

# Versionamento de Código com Git e GitHub

≡ Resumo	Curso para apresentar Git e GitHub
≣ Links	GitHub: https://github.com/marlonprado04/DIO/tree/main/BOOTCAMP_desenvolvimento_java_com_cloud_aws/02_git_e
© Categoria	Curso
⊰; Status	Done
Conteúdos DB	
<ul><li></li></ul>	Coding The Future - GFT e AWS   Desenvolvimento Java com Cloud AWS
Data	@05/08/2023 → 07/08/2023
Instituições e plataformas DB	<u>DIO</u>

# Versionamento de Código com Git e GitHub

## **▼** Sumário

```
Versionamento de Código com Git e GitHub
   O que é Versionamento de Código
      Tipos de Sistemas de Controle de Versão
   O que é Git
   O que é GitHub
   Configurando o Git
      Configurando o nome e email do usuário atual
      Configurando branch padrão
   Autenticação via Token
   Autenticação via Chave SSH
   Criando e Clonando Repositórios
      Lista de comandos
   Salvando alterações no repositório local
      Comandos git add e git commit
      Arquivo .gitignore
      Arquivo .gitkeep
   Desfazendo Alterações no Repositório Local
      Desativar repositório .git
      Comando git restore
      Comando git commit --amend
      Comando git reset
   Trabalhando com branches - Criando, mesclando, deletando e tratando conflitos
       Comando git checkout
       Comando git branch -v
       Comando git branch -d
      Comando git merge
       Tratamento de conflitos
    Trabalhando com Branches - Comando úteis no dia a dia
```

Comando git fetch
Clonando apenas branch específica do repositório remoto
Comando git stash
Links úteis e materiais de apoio

## O que é Versionamento de Código

O versionamento de código nasceu para revolver vários problemas que surgem no trabalho em equipe ao criar um código.

Com sistemas de versionamento de código **podemos controlar quem realiza cada as alterações**, além de poupar trabalho na hora de recuperar códigos antigos e realizar alterações.

## Tipos de Sistemas de Controle de Versão

Existem 2 tipos principais de sistemas de controle de versão, que são:

- VCS Centralizado (CVCS)
  - São sistemas que permitem edição de código apenas no servidor, o que pode acarretar problemas no caso de quedas de energia ou falha na sincronização caso não exista um sistema de backup.
  - Exemplos de software: CVS, Subversion
- VCS Distribuido (DVCS)
  - Para contornar os problemas dos CVCS surgiram os programas distribuídos, que criam uma cópia local na máquina de cada usuário, o que permite edição mesmo quando o servidor original estiver fora do ar
  - o Cada clone é um backup, que permite um fluxo de trabalho mais flexível
  - Exemplos de software: Git, Mercurial

## O que é Git

- Git está ligado ao projeto do kernel do Linux, onde começaram a utilizar o BitKeeper, um DVCS proprietário.
- Por cota do Linux ser de código aberto, acabou que o Linus Torvalds, criador do Linux, desenvolveu uma ferramenta própria para o projeto.

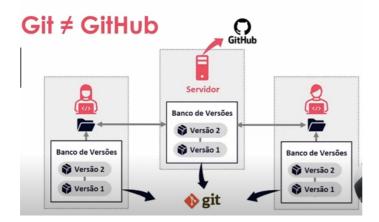
## O que é GitHub

Apesar do nome parecido, o GitHub é uma plataforma de hospedagem de código para controle de versão com Git, e colaboração.

Algumas características:

- Possui uma comunidade muito ativa.
- · Utilizado mundialmente;
- · Possui o Octocat como mascote;

A diferença do Git e GitHub fica clara com o organograma abaixo:



O Git funciona como gerenciador do repositório localmente, já o GitHub hospeda esse repositório funcionando como o servidor.

## Configurando o Git

Para visualizar algumas opções do Git podemos utilizar o comando git config no terminal. Desta forma vamos visualizar a seguinte tela:

Por enquanto é importante saber que:

- --global → Se refere às configurações globais do usuário atual que está utilizando o sistema
- --system -- Se refere às configurações gerais do sistema, abrigando todos os usuários do sistema.

#### Configurando o nome e email do usuário atual

Inicialmente precisamos configurar o nome e email do Git dentro do --global.

Por exemplo, para configurar o nome como Marlon Prado e email como marlonprado04@gmail.com:

```
marlon@ubuntu-marlon:~$ git config --global user.name "Marlon Prado"
marlon@ubuntu-marlon:~$ git config --global user.email "marlonprado04@gmail.com"
marlon@ubuntu-marlon:~$ git config user.name
Marlon Prado
marlon@ubuntu-marlon:~$ git config user.email
marlonprado04@gmail.com
marlon@ubuntu-marlon:~$ []
```

Essas informações servem para identificar o usuário no momento em que ele salvar os commits de código.

Obs: Caso elas sejam alteradas, estas informações só vão aparecer nos commits criados a partir do momento da alteração

#### Configurando branch padrão

Para consultar qual o branch principal podemos usar o comando git config init.defaultBranch, conforme abaixo:

```
Elidiana@NCC-1701-A MINGW64 /d/dio-git-e-github
$ git config init.defaultBranch
master
```

Para atribuir um novo nome à branch padrão podemos setar o atributo --global e adicionar ao fim do comando o nome da branch, conforme abaixo:

```
marlon@ubuntu-marlon:~$ git config --global init.defaultBranch main
marlon@ubuntu-marlon:~$ git config init.defaultBranch
main
```

Para mais informações de configuração do Git acessar:

```
Git - git-config Documentation
Check your version of git by running

https://git-scm.com/docs/git-config
```

## Autenticação via Token

Por questões de segurança o GitHub não permite que usuários clonem e acessem repositórios apenas informando o usuário e senha através do Git.

Dessa forma é necessário configurar um Token único de acesso sempre que formos configurar uma nova máquina ou projeto localmente.

Para testarmos isso, podemos seguir os passos abaixo:

- 1. Criar um repositório privado no GitHub
- 2. Tentar clonar o repositório via comando git clone <url\_do\_repositorio> dentro do terminal Git
- 3. Informar usuário e senha do Git (conforme será solicitado)

Os passos acima resultarão em erro, sendo necessário ir nas configurações do GitHub para criar um Token. Após criado o Token com as devidas permissões, podemos tentar repetir os passos 2 e 3, mas ao invés de digitar a senha no passo 3, digitamos o Token criado.



#### Observação

Esse Token precisa ser **configurado** para que o Git **não solicite toda vez** que tentarmos acessar ou modificar os repositórios do GitHub

Para configurar o Token podemos utilizar o seguinte comando:

- git config --global credential.helper cache → Caso desejemos que o Token seja armazenado no cache do usuário atual
- git config --gobal credential.helper store → Caso desejemos que o Token seja armazenado de forma permanente nas configurações do usuário

Dessa forma, na próxima vez que o Token for utilizado para acessar ou modificar um repositório da conta, o Git irá armazenálo localmente.

Para mais informações acessar o site abaixo:



## Autenticação via Chave SSH

Uma outra opção para configurar o acesso ao GitHub é por meio de chaves SSH.

Para configurar desta forma basta seguir os passos fornecidos pelo GitHub no link abaixo:

## Conectar-se ao GitHub com o SSH - GitHub Docs

Você pode conectar-se a GitHub usando o protocolo Secure Shell (SSH), que fornece um canal seguro por meio de uma rede insegura.



https://docs.github.com/pt/authentication/connecting-to-github-with-ssh

## Criando e Clonando Repositórios

Para criar um repositório local novo podemos usar o comando git init dentro de uma pasta.

Ao utilizar este comando será criada uma pasta oculta chamada .git que contém todas as informações e configurações do repositório.

Dentro dessa pasta há o arquivo chamado config que armazena algumas configurações como a URL de origem do repositório no GitHub.

Abaixo um exemplo de um repositório novo criado localmente:

```
marlon@ubuntu-marlon:~$ cd git_teste,
marlon@ubuntu-marlon:~/git_teste$ git init
Repositório vazio Git inicializado em /home/marlon/git_teste/.git/marlon@ubuntu-marlon:~/git_teste$ ls -la
total 12
drwxrwxr-x 3 marlon marlon 4096 ago
                                          5 22:42 .
drwx----- 40 marlon marlon 4096 ago 5 22:42 ...
drwxrwxr-x 7 marlon marlon 4096 ago 5 22:42 .git
marlon@ubuntu-marlon:~/git_teste$ cd .git/
marlon@ubuntu-marlon:~/git_teste/.git$ ls
branches config description HEAD hooks info objects refs
marlon@ubuntu-marlon:~/git_teste/.git$ cat config
[core]
         repositoryformatversion = 0
         filemode = true
         bare = false
         logallrefupdates = true
marlon@ubuntu-marlon:~/git_teste/.git$
```

Abaixo um repositório clonado:

```
marlon@ubuntu-marlon:~$ git clone https://github.com/marlonprado04/testando_git.git
Cloning into 'testando_git'.
remote: Enumerating objects: 52, done.
remote: Counting objects: 100% (52/52), done.
remote: Compressing objects: 100% (39/39), done.
remote: Total 52 (delta 17), reused 40 (delta 12), pack-reused 0
Receiving objects: 100% (52/52), 8.04 KiB | 8.04 MiB/s, done.
Resolving deltas: 100% (17/17), done.
marlon@ubuntu-marlon:~$ cd testando_git/
marlon@ubuntu-marlon:~/testando_git(main)$ ls
arquivo_botao.md LICENSE README.md
marlon@ubuntu-marlon:~/testando_git(main)$ cd .git
marlon@ubuntu-marlon:~/testando_git/.git(main)$ cat config
[core]
        repository format version = 0
        filemode = true
        bare = false
        logallrefupdates = true
[remote "origin"]
        url = https://github.com/marlonprado04/testando_git.git
        fetch = +refs/heads/*:refs/remotes/origin/*
[branch "main"]
        remote = origin
        merge = refs/heads/main
```

#### Lista de comandos

Abaixo a lista com alguns comandos possíveis de se usar para controlar o git clone:

- git clone <url\_do\_repositório> --branch <nome\_da\_branch> --single-branch → Comando para clonar apenas uma branch de um repositório
- git clone <url\_do\_repositorio> <nome\_da\_pasta> → Comando para clonar um repositório com um nome de pasta específica

## Salvando alterações no repositório local

Agora que sabemos criar e clonar repositórios, podemos aprender a salvar as modificações no repositório local.

Para iniciar podemos utilizar o comando git status que serve para listar o status da árvore de trabalho ou da área de preparação.

Como podemos ver, o comando retorna que é necessário usar git add para adicionar arquivos da pasta:

```
marlon@ubuntu-marlon:~/git_teste$ git status

No ramo main

No commits yet

inada para enviar (crie/copie arquivos e use "git add" para registrar)

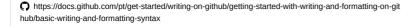
marlon@ubuntu-marlon:~/git_teste$
```

Ao usar o comando touch que é próprio do terminal para criar um arquivo <u>README.md</u>, o comando git status retorna que este arquivo criado não está sendo monitorado, ou seja, é necessário adicioná-lo ao commit com o comando git add <nome\_do\_arquivo> :

Antes de continuar é necessário entender um pouco sobre markdown. Para isso, podemos acessar os sites abaixo:

Sintaxe básica de gravação e formatação no GitHub - GitHub Docs

Crie formatação sofisticada para narração e código no GitHub com sintaxe simples.





Abaixo um site para editar markdown online:

## readme.so

Use readme.so's markdown editor and templates to easily create a ReadMe for your projects

https://readme.so/pt



## Comandos git add e git commit

Após criar alguns arquivos dentro da pasta, podemos utilizar os comandos git add . para adicionar todos os arquivos e pastas existentes e depois o comando git commit -m "commit inicial" para adicionar um commit com a descrição "commit inicial".

Após, se utilizarmos o comando git status o retorno será de que não há arquivos a serem commitados.

Note que ao adicionar pastas sem arquivos dentro, o git status não reconhece. É necessário que haja arquivos dentro das pastas se desejarmos que eles sejam adicionados.

Abaixo uma exemplo com os comandos acima:

```
marlon@ubuntu-marlon:~/git_teste$ ls
README.md
marlon@ubuntu-marlon:~/git_teste$ nano README.md
marlon@ubuntu-marlon:~/git_teste$ git add .
marlon@ubuntu-marlon:~/git_teste$ git commit -m "commit inicial"
[main (root-commit) 36e2bed] commit inicial
1 file changed, 6 insertions(+)
    create mode 100644 README.md
marlon@ubuntu-marlon:~/git_teste(main)$ git status
No ramo main
nothing to commit, working tree clean
marlon@ubuntu-marlon:~/git_teste(main)$
```

## Arquivo .gitignore

Outro ponto é que se desejarmos que determinado arquivo ou pasta não seja trackeado pelo Git, podemos adicionar o caminho no arquivo gitignore. Dessa forma o Git irá ignorar os arquivos anotados.

Abaixo um exemplo:

```
marlon@ubuntu-marlon:~/git_teste(main)$ ls
marlon@ubuntu-marlon:~/git_teste(main)$ mkdir exemplo
marlon@ubuntu-marlon:~/git_teste(main)$ l
exemplo/ README.md
marlon@ubuntu-marlon:~/git_teste(main)$ git status
No ramo main
nothing to commit, working tree clean
marlon@ubuntu-marlon:~/git_teste(main)$ touch exemplo/exeplo_arquivo.md
marlon@ubuntu-marlon:~/git_teste(main)$ ls
 exemplo README.md
marlon@ubuntu-marlon:~/git_teste(main)$ git status
No ramo main
Arquivos não monitorados:
  (utilize "git add <arquivo>..." para incluir o que será submetido)
nada adicionado ao envio mas arquivos não registrados estão presentes (use "git add" to registrar)
marlon@ubuntu-marlon:~/git_teste(main)$ echo exemplo/ > .gitignore
marlon@ubuntu-marlon:~/git_teste(main)$ git status
No ramo main
 Arquivos não monitorados:
  (utilize "git add <arquivo>..." para incluir o que será submetido)
nada adicionado ao envio mas arquivos não registrados estão presentes (use "git add" to registrar)
marlon@ubuntu-marlon:~/git_teste
                                                )$ echo > .gitignore
marlon@ubuntu-marlon:~/git_teste(main)$ echo > .gi
marlon@ubuntu-marlon:~/git_teste(main)$ git status
No ramo main
 Arquivos não monitorados:
  (utilize "git add <arquivo>..." para incluir o que será submetido)
nada adicionado ao envio mas arquivos não registrados estão presentes (use "git add" to registrar)
marlon@ubuntu-marlon:~/git_teste(main)$
```

## Arquivo .gitkeep

Para contornar o problema de pastas vazias que o Git não reconhece, há uma convenção de se criar um arquivo chamado gitkeep dentro de diretórios vazios para que o Git possa incluir o diretório no commit.

Abaixo um exemplo:

## Desfazendo Alterações no Repositório Local

Ao trabalhar com versionamento de código podemos cometer alguns erros que desejamos corrigir.

Abaixo algumas situações em que possamos querer desfazer possíveis erros:

#### Desativar repositório .git

Para desativar o git de uma pasta que não deveria ser repositório basta deletar a pasta .git que é criada:

## Comando git restore

Para restaurar alterações indesejadas em alguns arquivos ou pastas, podemos usar o comando git restore 

<a href="mailto:caminho\_do\_arquivo\_ou\_pasta"><a hre

#### Comando git commit --amend

Para alterar o a mensagem do último commit realizado, podemeos usar o comando git commit --amend -m <a href="mailto:snova\_mensagem\_do\_commit">snova\_mensagem\_do\_commit --amend o git commit --amend o git commit --amend o git commit --amend o git irá abrir o documento no editor de texto do terminal para que possa ser editado.

Abaixo um exemplo

```
marlon@ubuntu-marlon:~/git_teste(main)$ git log
commit fe615528dcb3a022567310684d2f92e6c4741104 (HEAD -> main)
Author: Marlon Prado <marlonprado04@gmail.com>
Date: Mon Aug 7 20:36:49 2023 -0300

    nova mensagem: commit inicial
marlon@ubuntu-marlon:~/git_teste(main)$ git commit --amend -m "mensagem aleatoria"
[main a713cc8] mensagem aleatoria
Date: Mon Aug 7 20:36:49 2023 -0300
4 files changed, 7 insertions(+)
create mode 100644 .gitignore
create mode 100644 .gitignore
create mode 100644 diretorio/.gitkeep
create mode 100644 diretorio/.gitkeep
create mode 100644 exemplo/exeplo_arquivo.md
marlon@ubuntu-marlon:~/git_teste(main)$ git log
commit a713cc879b8fec5d23abf8b3659e02d4eaf006ca (HEAD -> main)
Author: Marlon Prado <marlonprado04@gmail.com>
Date: Mon Aug 7 20:36:49 2023 -0300

mensagem aleatoria
marlon@ubuntu-marlon:~/git_teste(main)$
```

## Comando git reset

Para restaurar os arquivos / resetar os arquivos submetidos anteriormente usamos o comando git reset que tem como opções de parâmetros --soft , --mixed e --hard que servem para:

- --soft: Restaura um commit passado adicionando as diferenças no staging area do commit;
- --mixed: Restaura um commit passado sem adicionar as diferenças no stagin area. Esse é o comportamento padrão do
  git reset quando não passamos um parâmetro;
- --hard: Restaura um commit anterior removendo todas as diferenças sumetidas em commits posteriores.

Outro uso do comando é remover um arquivo ou pasta da submissão de commit usando git reset <caminho\_do\_arquivo>

## Trabalhando com branches - Criando, mesclando, deletando e tratando conflitos

Branch's são ramos que permitem divergir o código em commits separados.

## Comando git checkout

Para criar uma branch nova e já entrar nela usamos o comando git checkout -b <nome\_da\_branch>

Dessa forma, será criada uma ramificação a partir do commit atual.

Se desejarmos trocar de branch podemos usar o comando git checkout <nome\_da\_branch> , sem o parâmetro -b .

#### Comando git branch -v

Podemos listar o último commit realizado em cada branch usando o comando git branch -v

#### Comando git branch -d

Para deletar as informações de uma branch podemos usar o comando git branch -d <nome\_da\_branch> .

## Comando git merge

Se desejarmos unificar as informações de uma branch com outra, podemos usar o comando <code>git merge <nome\_da\_branch></code>, mas para isso precisamos dentro da branch que desejamos mesclar.

#### Tratamento de conflitos

Supondo que existam alterações no repositório local e remoto no mesmo arquivo, simultânemente.

Ao tentar baixar as informações do repositório remoto o git irá informar que existe um conflito.

Dessa forma é necessário decidir se mantemos as informações do local ou do individual.

## Trabalhando com Branches - Comando úteis no dia a dia

Existem comandos que facilitam nosso trabalho com branches no dia a dia. Abaixo alguns deles.

#### Comando git fetch

Por exemplo: git fetch origin main

Após, podemos visualizar as diferenças com o comando git diff main origin/main. Dessa forma aparecem as mudanças commitadas no repositório remoto que não estão no local.

Para finalizar, podemos usar o git merge origin/main para incluir as mudanças da origem na branch main local.

## Clonando apenas branch específica do repositório remoto

Em casos específicos podemos querer clonar apenas uma branch específica de um repositório remoto.

Para fazer esse clone usamos o comando git clone <urt\_do\_repositorio> --branch <nome\_da\_branch> --single-branch

Por exemplo  $\rightarrow$  git clone <url> --branch teste --single-branch

#### Comando git stash

Podemos usar o comando git stash para arquivar modificações e evitar que elas sejam passadas para uma nova branch criada.

Por exemplo, se estamos em uma branch e deletamos determinado arquivo, mas ao criar uma branch desejamos que esse arquivo não seja deletado.

Para isso, podemos usar o comando git stash antes de criar a nova branch e depois usar o git stash list para listar as modificações arquivadas.

Depois disso podemos criar uma nova branch que as alterações realizadas atualmente não serão passadas para ela. Ao voltar para a branch com as modificações arquivadas devemos usar um dos dois comandos baixo para restaurar as mudanças:

- git stash pop → Recupera as a alterações arquivadas e descarta elas;
- git stash apply → Recupera as alterações arquivadas e mantém elas arquivadas.

## Para saber mais:

Git - git-branch Documentation

Check your version of git by running

thttps://git-scm.com/docs/git-branch

# Links úteis e materiais de apoio

Repositório no GitHub com anotações do curso:

https://github.com/elidianaandrade/dio-curso-git-github