# Interfaz de preferencia

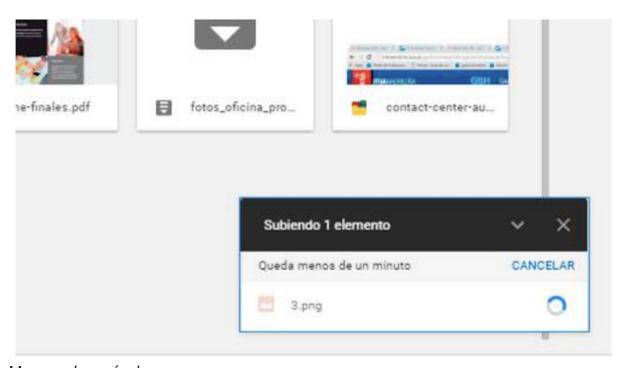
Con el fin de evaluar los conocimientos que los alumnos de ingeniería poseen sobre los diseños de interfaz, se realiza una encuesta la cual estará enfocada en recabar información de las preferencias del usuario en cuanto al diseño de interfaz tomando en cuenta las heurísticas de Nielsen.

Las respuestas recolectadas serán solamente con propósitos educativos y con confidencialidad.

#### \*Obligatorio

#### 1. 1. Visibilidad del estado del sistema

¿Considera usted util que en pantalla aparezca siempre lo que se esta realizando?



Marca solo un óvalo.

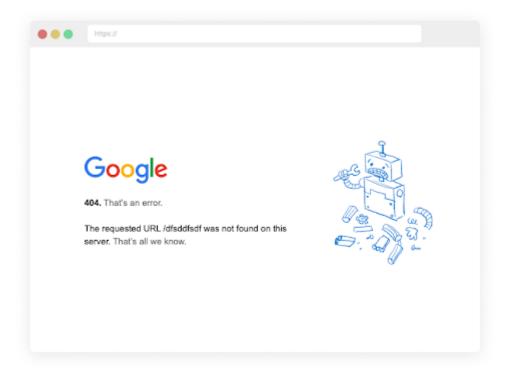
(\_\_\_) Si

( )No

Me es indiferente

## 2. 2.1 Relación entre sistema y el mundo real

¿Usted tiene conocimiento de que significa el lenguaje usado en errores u otros problemas?



- No entiendo
- Si entiendo

## 3. 2.2 Relación entre el sistema y el mundo real

¿Consideraria usted mas adecuado el uso de un lenguaje mas amigable y entendible para el usuario?

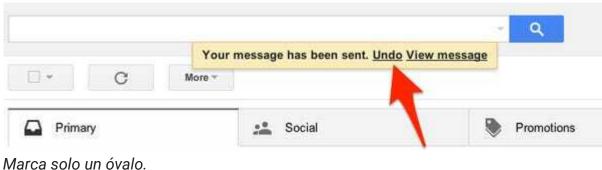


- Si estoy de acuerdo
- No estoy de acuerdo
- Me es indiferente

#### 3. Control y libertad del usuario 4.

Le parece util las salidas de emergencias en los programas?

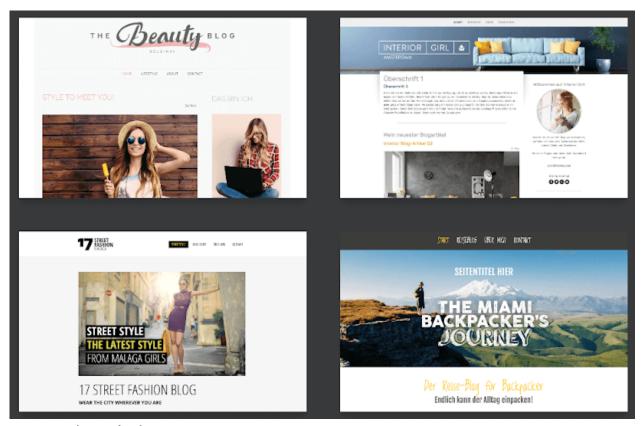
Ejemplo: En Gmail cuando envías un correo a la papelera te da la opción de deshacer la acción.



- Si es util
- No es util
- Me es indiferente

## 5. 4. Consistencia y estándares

Que diseño le parece mas lógico y amigable con el usuario?



- Opción 1
- Opción 2
- Opción 3
- Opción 4

#### 6. 5. Prevención de errores

¿Cuál es su nivel de satisfacción en la prevención de errores al tratar de proporcionar asistencia al usuario para que encuentre lo que está buscando con la función de auto completado?



Marca solo un óvalo.

Alto
Bajo
Me es indiferente

Continuación

## 7. 6. Reconocimiento antes que recuerdo

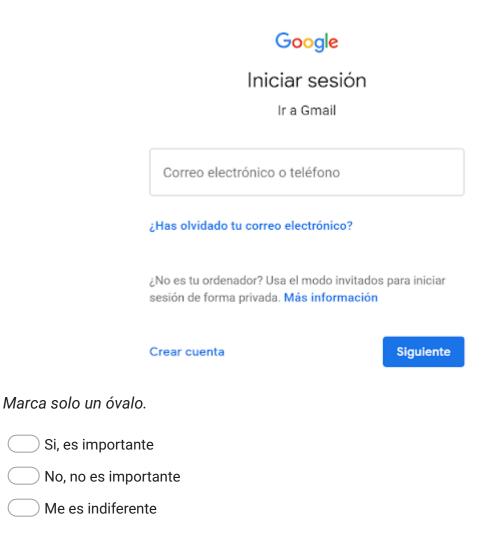
¿Considere que cada accion debe estar identificada para no memorizar todo lo que observa dentro de la pagina?



- Si, es importante
- No, es importante
- No considero que sea necesario

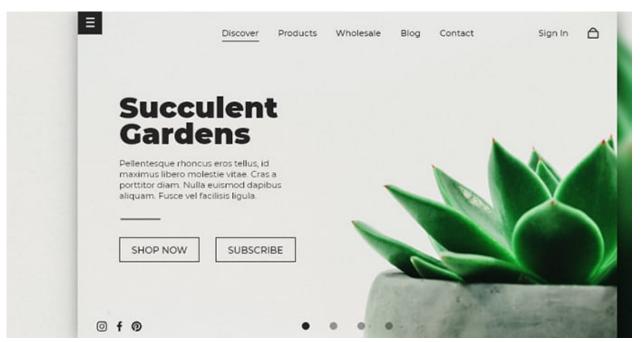
## 8. 7. Flexibilidad y eficiencia de uso

¿Considera que las teclas rapidas son necesaria y sí ahorran tiempo?



## 9. 8. Estética y diseño minimalista

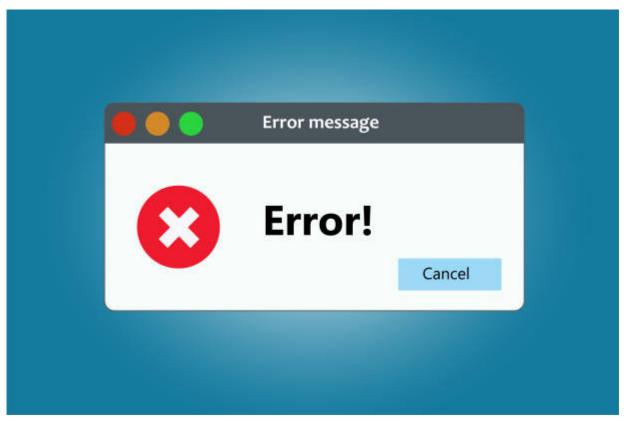
¿Considera que los diseños milimalistan hacen que el usuario no se pierda dentro de la pagina, y hacen enfasis en la informacion mas importante?



- Si, es importante
- No, no es importante
- Me es indiferente

## 10. **9. Ayudar a los usuarios**

¿Considera que los mensajes de error, ayudan al usuario?



- Si ayudan
- No ayudan

## 11. **10. Ayuda y documentación**

¿Considera fácil el uso y manejo de la mayoría de páginas web que suele emplear?



Marca solo un óvalo.

(	- 1	C
l	- 1	

O No

Tuve que utilizar la opción de " Ayuda "

Este contenido no ha sido creado ni aprobado por Google.

Google Formularios