



Universidad Técnica Estatal de Quevedo

ASIGNATURA:

Ingeniería De Requerimientos

TEMA:

Consulta-TA

ALUMNO:

Zambrano Parraga Luis Mario

DOCENTE:

Ing. Guerrero Ulloa Gleiston Ciceron

2025

Trabajo Investigativo: Marcos de Trabajo para Ingeniería de Requerimientos

Introducción

En esta investigación se habla de dos marcos de trabajo para la ingeniería de requerimientos. Se analizan el Sensemaking Framework for Requirements Engineering y un enfoque basado en Scrum adaptado para ingeniería de requerimientos, evaluando su aplicabilidad a proyectos de software.

Marco 1: Sensemaking Framework for Requirements Engineering

El Sensemaking Framework for Requirements Engineering es un enfoque que facilita la elicitación y validación de requerimientos mediante la colaboración entre partes interesadas. Este marco utiliza talleres colaborativos donde los stakeholders emplean herramientas de visualización para articular requerimientos claros, ayudando a "dar sentido" a las necesidades del sistema [1]. La validación se realiza a través de iteraciones con las partes interesadas, asegurando que los requerimientos sean precisos y completos [1]. Este marco es útil en proyectos donde la claridad inicial de los requerimientos es baja, como sistemas complejos con múltiples partes interesadas.

Marco 2: Scrum Adaptado para Ingeniería de Requisitos

Scrum, aunque es un marco ágil general, puede adaptarse específicamente para la ingeniería de requerimientos. En este enfoque, los requerimientos se recogen iterativamente mediante un proceso que incluye la creación de un Product Backlog con elementos como historias de usuario, los cuales son refinados en cada iteración [2]. La validación se realiza a través de prototipos que se presentan a los stakeholders al final de cada ciclo, permitiendo una retroalimentación continua [2]. Este enfoque es ideal para proyectos de software donde los requerimientos cambian frecuentemente, como aplicaciones web o sistemas dinámicos.

Aplicabilidad a Proyectos de Software

- El **Sensemaking Framework** es aplicable a proyectos de software donde hay alta incertidumbre inicial o múltiples partes interesadas, como sistemas empresariales o gubernamentales, ya que su enfoque colaborativo asegura requerimientos claros y validados [1].
- El enfoque basado en **Scrum** es adecuado para proyectos de software que requieren flexibilidad y adaptabilidad, como aplicaciones web o sistemas que evolucionan rápidamente, debido a su capacidad para incorporar cambios mediante iteraciones y prototipos [2].

Conclusión

Ambos marcos, el Sensemaking Framework y Scrum adaptado para ingeniería de requisitos, ofrecen enfoques validados para la ingeniería de requerimientos [1], [2]. La elección depende de las necesidades del proyecto: el primero para proyectos con alta incertidumbre y el segundo para entornos dinámicos que requieren adaptabilidad [2].

Referencias

- [1] S. Chakraborty, C. Rosenkranz, and J. Dehlinger, "Getting to the shalls: Facilitating Sensemaking in Requirements Engineering," *ACM Trans Manag Inf Syst*, vol. 5, no. 3, 2015, doi: 10.1145/2629351.
- [2] D. M. Selfa, M. Carrillo, and M. Del Rocío Boone, "A database and web application based on MVC architecture," in *Proceedings of the 16th IEEE International Conference on Electronics, Communications and Computers, CONIELECOMP 2006*, 2006. doi: 10.1109/CONIELECOMP.2006.6.