```
using System;
class Program
  static void Main() {
double num, pot, resultado;
    Console.WriteLine("Digite el numero que quiere elevar: ");
num = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
    Console.WriteLine("Digite el numero que quiere elevar: ");
pot = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
    resultado = Math.Pow(num, pot);
Console.WriteLine("La raiz cubica de 27 es: " + Math.exp(5));
    Console.WriteLine("La raiz cubica de 27 es: " + Math.Cbrt(27));
    Console.WriteLine("La raiz cuadrada de 40 es: " + Math.Sqrt(49));
Console.WriteLine("El resultado es: "+ resultado);
    Console.ReadKey();
  }
```

```
using System;
class Program
  static void Main() {
Double peso;
                 byte
edad;
    Console.WriteLine("Digita tu peso: ");
peso = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
    Console.WriteLine("Digita tu edad: ");
edad = Convert.ToByte(Console.ReadLine());
    Console.Clear();
    if(peso > 100 && edad >= 15){
    Console.WriteLine("Tu peso es normal: ");
    }
    Console.ReadKey();
```