

Laporan Kerja

Mario Adi Subroto

242410102078 / PBO A

Program Sistem Manajemen Karyawan ini dibuat menggunakan konsep Pemrograman Berorientasi Objek (OOP) dalam bahasa C#. Di dalam program ini terdapat satu kelas utama yaitu Karyawan, yang menjadi induk dari tiga jenis karyawan lainnya: KaryawanTetap, KaryawanKontrak, dan KaryawanMagang. Kelas Karyawan memiliki tiga atribut dasar, yaitu nama, ID, dan gaji pokok. Ketiganya diakses melalui properti publik agar bisa digunakan dan dimodifikasi dari luar kelas. Selain itu, kelas ini juga memiliki metode HitungGaji() yang bersifat virtual, artinya bisa diubah perilakunya oleh kelas turunannya.

Masing-masing jenis karyawan memiliki cara berbeda dalam menghitung gaji akhir. Untuk KaryawanTetap, gaji pokok akan ditambahkan bonus tetap sebesar 500.000. Sementara KaryawanKontrak mendapatkan potongan sebesar 200.000 dari gaji pokok. Berbeda dengan keduanya, KaryawanMagang hanya menerima gaji pokok tanpa tambahan atau potongan apa pun. Ketiga kelas ini mewarisi semua properti dari kelas induk dan mengubah logika HitungGaji() sesuai dengan ketentuan masing-masing.

Pada bagian utama program, yaitu di kelas Program, terdapat method Main() yang menjadi titik awal eksekusi aplikasi. Di sana, pengguna diminta untuk memasukkan data karyawan seperti jenis karyawan, nama, ID, dan gaji pokok. Berdasarkan input jenis karyawan, program akan menentukan objek dari kelas mana yang akan dibuat (Tetap, Kontrak, atau Magang), lalu menghitung dan menampilkan gaji akhir karyawan tersebut.

Secara keseluruhan, program ini menggambarkan penggunaan prinsip OOP seperti inheritance (pewarisan) dan polymorphism (kemampuan method untuk berperilaku berbeda tergantung konteks). Struktur class diagram-nya pun mencerminkan hubungan antar kelas dengan jelas, sehingga program menjadi fleksibel dan mudah dikembangkan ke depannya.