

Descripción de la actividad del seminario 1

Objetivos:

- Conocer conceptos de organización del conocimiento que pertenecen a la cultura informática (Folksonomias, Vocabulario Controlado, Taxonomías, Tesauros y Ontologías)
- Practicar el estudio rápido de un concepto nuevo
- Practicar el trabajo en equipo
- Practicar la capacidad de transmitir información de temas de tecnología informática

Procedimiento:

Supondremos que estamos trabajando en el departamento de informática de una empresa y el CEO ha leído el artículo sobre organización de conocimiento que se incluye en esta sección. Reúne al equipo de informática y le pide que en media hora expliquen al equipo directivo que son esos conceptos y como se pueden aplicar en su empresa.

Concretamente solicita que se informe sobre qué es cada concepto, sus características, ventajas e inconvenientes, y en qué casos se podría aplicar y en qué casos no. Además pide que se realicen propuestas de uso para organizar el conocimiento de la empresa: facs, documentos legales, fichas del material inventariable, fotos de la empresa, reclamaciones de clientes, registro de casos de errores, registro procedimientos estándares, manuales, registro de datos del personal, ...

Nos dividiremos en 5 grupos, uno por cada concepto, que se encargarán de buscar y estudiar la información sobre ese el mismo (primeros 60 minutos) y explicárselo al resto (aproximadamente 10 minutos por concepto). Finalmente en los últimos 10 minutos decidiremos en común sobre cuál sería la técnica a aplicar en cada caso indicado por el CEO.

En la explicación debe intervenir cada miembros del grupo.