

Sprawozdanie:
Temat: Restauracja

1. Autorzy: Mariusz Pakulski, Aleksander Kruk temat: Restauracja

2. Założenia

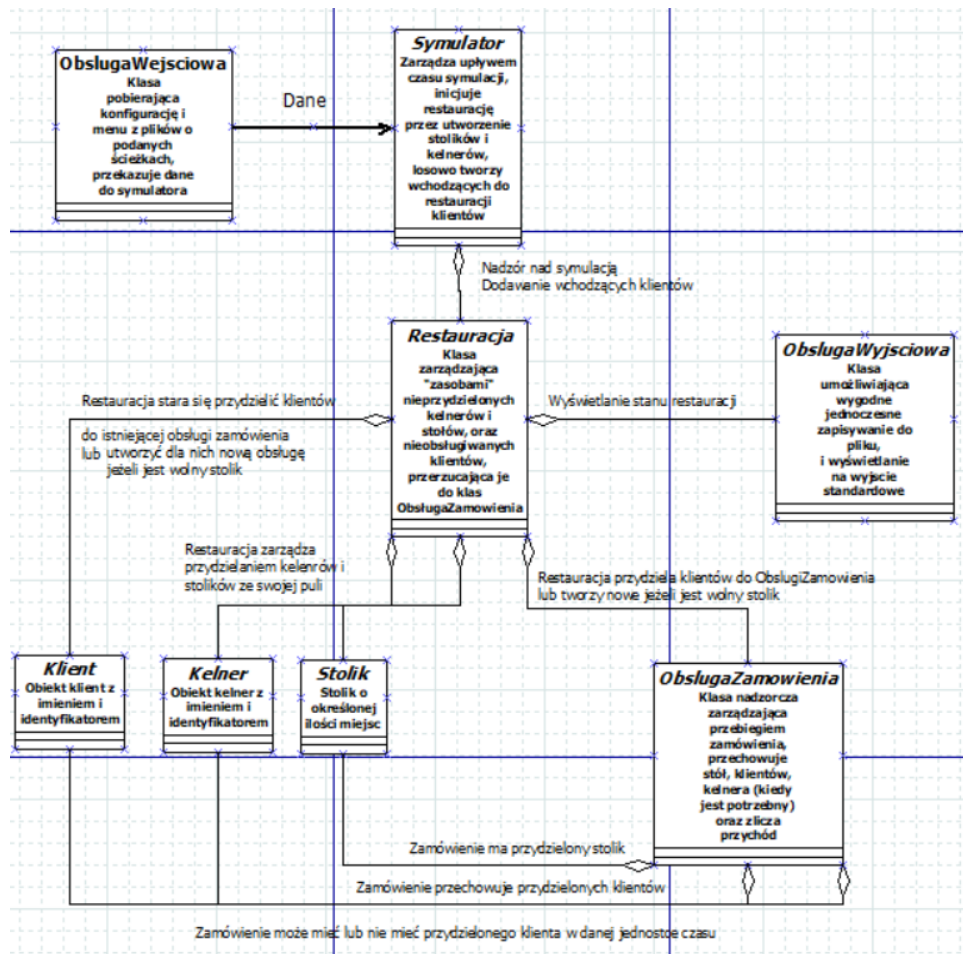
Są 3 rozmiary stolików,

Klienci mogą się dosiąść do czasu jak inni klienci przy stoliku nie zaczną jeść,

Jeżeli nie ma miejsca klienci mogą albo zaczekać chwilę , albo wyjść,

Klienci wychodzący są usuwani,

3.



4. sposób uruchomienia: Podanie pliku konfiguracyjnego jako argumentu wywołania funkcji.

5. Aby uruchomić symulację potrzebny jest plik konfiguracyjny którego ścieżka podawana jest jako argument wywołania funkcji i plik z Menu zawierający dania i koszt przygotowania.

Format danych:

```

1  czas trwania: 1000
2  czas raportowania: 1
3  nazwa restauracji: Epicka restauracja
4  ścieżka menu: pliki_konfiguracyjne/menu.txt
5  zapisz do: testowa_restauracja.txt
6  nazwiska w: pliki_konfiguracyjne/spis_nazwisk.txt
7  rozmiary stolików:
8      mały: 2
9      średni: 4
10     duży: 8
11
12  stoliki małe: 6
13  stoliki średnie: 3
14  stoliki duże: 2
15
16  liczba kelnerów: 5

```

```

1  Menu
2  w formacie:
3  kategoria nazwa potrawy koszt składników
4  Przystawki:
5  P Sałatka śródziemnomorska 3 zł 50 gr
6  P Chleb z oliwą 2 zł 50 gr
7  P Śledziki 3 zł 0 gr
8
9  Dania główne:
10 Z Rosół 10 zł 50 gr
11 Z Barszcz czerwony 8 zł 00 gr
12 Z Barszcz biały 8 zł 00 gr
13 Z Zupa pomidorowa 11 zł 00 gr
14
15 M Schabowy z ziemniakami 7 zł 50 gr
16 M Dewolaj 2 zł 50 gr
17 M Pyzy z mięsem 3 zł 50 gr
18 M Pizza farmerska 4 zł 50 gr
19
20 W Jakieś tam roślinki 7 zł 50 gr
21 W Falafel 12 zł 00 gr
22 W Pyzy bez mięsa 8 zł 50 gr
23 W Pizza margherita 8 zł 50 gr
24
25 Desery:
26 D Budyń 5 zł 50 gr
27 D Kisiel z owocami 5 zł 50 gr
28 D Lody 4 zł 00 gr
29 D Sernik 7 zł 50 gr
30
31 Napoje:
32 Z Sok pomarańczowy 1 zł 50 gr
33 Z Sok jabłkowy 1 zł 50 gr
34 Z Kawa mrożona 1 zł 50 gr
35
36 C Kawa 1 zł 50 gr
37 C Herbata 1 zł 50 gr
38 C Czekolada na gorąco 2 zł 50 gr
39

```

Wykorzystane elementy biblioteki STL:

- vector – kontener do przechowywania danych
- string – reprezentacja tekstów
- regex – pobieranie danych z pliku
- memory – wskaźniki unique_ptr

- iostream – obsługa wejścia i wyjścia
- fstream - obsługa wejścia i wyjścia do pliku
- stdexcept – tworzenie wyjątków
- chrono - pobranie czasu do generowania liczb losowych
- random – generowanie liczb losowych
- manip – Manipulatory wyświetlania

5. Błędy:

- Nie znaleziono pliku – gdy nie znaleziono pliku
- Niepełna konfiguracja – występuje gdy brakuje danej w konfiguracji
- NieprawidłoweMenu – występuje gdy Menu przyjmuje złe parametry
- NieprawidłoweRozmiary – gdy rozmiary stolików są nieproporcjonalne do proporcji wielkości
- NiepoprawnaNazwa – gdy pusta nazwa
- DanieJużIstnieje – gdy danie już istnieje w Menu
- NiepoprawnyKoszt – gdy koszt jest równy zero
- NiepoprawnyCzasPrzygotowania – ustawiony jest zerowy czas przygotowania
- NiepoprawnyPostępPrzygotowania - – ustawiony jest za duży postęp przygotowania
- NiepoprawnaKwota - gdy dodatnie złotówki i ujemne grosze i na odwrót

6. Mariusz Pakulski - Testy, interfejsy, Obsługa zamówienia, dokumentacja, klasę Restaurację, klasę stół, kelner i wiele innych

Aleksander Kruk - Klasy klient, Kwota, odczytywanie z i zapisywanie do pliku, symulacja, struktura projektu, diagram projektu, integracja i koordynacja działań i wiele innych