

		Requisitos Entrega semanal en azul. Entrega final en blanco. Extra en verde	Punteo Colocar 0 o 1	Puntos por sección	Total sección
Semana 2	1	Olla: Vacía	1		
Modelos en Blender	2	Olla: Llena de sopa de tomate	1		
	3	Olla: Llena de sopa de cebolla	0		
	4	Olla: Llena de sopa de champiñones	0		
	5	Olla: Con comida quemada	1		
	6	Tomate: Entero	1		
	7	Tomate: Picado	1		
	8	Cebolla: Entera	1		
	9	Cebolla: Picada	0		
	10	Champiñón: Entero	0		
	11	Champiñón: Picado	0		
	12	Plato: Limpio	1		
	13	Plato: Con sopa de tomate	0		
	14	Plato: Con sopa de cebolla	0		
	15	Plato: Con sopa de champiñones	0		
	16	Mueble de cocina	1		
	17	Estufa	1		
	18	Caja de alimentos	1		
	19	Tabla y cuchillo	1		
	20	Basurero	1		
	21	Estación de entrega	1		
	22	Estación de platos limpios	0		
	23	Objeto 1 para decoración exterior	0		
	24	Objeto 2 para decoración exterior	0		
		Plato: Sucio	0		
		Lavatrastos	0		
		Extinguidor	1		
	24	Total Sección	13	5	2.708333333

		Requisitos Entrega semanal en azul. Entrega final en blanco. Extra en verde	Punteo Colocar 0 o 1	Puntos por sección	Total sección
Semana 3	1	Modelo Chef	1		
Modelo de personaje y animaciones básicas	2	Animación Idle	0		
	3	Animación Caminar	1		
		Animación Picar	0		
		Animación Caminar + Llevando Algo	1		
		Animación Idle + Llevando Algo	0		
		Animación Lavar trastos	0		
	3	Total Sección	3	5	5
Semana 4	1	Movimiento de personaje utilizando flechas o WASD	1		
Integración de assets en Unity, movimiento del personaje, colisiones y cargar objetos	2	Colisión con muebles	1		
	3	Detección de mueble más cercano	1		
	4	Cargar un objeto	1		
	5	Colocar un objeto sobre un mueble	0		
	6	Colocar objeto en basura	0		
	7	Cambio de animaciones según movimiento	0		
		Colocar y tomar objetos del piso	0		
		Boost	0		
	7	Total Sección	4	5	2.857142857
Semana 5	1	Generar ingredientes desde la caja (un ingrediente)	1		
Generación de ingredientes, picar	2	Generar ingredientes desde la caja (todos los ingredientes)	1		
	3	Revisar que solo se puedan poner verduras enteras o picadas sobre la tabla	1		
	4	Funcionalidad de picar (un ingrediente)	0		
	5	Funcionalidad de picar (todos los ingredientes)	0		
	6	Mostrar barra de progreso al picar	1		
	7	Colocar verduras picadas en la olla	0		
	8	Mostrar qué verduras se encuentran en la olla con iconos	0		

		Requisitos Entrega semanal en azul. Entrega final en blanco. Extra en verde	Punteo Colocar 0 o 1	Puntos por sección	Total sección
		Caja de alimentos con animación de abrir	0		
	8	Total Sección	4	5	2.5
Semana 6	1	Funcionalidad de cocinar en la olla (un ingrediente)	0		
Cocinar y servir comida	2	Funcionalidad de cocinar en la olla (todos los ingredientes)	0		
	3	Mostrar barra de progreso en la olla	0		
	4	Funcionalidad simple de quemar comida (puede solo desaparecer)	0		
	5	Funcionalidad de quemar comida con alertas y quedando comida qu	0		
	6	Revisar que no se puedan poner ingredientes ni platos en la estufa	0		
	7	Servir comida en platos	0		
	8	Entregar comida en estación de entrega	0		
		Funcionalidad de incendio en una sola hornilla	0		
		Funcionalidad de incendio que se expande	0		
		Funcionalidad de ensuciar platos	0		
		Funcionalidad de lavar platos	0		
		Funcionalidad de extinguidor (requiere incendio para probarse)	0		
		Mostrar barra de progreso del extinguidor	0		
	8	Total Sección	0	5	0
Semana 7	1	Generar pedidos	0		
Pedidos y puntuación. UI	2	Mostrar pedidos en UI (arriba)	0		
	3	Revisar entrega correcta de comida y asignar puntos	0		
	4	Implementar tiempo de vida de recetas y restar puntos	0		
	5	Mostrar puntos en pantalla	0		
	6	Implementar tiempo de juego	1		
	7	Mostrar tiempo de juego en pantalla	1		
	8	Generación de platos limpios en estación de platos	0		
	9	Mostrar qué verduras se encuentran en plato con iconos	0		

		Requisitos Entrega semanal en azul. Entrega final en blanco. Extra en verde	Punteo Colocar 0 o 1	Puntos por sección	Total sección
		Sumar puntos extra según tiempo de entrega y desplegar UI de puntos extra (tip) al entregar en estación de entrega	0		
		Cambiar color de barra según tiempo de vida de receta	0		
		Generación de platos sucios en estación de platos	0		
		Indicador visual de órdenes en peligro (temblor de órdenes)	0		
	9	Total Sección	2	5	1.111111111
Semana 8	1	Implementar nivel1 con un tipo de recetas			
Niveles y pantallas de juego	2	Implementar nivel2 con tres tipos de recetas y posicionamiento de muebles que dificulte el movimiento	0		
	3	Pantalla de título de juego	0		
	4	Pantalla de selección de niveles	0		
	5	Pantalla de puntuación con contador de órdenes entregadas, falladas y extras	0		
	6	Pantalla de créditos	0		
	7	Ajustes de cámara e iluminación	1		
		Implementar nivel adicional con alguna mecánica de niveles (banda transportadora, ratas, movimiento de muebles)	0		
		Implementar nivel adicional con recetas extra (hamburguesas)	0		
		Pantalla de especificación de nivel y selección de personajes	0		
		Estrellas por nivel	0		
	7	Total Sección	1	5	0.7142857143
Semana 9	1	Mostrar dos personajes en escena	1		
Multijugador, efectos visuales, sonido y música	2	Implementar movimiento de personaje 1 con WASD, espacio, ctrl y shift izquierdo (o teclas a determinar por el estudiante)	1		
	3	Implementar movimiento de personaje 2 con flechas, 0, ctrl y shift derecho (o teclas a determinar por el estudiante)	1		
	4	Colisiones entre personajes	1		
	5	Música de fondo del juego	1		
	6	Sonido al agarrar objetos	0		

		Requisitos Entrega semanal en azul. Entrega final en blanco. Extra en verde	Punteo Colocar 0 o 1	Puntos por sección	Total sección
	7	Sonido al dejar objetos sobre la mesa o contenedor	0		
	8	Sonido de picar	0		
	9	Sonido de alerta quemándose	0		
	10	Sonido de entrega correcta	0		
	11	Sonido de fin de nivel (victoria o derrota)	0		
	12	Sonido de orden errónea	0		
	13	Efecto visual al entregar comida (estrellas)	0		
	14	Efecto visual de fuego en hornilla	0		
		Implementar movimiento de personaje con dos gamepads	0		
		Empujar a otro personaje haciendo boost	0		
		Efecto visual al caminar (polvo)	0		
		Acelerar música y sonido de timer cuando falten 10 segundos	0		
		Sonido de lavar	0		
		Sonido de plato limpio al terminar de lavar	0		
		Sonido de extinguidor	0		
		Sonido de boost	0		
		Sonido de empujar a otro jugador	0		
		Acelerar música cuando falten 20 segundos	0		
		Sonido de inicio de fuego	0		
		Sonido de fuego (mientras el fuego esté)	0		
		Efecto visual de humo (cuando se está quemando la comida)	0		
		Efecto visual de hervir	0		
	14	Total Sección	5	5	1.785714286
		Subtotal			16.6765873
		Bugs que impactan la jugabilidad		-7	0
		Bugs menores		-3	0
		Nota total			16.67658