

# Reconocimiento de Patrones en imágenes

## Semestre 2024/2

Profesor. Miguel Carrasco <miguel.carrasco@uai.cl>

### Rúbrica Evaluación Tarea 3.

Criterios de evaluación	Niveles de logro			
	No logrado	Parcialmente logrado	Logrado	Destacado
	Menos de 40	40-70	70-95	95-100
Características	No realiza la extracción de características o bien con errores mayores.	Realiza la extracción de algunas características con errores menores.	Se realiza la extracción de las 24 características en forma correcta.	Se realiza la extracción de las 24 características, en forma correcta. Incorpora un proceso de normalización a la selección para verificar si los resultados generados en la selección de características son afectados por el cambio de escala y traslación.
Selección de características	No se realiza la selección o bien se realiza con errores mayores.	Presenta evidencia parcial de la experimentación de la selección. Solo muestra un número reducido de combinaciones y no concluye cuál es el par seleccionado, ni porqué.	Presenta evidencia de la experimentación con todas las combinaciones de características, y muestra aquella que maximiza la separación a través del índice de Fisher. Utiliza uno de los algoritmos de selección de características (SFS, SBS, Lasso, Random Forest)	Presenta evidencia de la experimentación con las características y muestra aquella que maximiza la separación a través de un esquema mixto de selección de características (ej, plus L, take away-R)
Compresión	No se realiza o aplica ningún algoritmo de compresión, o bien se realiza con errores mayores	Presenta evidencia parcial de la compresión. Aplica el algoritmo VQ sobre otros datos y no los adecuados para realizar la compresión. O bien no realiza el gráfico adecuado sobre las variables que más separen el espacio entre las clases.	Aplica el algoritmo VQ buscando el número apropiado de registros y construye un gráfico de centroides con las 10 clases de textura. Se grafican los pares de características que más separación tengan entre estas según alguna técnica de selección (SFS, SBS, Lasso, etc)	Aplica el algoritmo VQ buscando el número apropiado de registros y construye un gráfico de centroides con las 10 clases de textura. Puede indagar sobre el algoritmo T-SNE para generar el gráfico y compararlo con la selección encontrada.