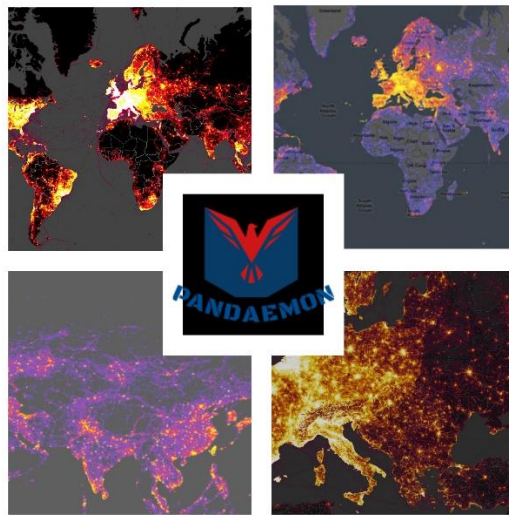


## Test-cases-v0.1



Author/Editor: Αλεξανδρόπουλος Μάριος (AM:1058116)

Editor: Αρβανίτης Ερμής-Ιωάννης (AM:1059574)

## XP και Pair Programming στην πράξη

Με βάσει και το αρχικό χρονοπρογραμματισμό του έργου μας, που περιεγράφηκε αναλυτικά στο, **TY team-plan0.1**, για να φέρουμε εις πέρας τις προγραμματιστικές απαιτήσεις του project και κατ' επέκταση του έργου μας, βασιστήκαμε στην Agile Μέθοδο XP (Extreme Programming) και την ανεξάρτητη διαδικασία του Programming in Pairs-Προγραμματισμός σε ζεύγη. Καθημερινά γίνονταν δοκιμές στον κώδικα και πολλαπλά push στο Github ανά cycle 2 εβδομάδων.

Λαμβάνοντας υπόψιν ότι δεν υπήρχε επαφή με κάποιον πελάτη, δουλέψαμε από τις 11/04 σε ζεύγη (Αλεξανδρόπουλος Μάριος και Ερμής Αρβανίτης – Δαλέζιος Κωνσταντίνος και Διονύσιος Βύνιας). Για τις πρώτες 3-4 εβδομάδες εστιάσαμε σε δημιουργία των βασικών μας οθονών, όπως έχουν συμπεριληφθεί και στο Project-codev0.3. Η διαδικασία αυτή δεν ήταν τόσο απλή, λόγω μη εξοικείωσης με τη γλώσσα Kotlin και το Android Studio, περιβάλλον εξιδεικευμένο και ξένο προς εμάς. Μάθαμε να δημιουργούμε Activities και Fragments οντότητες απαραίτητες στις οποίες πατάει το gui και οι κλάσεις μας.

Ο γενικός κύκλος που ακολουθήσαμε ήταν να ξεκινάμε από τη διεπαφή/-ές με το χρήστη ανά use case, έλεγχο απόδοσης και ευκολίας χρήσης, πρόβλεψη τυχών θεμελιωδών ελλείψεων, όπως προσθήκη επιλογών για backtracking από πλευρά χρήστη, έλεγχο της κάθε οθόνης. Όταν η μετάβαση από οθόνη σε οθόνη είχε ολοκληρωθεί, τότε προχωρούσαμε στην ενσωμάτωση attributes και μεθόδων από το domain diagram, προσθήκη κληρονομικότητας κλπ. Σε αυτό το κομμάτι αφιερώνεται όσος χρόνος θεωρείται αναγκαίος για το απαραίτητο debugging και λειτουργικότητα. Τέλος αν υπάρχει χρόνος στο cycle γινόταν ωραιοποίηση και βελτίωση ποικίλων ατέλειών.

## Condition Coverage

---

```
abstract var reviewStatus: Boolean

abstract var reviewVerdict: String //Δέχεται 3 String από την κλάση ReviewVerdictEnum,
"Approved", "Disapproved" και "Under Review"

    .
    .
    .

fun delete(submissionId: Int) {

    if (reviewStatus=true && reviewVerdict=="Disapproved" ) {
        drop()
    }
}
```

Στο παραπάνω παράδειγμα, ( και παρόμοιες μεθόδους, με συνθήκες αποτελούμενες από λογικούς τελεστές) χρησιμοποιήσαμε την Τεχνική Κάλυψης Συνθηκών. Αφού πήραμε όλους τους δυνατούς συνδυασμούς των περιπτώσεων που μπορούν να προκύψουν, ελέγξαμε αν καλύπτουμε τι θα γίνει για καθέναν από αυτούς.

- reviewStatus= true , reviewVerdict=="Disapproved" -> Τότε θέλω βάσει και της συνθήκης να γίνεται η μέθοδος delete.
- reviewStatus= true, reviewVerdict == "Approved " -> Δεν με αφορά αφού είναι αποδεκτό.
- reviewStatus= true , reviewVerdict=="Under Review " -> Δεν με αφορά αφού ακόμα εξετάζεται.
- reviewStatus= false , reviewVerdict=="Disapproved" -> Δεν με αφορά αφού δεν εξετάστηκε.
- reviewStatus= false, reviewVerdict == "Approved " -> Δεν με αφορά αφού δεν εξετάστηκε.
- reviewStatus= false , reviewVerdict=="Under Review " -> Δεν με αφορά αφού δεν εξετάστηκε.

Το παρόν τεχνικό κείμενο δημιουργήθηκε με Microsoft Word .

Το λογότυπο της ομάδας μας έγινε με συνδυασμό της ιστοσελίδας <https://www.freelogodesign.org/> και του προγράμματος Adobe Photoshop CC.



### **C O P Y R I G H T S**

Το παρόν τεχνικό κείμενο δημιουργήθηκε στα πλαίσια του μαθήματος Τεχνολογία Λογισμικού (CEID1030) κατά τη διάρκεια του ακαδημαϊκού έτους 2021. Οποιαδήποτε χρήση του (με οικονομικό όφελος και μη) χωρίς τη συγκατάθεση των δημιουργών απαγορεύεται.

Αλεξανδρόπουλος Μάριος

Αρβανίτης Ερμής-Ιωάννης

Βύνιας Διονύσιος

Δαλέζιος Κωνσταντίνος- Δημήτριος