



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorios de docencia

Laboratorio de Computación Salas A y B

Profesor(a): Manuel Enrique Castañeda Castañeda

Asignatura: Fundamentos de Programación

Grupo: 14

No de Práctica(s): 1

Integrante(s): Guica Salinas Mario Alberto

No. de lista o brigada:

Semestre: 24- 2

Fecha de entrega: 14 febrero 2024

Observaciones:

CALIFICACIÓN: _____

PRÁCTICA 1

1. ¿Que se necesita para dar energía a un calentador de 100 [w], usando energía solar?

El primer paso es instalar el calentador

Se debe dejar en un lugar en donde le dé directamente el sol

Es importante que los tubos de vidrio del calentador no se expongan al calor sin que tengan agua en su interior

Se necesita exposición directa al calor del Sol

Se necesita una fuente de agua, como puede ser un tinaco

Es muy importante que tenga un termotanque, que sirve para almacenar el agua caliente sin que se enfríe

<https://calentador.mx/blog/que-es-y-como-funciona-un-calentador-solar--n2>

https://www.solarhouse.mx/images/manuales/SH_CalentadorS.pdf

<https://www.gob.mx/conuee/acciones-y-programas/calentamiento-solar-de-agua-componentes-principales?state=published>

2. ¿Que es la hidroponia? ¿Qué puedo cultivar en casa?

La hidroponía es una técnica de cultivo que no exige un suelo, sin perder de vista las necesidades de las plantas, como luz, temperatura, agua y nutrientes. Hay diferentes tipos de hidroponia, como:

NFT: Permite cultivar en tubos redondos o cuadrados de PVC.

RAÍZ FLOTANTE: Permite cultivar en cajones de madera o plástico, sobre una placa de unicel que flota en agua con nutrientes.

EN SUSTRATO: Se caracteriza por su tamaño.

La hidroponia hace posible cultivar incluso en casa, sin tener que utilizar algún terreno o chinampa, por ejemplo.

Permite cultivar:

- zanahorias
- cebollas
- berenjenas
- pimientos
- calabazas
- calabacines
- rábanos
- jitomates

<http://sedici.unlp.edu.ar/handle/10915/46752>

<https://www.gob.mx/siap/articulos/hidroponia-sabes-que-es-y-como-funciona>

<https://www.mapa.gob.es/es/ministerio/servicios/informacion/plataforma-de-conocimiento-para-el-medio-rural-y-pesquero/observatorio-de-buenas-practicas/buenas-practicas-sobre-alimentacion/verduras.aspx>

3. ¿Cuál es la situación actual de las criptomonedas?

Actualmente, el dinero digital esta pasando por muchos procesos y cambios. Uno de esos procesos puede ser la posibilidad de realizar transacciones sin necesidad de clientes ni compradores, únicamente con sistemas de computadora

Recientemente, una de las situaciones por las que ha pasado el bitcoin es el debate sobre si funcionaria como una divisa real, como dinero real, o no, todo discutido por problemas de la crisis económica global y sobretodo en Estados Unidos que causó entre 2007 y 2008

Actualmente, el bitcoin tiene ciertas cualidades dependiendo del punto de vista del que se hable, por ejemplo:

Economicamente, el bitcoin es una moneda, mientras que, legalmente, no tiene ningún derecho para ser dinero.

Hablando específicamente del bitcoin y analizando una grágifa de su valor, podemos concluir que en estos últimos 5 años ha tenido muchas variables, por ejemplo, en 2021 valía más de 1,200,000, y actualmente no pasa los 800,000. Incluso si analizamos una gráfica más pequeña, el resultado es que también ha variado mucho. En estos últimos meses

http://sedici.unlp.edu.ar/bitstream/handle/10915/149799/Documento_completo.pdf?sequence=1&isAllowed=y

<http://www.economia.unam.mx/cienciaeco/pdfs/num12/01WICAB.pdf>

https://www.researchgate.net/profile/David-Ochoa-16/publication/328514044_LAS_CRIPTOMONEDAS_EN_EL_SISTEMA_MONETARIO_ACTUAL/links/5bd1ecde92851c6b278f1f26/LAS-CRIPTOMONEDAS-EN-EL-SISTEMA-MONETARIO-ACTUAL.pdf

4. ¿Qué lenguaje necesito aprender para programar videojuegos?

El lenguaje de programación de un videojuego es la manera en la que el programador describe al computador cómo deben comportarse todos y cada uno de los elementos que conforman el videojuego.

La lista de lenguajes de programación que sirven para programar un videojuego es muy larga, pero aquí hay algunos ejemplos:

C++: Se trata del lenguaje de programación para videojuegos más importante y, según los expertos, uno de los mejores. Salió al mercado en el año 1985 y desde entonces se ha convertido en el código más usado por los profesionales, puesto que puede ejecutarse con la mayoría de motores de juego, como Unity o CryEngine.

Este es el lenguaje comúnmente utilizado en los títulos denominados triple A, es decir, aquellos que son desarrollados por grandes compañías de la industria con elevados costes, tanto de desarrollo como de marketing. Aunque al principio pueda resultar complejo de manejar, una vez controlado, será posible dominar cualquier otro lenguaje.

C#: Lanzado por Microsoft en el año 2000, es hoy en día uno de los lenguajes de programación para desarrollo de videojuegos más potentes que existen. Es más sencillo de aprender que C++, pero también es menos compatible. Como punto

positivo, cabe destacar que no está limitado a un dispositivo o sistema operativo determinado y así, es posible programar para Android, iOS, Xbox o Windows PlayStation.

JavaScript: Aunque desde su creación en 1995 este lenguaje de programación se emplea sobre todo para la realización de webs interactivas, también es posible usarlo para hacer videojuegos. De hecho, actualmente es uno de los más utilizados en el desarrollo de videojuegos en línea porque gestiona la interactividad de las páginas. Al igual que ocurre con Java, cuenta con múltiples frameworks que hacen más rápido y ágil el trabajo de los programadores.

Python: Su característica principal es su enorme flexibilidad en la creación de videojuegos. Aplicando Python es posible plasmar ideas complejas con muy pocas líneas de código y también permite el uso de frameworks, lo que facilita el trabajo de los programadores.

<https://fi.ort.edu.uy/blog/los-10-lenguajes-de-programacion-mas-usados-actualmente>

<https://profile.es/blog/lenguajes-programacion-videojuegos/amp/>

<https://www.unir.net/ingenieria/revista/lenguajes-programacion-videojuegos/>

5. ¿Qué necesito para ganar dinero haciendo streams?

Primero que nada, se requiere una cuenta, pero lo que realmente difiere a una simple cuenta que hace transmisiones por diversión, de una que busca ganancia, es la dedicación que se le da.

Para comenzar a generar dinero se necesita contar con un mínimo de ocho horas de transmisión en siete días diferentes a lo largo de un mes. Además, se requiere de un mínimo de 50 seguidores y un promedio de tres espectadores o más por streaming.

Esta forma de monetización suele estar dividida a la mitad, es decir 50% para la plataforma y el resto para los creadores, aunque existe la posibilidad de

acceder a un reparto de 70-30 favorable para aquellos creadores con más de 10,000 espectadores al mes.

Las suscripciones y los Bits también son posibilidades de los creadores para generar ingresos. Si, además de todo, se desea una mayor ganancia, incluso se pueden reproducir anuncios durante la transmisión, monetizando así también el material.

He aquí las mejores plataformas para generar ingresos con streamings:

- 1 Twitch
- 2 YouTube
- 3 Facebook gaming
- 4 Trovo
- 5 DLive

<https://win.pe/blog/streaming-gaming-5-mejores-plataformas-para-monetizar-tus-jugadas/>

<https://www.twitch.tv/creatorcamp/es-mx/paths/monetize-your-content/>

<https://expansion.mx/tecnologia/2023/10/25/como-ganar-dinero-twitch? amp=true>

6. Prompt en ChatGPT

Aquí tienes algunos ejemplos de prompts para cada uno de esos objetivos:

Para mejorar tu capacidad para resolver problemas:

- "Describe un problema que hayas enfrentado recientemente y cómo lo resolviste. Luego, reflexiona sobre posibles enfoques alternativos que podrías haber utilizado."
- "Imagina una situación hipotética en la que te enfrentas a un problema complejo en el trabajo/estudios. ¿Cuáles serían tus primeros pasos para abordarlo?"
- "Investiga un problema específico en tu área de interés y propón posibles soluciones. Discute las ventajas y desventajas de cada enfoque."

Para mejorar tus textos recibiendo comentarios:

- "Escribe un párrafo corto sobre un tema que te apasione y solicita retroalimentación específica sobre la claridad, coherencia y persuasión de tu escritura."
- "Comparte un ensayo o artículo que hayas escrito recientemente y pide a alguien que revise tu estructura argumentativa y proporcionar sugerencias para mejorarlo."
- "Publica un extracto de tu trabajo en una comunidad en línea o foro de escritores y solicita críticas constructivas sobre tu estilo de escritura y gramática."

Para aprender fácilmente cualquier tema:

- "Selecciona un tema que te interese pero del que tengas poco conocimiento. Investiga sobre él durante 30 minutos y luego resume lo que has aprendido en una página."
- "Describe una estrategia o método que has utilizado con éxito para aprender un tema complejo en el pasado. ¿Cómo puedes aplicar este enfoque a nuevos temas?"
- "Busca tutoriales en línea o cursos gratuitos sobre un tema que te gustaría dominar. Establece un plan de estudio y objetivos de aprendizaje para seguir."

Para resumir un libro:

- "Lee un capítulo de un libro y escribe un resumen conciso que capture las ideas principales y los puntos clave."
- "Elige un libro que hayas leído recientemente y escribe un resumen de una página que incluya la introducción, el desarrollo y la conclusión de la obra."
- "Utiliza la técnica del mapa mental o diagrama de flujo para resumir la trama, los personajes principales y los temas principales de un libro."

Para desarrollar habilidades nuevas:

- "Identifica una habilidad que te gustaría desarrollar en los próximos meses y establece metas específicas y alcanzables para lograrlo."
- "Busca recursos en línea, como tutoriales en video o cursos gratuitos, para aprender una nueva habilidad. Dedicar al menos una hora al día a practicar y mejorar."
- "Encuentra un mentor o coach en el área en la que desees desarrollar tus habilidades y solicita orientación y retroalimentación regularmente."

Espero que estos prompts te ayuden a alcanzar tus objetivos. ¡Buena suerte!