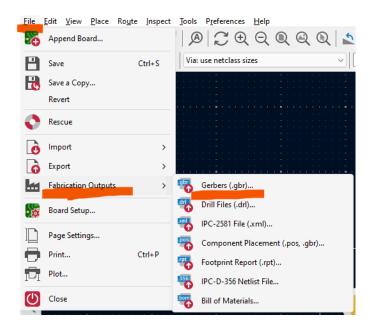
Guia de uso de la CNC



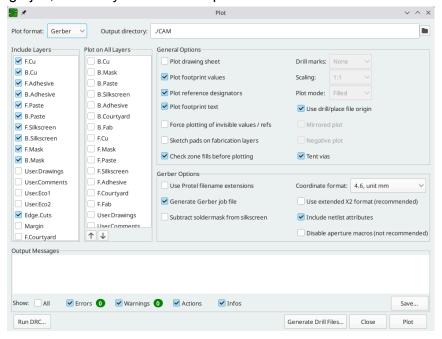
1. Preparación de los Archivos Gerber usando KiCad

- 1. Abrir el Proyecto en KiCad:
 - 1.1. Abrir el software KiCad.
 - 1.2. Navegar al proyecto de PCB en PCBNew (Editor de PCB).
 - 1.3. Desde el menú "Archivo", seleccionar la opción "Plot" para comenzar la generación de archivos Gerber.



2. Seleccionar Capas y Configuración:

- 2.1. En la ventana "Plot", seleccionar el formato Gerber.
- 2.2. Elegir las capas que se quieren exportar:
 - o **F_Cu**: Capa superior de cobre.
 - o **B_Cu**: Capa inferior de cobre.
 - Edge.Cuts: Bordes de la placa.
- 2.3. Asegurarse de marcar la opción "Include extended attributes" para generar el archivo .gbrjob, el cual ayuda en la interpretación del diseño.



3. Configuración de Exportación:

- 3.1. **Incluir atributos extendidos**: Marcar la casilla correspondiente para añadir atributos útiles.
- 3.2. **Elegir directorio de salida**: Especificar dónde se guardarán los archivos exportados.

4. Generar los Archivos Gerber:

- 4.1. Presionar "Plot" para generar los archivos Gerber.
- 4.2. Revisar que los archivos Gerber generados incluyan todas las capas seleccionadas.

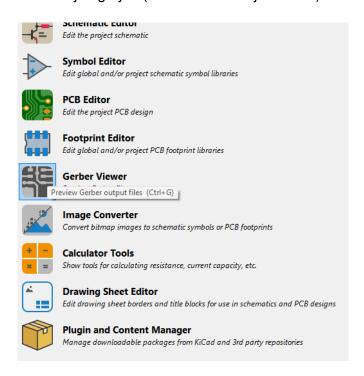
5. Generar Archivos de Perforación:

5.1. Seleccionar "Generate Drill Files" en la misma ventana "Plot".

- 5.2. Elegir el formato **Excellon** para los archivos de perforación.
- 5.3. Cambiar la unidad a milímetros.
- 5.4. Generar los archivos de perforación que describen las ubicaciones y tamaños de los agujeros.

6. Verificar Archivos Resultantes:

- Archivos Gerber:
 - diseño-F_Cu.gbr (Capa superior).
 - diseño-B_Cu.gbr (Capa inferior).
 - diseño-job.gbrjob (Archivo de trabajo Gerber).

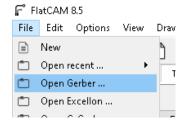


o Archivos de Perforaciones:

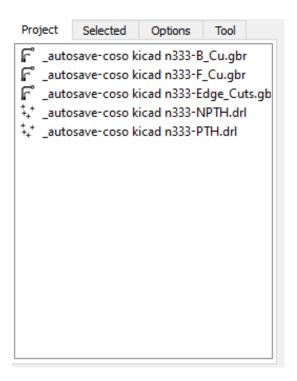
- diseño-NPTH.drl (Perforaciones sin pad).
- diseño-PTH.drl (Perforaciones con pad).

2. Uso de FlatCAM para Generar G-Code

1. Importar Archivos Gerber:

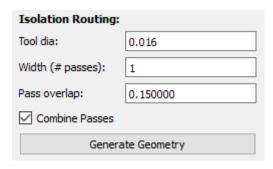


- 1.1. Abrir FlatCAM.
- 1.2. Seleccionar la opción "Open Gerber" para cargar los archivos exportados de KiCad (F_Cu.gbr, B_Cu.gbr y Edge_Cuts.gbr).
- 1.3. Luego, seleccionar "Open Excellon" para cargar el archivo de perforaciones (PTH.drl y NPTH.drl).



2. Generar G-Code para Pistas:

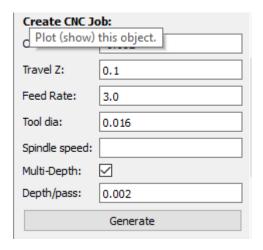
- 2.1. Ir al menú "Project" y seleccionar el archivo correspondiente a las pistas (F_Cu.gbr, B_Cu.gbr y Edge_Cuts.gbr).
- 2.2. Mover la imagen al **origen de coordenadas** si es necesario:
 - Utilizar la función "Offset" para desplazar el archivo si no está correctamente alineado con el origen.
 - Anotar el valor del desplazamiento para replicarlo en los otros archivos.
- 2.3. Configurar la herramienta en la opción "Isolation Routing":
 - o Definir el diámetro de la herramienta.
 - Seleccionar la cantidad de pasadas.
 - Configurar la superposición de pasadas.
 - Activar la opción "Combine Passes" para generar un solo archivo con todas las pasadas.



2.4. Hacer clic en "Generate Geometry" para crear el archivo .grb_iso que será usado para la CNC.

3. Configurar el Trabajo CNC:

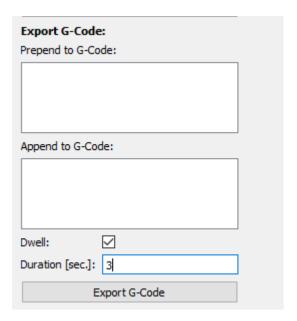
- 3.1. Seleccionar el archivo .grb_iso generado.
- 3.2. Configurar los siguientes parámetros:
 - **Cut Z**: Profundidad de corte.
 - Travel Z: Altura de desplazamiento cuando no está cortando.
 - o Feed Rate: Velocidad de desplazamiento en el plano XY.
 - o **Tool Dia**: Diámetro de la herramienta.
 - o Spindle Speed: Velocidad del torno (RPM).



- 3.3. Si es necesario realizar cortes en múltiples capas, activar la opción correspondiente.
- 3.4. Hacer clic en "Generate" para crear el archivo .grb_iso_cnc.

4. Generar el G-Code Final:

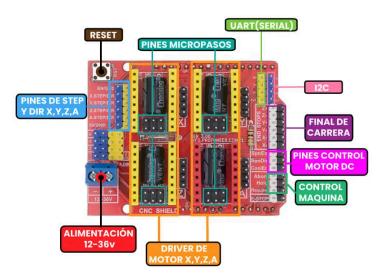
- 4.1. Seleccionar el archivo de trabajo (.grb_iso_cnc).
- 4.2. Configurar el parámetro "Dwell" a 2-3 segundos para asegurar que el torno alcance su velocidad correcta antes de comenzar a cortar.



4.3. Exportar el G-Code final seleccionando "Export G-Code" y elegir la ubicación del archivo.

3. Configuración del CNC Shield y Firmware GRBL





1. Instalación del CNC Shield:

- 1.1. Montar el CNC Shield en un Arduino Uno o compatible.
- 1.2. Conectar los motores paso a paso en los conectores dedicados para los ejes ${\bf X}$, ${\bf Y}$, ${\bf Z}$.

1.3. Conectar una fuente de alimentación externa (12V o 36V) para los motores.

2. Configuración de Pines y Señales:

- 2.1. Conectar los pines D2-D4 para el **control de pasos** en los ejes X, Y y Z.
- 2.2. Conectar los pines D5-D7 para controlar la dirección de los ejes.
- 2.3. Conectar los sensores finales de carrera a los pines D9, D10, D12 para la detección de límites.

3. Instalación y Configuración del Firmware GRBL:

- 3.1. Descargar e instalar el firmware **GRBL** en el Arduino.
- 3.2. Configurar los parámetros básicos de GRBL:
 - Velocidad de avance (X, Y, Z).
 - Aceleración y deceleración.
 - Homing (ciclo de retorno al origen).
 - o Configuración de los límites suaves y duros.

4. Conexión con el Software UGS:

- 4.1. Descargar e instalar Universal G-Code Sender (UGS).
- 4.2. Conectar UGS al Arduino seleccionando el puerto adecuado y configurando la velocidad a 115200 baudios.
- 4.3. Cargar el archivo G-Code previamente generado desde FlatCAM.
- 4.4. Ejecutar un control manual o automático de la máquina CNC para verificar su correcto funcionamiento.

4. Instalación y Ajuste de Sensores Finales de Carrera



1. Descripción del Sensor Óptico:

- 1.1. Los sensores ópticos utilizan un LED infrarrojo como emisor y un fototransistor como receptor.
- 1.2. Cuando un objeto interrumpe el haz de luz, el sensor cambia de estado y envía una señal eléctrica al controlador.
- 1.3. Los sensores se configuran como **normalmente abiertos (NO)**, es decir, activan la señal solo cuando se interrumpe el haz de luz.

2. Conexiones del Sensor:

- 2.1. Conectar los pines del sensor de la siguiente manera:
 - o V (izquierda): Alimentación de 5V.
 - o **S (medio)**: Salida de señal digital.
 - o **G (derecha)**: Tierra.
- 3. Posicionamiento y Alineación de los Sensores:
 - 3.1. Identificar los ejes X, Y, Z donde se colocarán los sensores.
 - 3.2. Colocar los sensores en los límites de cada eje para detectar el final del recorrido.
 - 3.3. Utilizar soportes temporales (bridas o pegamento) para ajustar la ubicación hasta que se impriman los soportes definitivos.
 - 3.4. Asegurarse de que el haz de luz no tenga interferencias y que los banderines de los ejes interrumpan correctamente la señal.

4. Conexión de Sensores al CNC Shield:

- 4.1. Conectar los sensores a los pines correspondientes del CNC Shield.
- 4.2. Configurar el firmware **GRBL** para reconocer los sensores finales de carrera en los pines de límite X-, X+, Y-, Y+, Z-, y Z+.
- 4.3. Realizar pruebas de movimiento para verificar que los sensores detectan correctamente los límites de la máguina.

5. Uso del Universal G-Code Sender (UGS)

UGS es un programa que envía el código G generado a la máquina CNC para su ejecución. Es crucial para poner en marcha el código G final y controlar la CNC.

1. Instalación de UGS

1.1. Descargar UGS:

- Ir al sitio web de UGS.
- Descargar la versión correspondiente a tu sistema operativo (Windows, macOS, Linux).

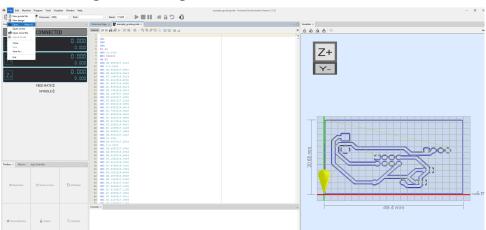
1.2. Instalar UGS:

- Descomprimir el archivo descargado.
- Navegar a la carpeta descomprimida y abrir el archivo ugsplatform64.exe

ugsplatform64 03/09/2024 15:58 Aplicación 206 KB

2. Conexión de UGS con la Máquina CNC

- 2.1. Conectar el Arduino con CNC Shield a la computadora mediante un cable USB.
- 2.2. Abrir UGS y configurar los parámetros de conexión:
- **Firmware**: Seleccionar "GRBL" en el menú desplegable (es el firmware instalado en el Arduino).
- **Puerto COM**: Seleccionar el puerto COM donde esté conectado el Arduino (ver en "Administrador de dispositivos" si no está claro).
- Baudios: Configurar a 115200, que es la velocidad estándar para GRBL.
- 2.3. **Conectar**: Hacer clic en "Conectar" para iniciar la comunicación entre UGS y la CNC.



3. Carga del Código G

- 3.1. Abrir el archivo G-Code generado previamente desde FlatCAM:
- Hacer clic en "File" y seleccionar "Open".
- Buscar y abrir el archivo **.gcode** exportado desde FlatCAM.
- 3.2. Ver el código: El código G cargado aparecerá en la ventana de edición de UGS.
- Es posible revisar el código y realizar modificaciones si fuera necesario.

4. Ejecución del Código G

4.1. **Control Manual**: Antes de ejecutar el código, se recomienda verificar el movimiento de la máquina de manera manual: - En la pestaña **"Machine Control"**, controlar el movimiento de los ejes **X**, **Y**, **Z** usando los botones de desplazamiento para asegurarse de que todo funcione correctamente. - Verificar que los **sensores finales de carrera** estén funcionando bien.

- 4.2. **Homing (opcional)**: Ejecutar el ciclo de homing para que la CNC reconozca los límites de movimiento: Hacer clic en el botón **"Home"** en UGS para enviar la máquina a su posición de origen.
- 4.3. **Ejecutar el Código G**: En la pestaña **"File Mode"**, hacer clic en **"Send"** para ejecutar el archivo G-Code. UGS comenzará a enviar las instrucciones paso a paso a la CNC, y el movimiento se ejecutará automáticamente. Monitorear la ejecución en tiempo real mediante la interfaz de UGS.

5. Monitoreo y Correcciones

5.1. Monitoreo en tiempo real: Mientras se ejecuta el código G, UGS mostrará el progreso en la interfaz. 5.2. Pausar o detener: Si es necesario, se puede hacer clic en "Pause" o "Stop" para detener temporal o permanentemente la ejecución del código. 5.3. Correcciones: Si hay algún problema con el código o la máquina, se puede editar el código directamente en UGS o hacer ajustes manuales en la máquina antes de reanudar la operación.

6. Ajustes y Configuraciones Adicionales

- 6.1. **Configuración avanzada de GRBL**: UGS permite ajustar los parámetros de GRBL desde la pestaña **"Firmware Settings"**. Aquí puedes ajustar la aceleración, velocidad de los ejes, y otras configuraciones avanzadas de la CNC.
- 6.2. **Pruebas adicionales**: Una vez que el código G se ha ejecutado correctamente, puedes realizar más pruebas usando archivos diferentes o ajustando configuraciones para optimizar el rendimiento de la máquina.