

# DISEÑO DE LA APP

HERNANDEZ VELASCO LUIS ANDRIK ROMERO REYES MARIO JERSAIN GUTIERREZ REYES MARCO ANTONIO CELIS DELGADO JOGE EDUARDO



#### PLANTEAMIENTO

1

Como idea principal para desarrollar la app, era en principio facilitar la navegacion de rutas del transporte publico de la ciudad a las personas de estas.

2

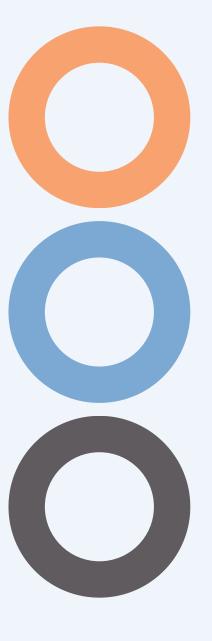
estas, al estar
esperando, ademas de
brindar cierto grado de
seguridad a las
personas que son nuevas
en la ciudad, o es su
primera vez tomando
dicho medio.

3

Por esto ultimo, y por la optimización, decidimos un diseño simple y minimalista, ya que debe ser intuitivo para todas las edades que tengan la aplicación.

BACK

#### COLORES



Planteamos varias combinaciones, para la paleta de colores, pero buscábamos algo representativo de la ciudad de Oaxaca, por lo que pensamos en animales, pero al final mediante todo de juego, alguien dijo que los bloqueos, y entonces empezamos a ver sindicatos y tal, por lo que, basándonos en el escudo de un sindicato, decidimos poner de colores principales, el azul metálico, naranja y gris oscuro

BACK

#### VENTANAS

Como mencionamos antes, el diseño debe ser intuitivo y simple, por lo que de primer intancia la app solo cuenta con 3 ventanas de usurio, 2 de admi y 1 de conductor, mas el login.

A

Las ventanas de usuario,
constan de:
-Busqueda
-Mapa
-Administración de las
rutas (guardado y
eliminación)

B

Mientras que las
ventanas de admi
constan de:
-Alta y baja de
conductor.
-Alta y baja de ruta.

Por ultimo la ventana de conductor cuenta con la

ventana de:

-Administración de tiempo

BACK

## • • EJEMPLO DE APLICACION (LOGIN)



BACK

### • EJEMPLO DE APLICACION (USER)







## • • PANTALLA PARA BUSQUEDA EN EL MAPA

