoots() :

## GoDown() :

## MoveEnemy() :

# Classe Bullet

## Bullet() :

## BulletMove() :

# Classe Swarm

## Swarm() :

## Create() :