

ESTRUCTURA DEL PROYECTO

```
cleanGestor/  
  -assets/  
    -css/  
    -images/  
    -javaScripts/  
  -views/  
    -...html  
    -...php  
  -DAO/ (funciones para cada tabla)  
    -personaDAO.php  
    -...  
  -VO/ (consultas)  
    -personaVO.php  
    -...  
  -config/  
    -db.php (conexión con la base de datos)
```

La estructura del proyecto está organizada en carpetas clave: assets para los archivos estáticos (CSS, imágenes, JavaScript), views para los archivos HTML y PHP que muestran la información, controllers para la lógica de las tablas en la base de datos y models para las consultas. El archivo db.php en config gestiona la conexión a la base de datos. Se ha elegido PHP por ser un lenguaje flexible y muy usado para crear aplicaciones web dinámicas, lo que facilita el desarrollo y mantenimiento del proyecto, a todo esto hay que sumarle que se ha trabajado con este lenguaje anteriormente.

IMPLEMENTACION PROCESO DE REGISTRARSE Y DE INICIO DE SESION

Para gestionar el inicio de sesión y el registro en una página web, se han creado dos archivos PHP: uno para procesar el inicio de sesión y otro para procesar el registro de nuevos usuarios.

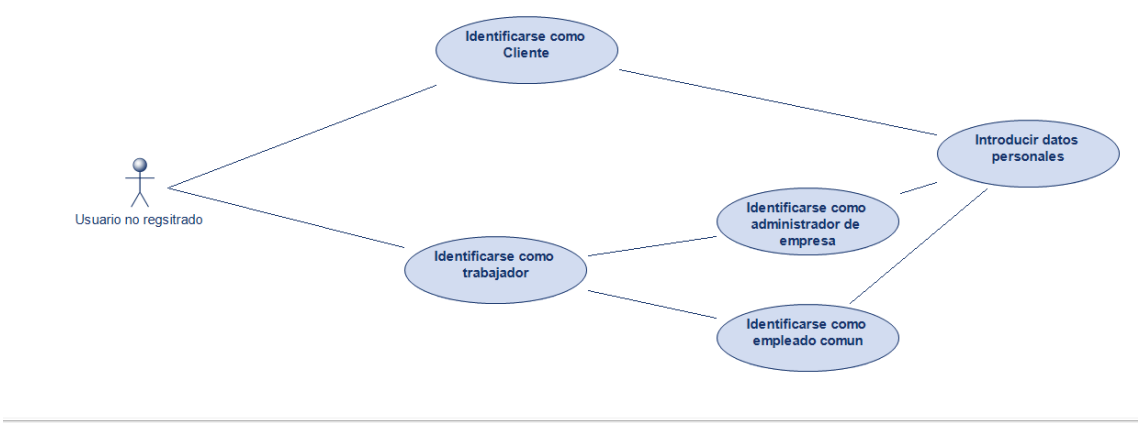
Para guardar los datos del usuario cuando este inicia sesión se usa “session_start()”.

Cuando se intenta iniciar sesión el procesar_login.php recibe el correo y la contraseña del formulario introducidas por el usuario. Seguido de esto se establece la conexión con la base de datos para poder interactuar con esta. A continuación con el objeto especializado PersonaDAO se gestiona la información del usuario. Con el método getPersonaByEmail(\$email) se comprueba si existe un usuario con el correo introducido. Lo siguiente que se hace es comprobar si la contraseña coincide. Seguido de esto se comprueba el tipo de usuario que ha accedido al sitio para poder redirigir a una página u a otra. Por último se guardan los datos del usuario en la sesión y se le redirige.

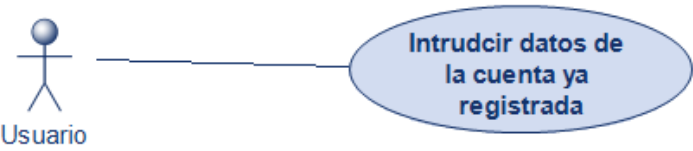
Para gestionar el registro se hace lo mismo pero en vez de comprobar si el usuario existe, se insertan en la base de datos con los métodos de las clasesDAO, se verifica que tipo de usuario se registra para insertar un tipo u otro a demás de persona.

DESCRIPCION DE ITERACCIONES DEL USUARIO

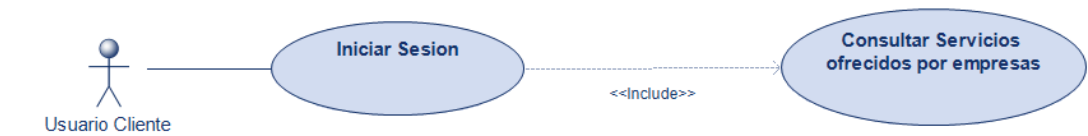
-Acceder al sitio web por primera vez.



-Iniciar sesión con usuario registrado



-Cliente consultando servicios



-Dejar valoración

