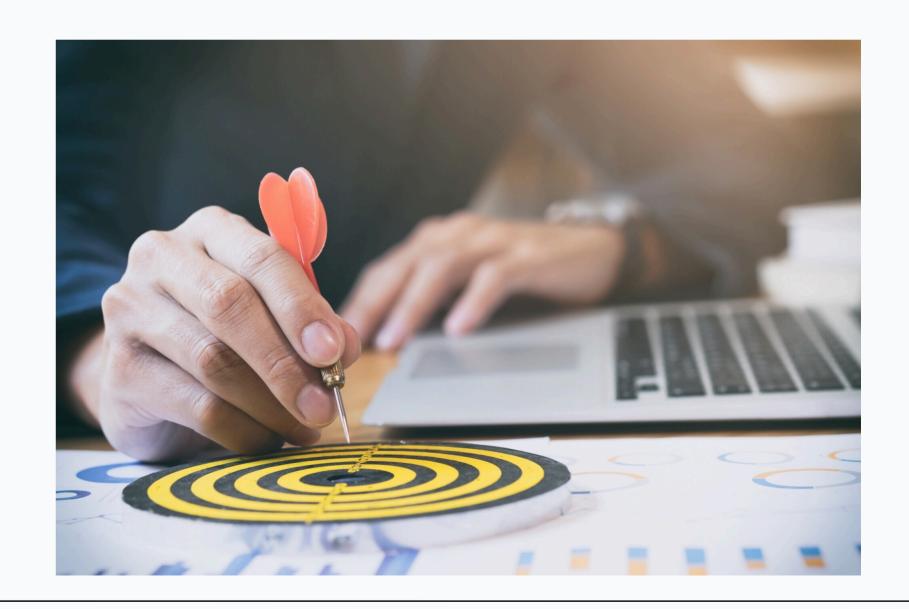
Progetto Ingegneria del Software 2024/25

- Obbiettivo Vincenzo
- Reppucci Marino
- Imbriani Eraldo

Obiettivi del progetto:

- Requisiti
- Design
- Implementazione
- Demo

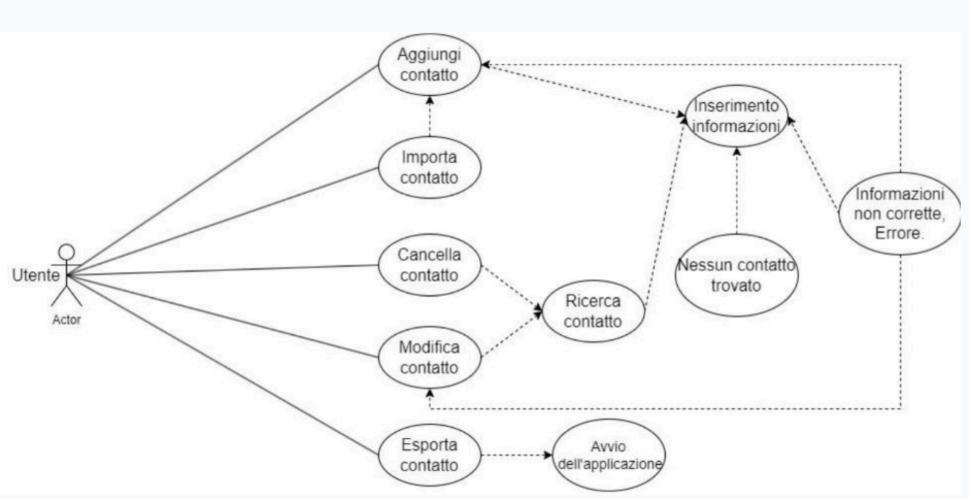


REQUISITI

- 1. Interfaccia grafica.
- 2. Creare, modificare, cancellare contatti.
- 3. Nome e/o cognome per contatto.
- 4. Tre mail e tre numeri max.
- 5. Contatti ordinati alfabeticamente.
- 6. Ricercare contatti.
- 7. Salvataggio su file.
- 8. Facile da aggiornare.



CASI D'USO

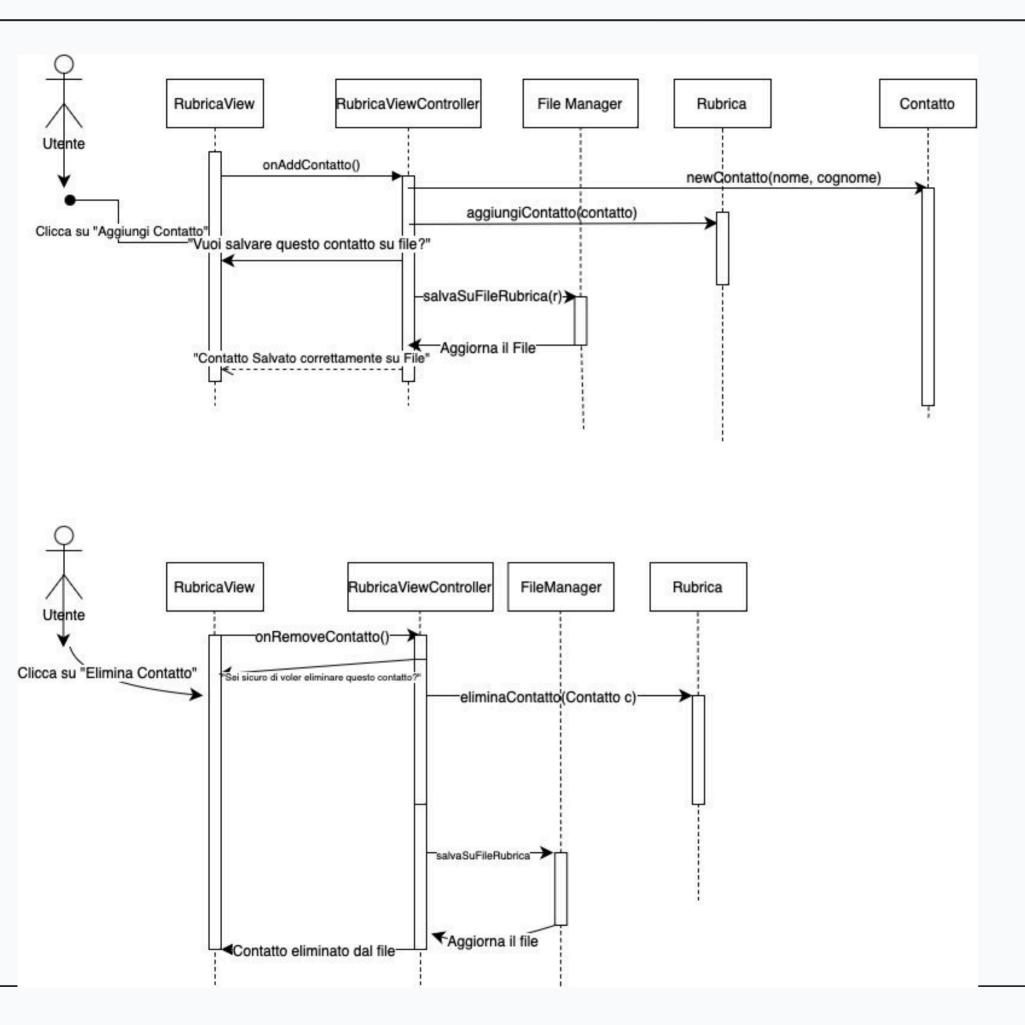


- 1. Aggiungi contatto.
- 2. Modifica contatto.
- 3. Cancella contatto.
- 4. Ricerca contatto.
- 5. Importa contatto.
- 6. Esporta contatto.

DIAGRAMMA DELLE CLASSI

I diagrammi delle classi sono essenziali per progettare e comunicare la struttura di un applicazione. Aiutano a visualizzare come interagiscono tra di loro le classi e, in aggiunta quali attributi e metodi contengono. Un buon diagramma permette agli sviluppatori di avere una chiara comprensione della logica e della struttura di un sistema





DIAGRAMMI DI SEQUENZA

I Diagrammi di sequenza sono utili per rappresentare le dinamiche e l'ordine cronologico dei messaggi che vengono scambiati tra gli oggetti durante l'esecuzione di un processo, e aiutano a comprendere come funziona una determinata interazione in un'applicazione.

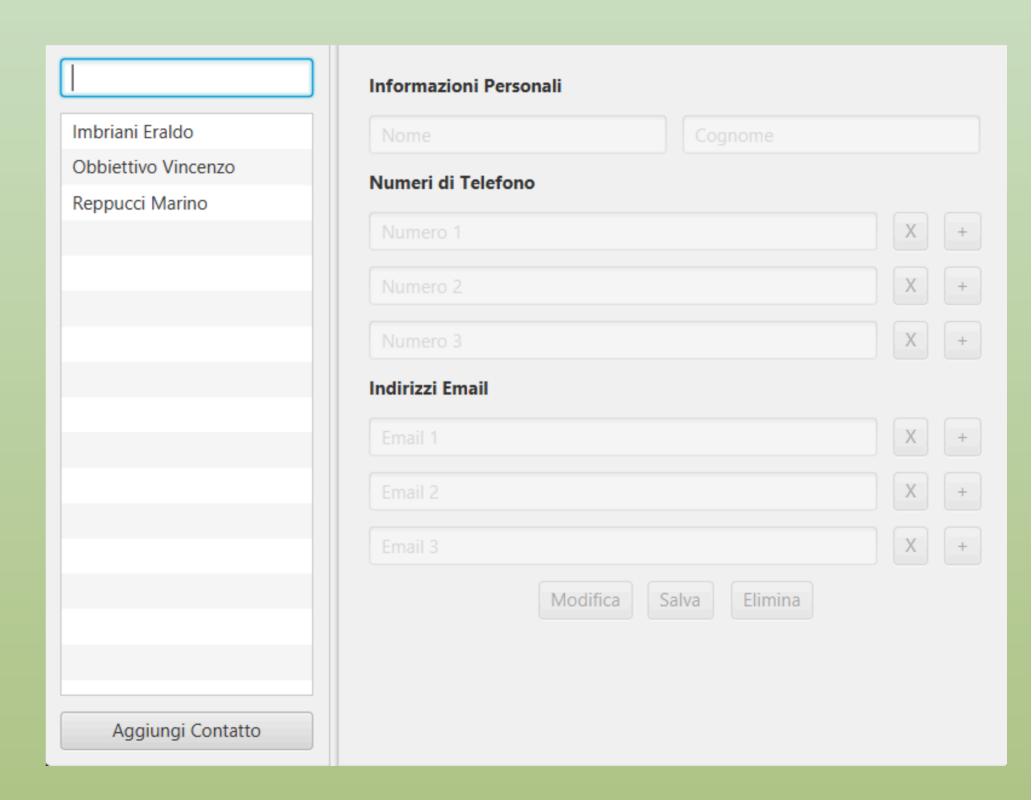
IMPLEMENTAZIONE

Features principali:

- Aggiungi Contatto
- Elimina contatto
- Modifica contatto
- Aggiungi numero
- Rimuovi numero
- Aggiungi email
- Rimuovi email
- Salva

Demo della Rubrica

Dimostrazione delle funzionalità e delle fatures principali del progetto



Grazie per l'attenzione