



PODSTAWY PROGRAMOWANIA W PYTHON

PO DRUGICH ZAJĘCIACH:

1. Omawiane zagadnienia:
 - a. edytory tekstu, Python IDLE, IDE
 - i. instalowane: PyCharm, Visual Studio, Atom, Sublime Text 2
 - ii. online: pythonanywhere.com, trinket.io, repl.it
 - b. Pycharm
 - i. projekty
 - ii. pliki
 - iii. ustawienia, wygląd, okienka
 - iv. podpowiedzi (okienko podpowiedzi, podkreślenia)
 - c. pamięć komputera
 - i. stos, sarta
 - ii. zarządzanie pamięcią – ręczne (język C), automagiczne (Python)
 - d. zmienne i typy danych w Python
 - i. int, float, string (niezmienna!), bool
 - e. wizualizacja przebiegu programy w pythontutor.com
 - f. problemy z typem float
 - g. działania na typach danych:
 - i. funkcje wbudowane typów np. str.**capitalize()** float.**is_integer()**
 - ii. slicing [x:y:z] stringów
 - iii. formatowanie stringu w print()
 - iv. przyjmowanie danych od użytkownika input()
 - v. operatory działań logicznych and, or, not
 - vi. operator przypisania =, operatory porównania ==, <, >, <=, >=, !=
 - vii. operatory arytmetyczne += itd
2. źródła wiedzy:
 - a. <https://docs.python.org/3/library/stdtypes.html#textseq>
 - b. <https://docs.python.org/3/library/string.html#formatstrings>

- c. <https://docs.python.org/3/library/stdtypes.html#boolean-operations-and-or-not>
- d. <https://docs.python.org/3/library/stdtypes.html#numeric-types-int-float-complex>

3. dla chętnych do obejrzenia w weekend przy kawie: „Office Space”

4. praca domowa

- a. string wejściowy: „Ala ma kota, kot ma Ale”
- b. manipulujemy wejściem w dowolny sposób, tak aby otrzymać string wyjściowy. **NIE MOŻNA DOSTARCZYĆ LITER**, muszą one być wynikiem manipulacji (polecam zerknąć na tablicę ASCII i przypomnieć sobie wtorkowe spotkanie, być może przyda się funkcja `ord()` ;))
- c. string wyjściowy „Arek woli psy, a najbardziej boksery”
- d. w razie pytań i wątpliwości służę pomocą – zapraszam na Slacka

PO TRZECICH ZAJĘCIACH:

- 1. Omawiane zagadnienia:
 - a. funkcje `dir()` oraz `help()` – uzyskanie dokumentacji offline
 - b. instrukcje warunkowe `if`, `elif`, `else`
 - c. code style – PEP8
- 2. źródła wiedzy:
 - a. <https://docs.python.org/3/tutorial/controlflow.html#if-statements>
 - b. https://docs.python.org/3/reference/compound_stmts.html#if
 - c. <https://www.python.org/dev/peps/pep-0008/>
- 3. Praca domowa – w pliku `zadania_domowe.py` – przysyłajcie swój kod (pliki przez slacka) – otrzymacie ode mnie uwagi, odpowiedzi, jak uczynić go „lepszym”.

