



# PODSTAWY PROGRAMOWANIA W PYTHON

## PRZED ZAJĘCIAMI 9, 10, 11:

1. tematy omawiane zajęcia 9:
  - a. wstęp do obiektowości
  - b. klasy
2. tematy omawiane zajęcia 10:
  - a. przeciążanie operatorów
  - b. pola i metody statyczne klasy
  - c. dziedziczenie
3. tematy omawiane zajęcia 11:
  - a. dziedziczenie cd.,
  - b. enkapsulacja
  - c. propertiesy
4. dokumentacja:
  - a. <https://docs.python.org/3/tutorial/classes.html>
  - b. [https://www.wikiwand.com/en/Object-oriented\\_programming](https://www.wikiwand.com/en/Object-oriented_programming)
  - c. [https://www.wikiwand.com/pl/Programowanie\\_obiektowe](https://www.wikiwand.com/pl/Programowanie_obiektowe)
  - d. <https://docs.python.org/3/tutorial/classes.html>
  - e. [https://www.wikiwand.com/en/Object-oriented\\_programming](https://www.wikiwand.com/en/Object-oriented_programming)
  - f. [https://www.wikiwand.com/pl/Programowanie\\_obiektowe](https://www.wikiwand.com/pl/Programowanie_obiektowe)
  - g. [https://pl.wikibooks.org/wiki/Zanurkuj\\_w\\_Pythonie/Definiowanie\\_klas](https://pl.wikibooks.org/wiki/Zanurkuj_w_Pythonie/Definiowanie_klas)
  - h. [https://www.wikiwand.com/pl/Dziedziczenie\\_\(programowanie\)](https://www.wikiwand.com/pl/Dziedziczenie_(programowanie))
  - i. [https://www.wikiwand.com/pl/Hermetyzacja\\_\(informatyka\)](https://www.wikiwand.com/pl/Hermetyzacja_(informatyka))
  - j. <https://docs.python.org/3/tutorial/classes.html#inheritance>
  - k. <https://docs.python.org/3/tutorial/classes.html#private-variables>
5. filmiki warte obejrzenia:

- a. <https://channel9.msdn.com/Series/software-development-fundamentals/03> - co to jest obiektowość, bardzo fajnie wytłumaczone – oglądać do 12 minuty, potem są przykłady w C#
- b. <https://www.youtube.com/watch?v=ZDa-Z5JzLYM>
- c. <https://www.youtube.com/watch?v=RSI87lqOXDE>
- d. <https://www.youtube.com/watch?v=sugvnHA7EiY&t=354s>
- e. <https://youtu.be/3ohzBxoFHAY>