



Todo sobre HTML

#1 Fundamentos

Objetivo

Facilitar la creacion de paginas web al proporcionar una estructura y un formato estandarizados para el contenido web, lo que a su vez permite a los usuarios acceder y consumir informacion en linea de manera efectiva y consistente.



Introduccion

¡Bienvenidos al emocionante curso de HTML dictado por **Megumin!**

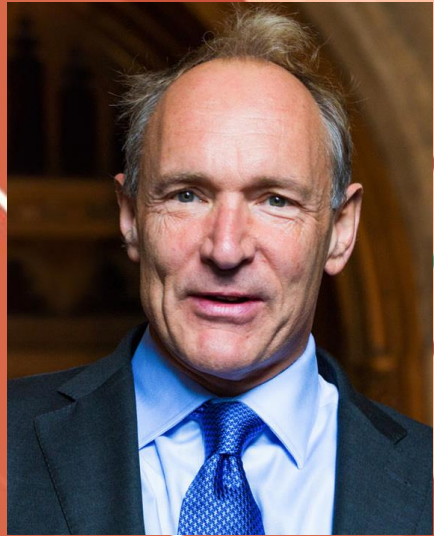
Si estas listo para embarcate en un emocionante viaje hacia el mundo del desarrollo web, has llegado al lugar adecuado. Este curso te brindara la oportunidad de adentrarte en el fascinante universo de HTML, el lenguaje que forma la base de practicamente todas las paginas web que ves en Internet. **Megumin**, tu guia en este viaje, te llevara de la mano a traves de los conceptos esenciales, las etiquetas magicas y las habilidades necesarias para crear y dar vida a tus propias paginas web.

Asi que preparate para sumergirte en el maravilloso mundo de HTML y descubrir como dar vida a tus ideas en la web ¡Megumin y este curso te guiaran a traves de este emocionante viaje de aprendizaje **¡Comencemos!**



Que es HTML

HTML (Hypertext Markup Language), es un lenguaje de marcacion que sirve para definir el contenido de las paginas web. Se compone en base a etiquetas, tambien llamado tags, con las cuales conseguimos expresar las partes de un documento, cabecera (head), body, encabezados, parrafos, etc. En resumen, el contenido de una pagina web.



Tim Berners-Lee,
el creador de HTML

Es el primer lenguaje que debe aprender cualquier persona interesada en construir un sitio web. A partir del HTML, podemos pasar a muchos otros lenguajes interesantes que sirven para hacer cosas diversas y mas avanzadas.



Logo de HTML5

Semantica

Uno de los principales objetivos de HTML5 es introducir informacion en un documento HTML5 de forma que sea semantico y no visual. Con esto queremos decir que todos los aspectos visuales deben dejarse para el apartado de presentacion, que se gestiona desde el lenguaje CSS.

En el documento HTML debe aparecer informacion correctamente individualizada, de modo que al leer una pagina HTML comprendamos su significado, y si queremos cambiar la apariencia, lo hagamos en el documento CSS.



Etiquetas

Dicho documento esta formado por etiquetas, que son la base del lenguaje HTML. Existen muchas etiquetas y cada una se utiliza para contener informacion y darle un cierto significado a dicha informacion, dependiendo de la etiqueta que se trate. Las etiquetas HTML tienen la siguiente estructura:

```
<etiqueta>contenido</etiqueta>
```

En HTML no se puede utilizar cualquier palabra como etiqueta. En su lugar, existen una serie de etiquetas concretas, cada una de ellas con su finalidad y características propias, que tendremos que utilizar segun requiera la ocasion.

Atributos

En algunas etiquetas HTML, existen algunos atributos específicos. Los atributos determinan cierta información sobre la etiqueta y generalmente van asociados a un valor determinado. Este par atributo – valor se escribe después del nombre de la etiqueta, separándolo por espacio y antes del carácter > de la etiqueta de apertura.

```
<strong id="dato">Contenido</strong>
```

En este caso, la etiqueta sería **strong**, el atributo **id**, el valor de **id** sería **dato**, mientras que el contenido de la etiqueta es **Contenido**. Por otro lado, y al igual que las etiquetas, cada atributo tiene una misión y comportamiento concreto. Aunque los valores pueden ir rodeados por comillas simples, se recomienda escribir el valor siempre entre comillas dobles.

Existen 3 tipos de atributos dependiendo de sus valores:

1. Conjunto de valores: Son aquellos atributos en los que solo se permiten unos valores concretos. Cualquier otro valor diferente, no sera valido.
2. Valores libres: Son atributos en los que puedes especificar un valor libremente, como una direccion URL o un texto, y no existe una serie de valores especificos para escribir.
3. Valores booleanos: Atributos que pueden tener un valor verdadero (true) o un valor falso (false). En HTML5 un atributo sin valor (solo) significa verdadero y si se omite el atributo se considera falso.



Comentarios

Los comentarios son una practica muy comun y habitual en los desarrolladores o programadores. Se basa en introducir breves fragmentos de texto que el navegador ignora y no tendra en cuenta a la hora en crear la pagina visualmente, pero que a nosotros nos sirven de ayuda para documentar algun detalle, explicar algo importante o simplemente introducir algun texto que consideramos relevante.

```
<!-- Esto es un comentario de ejemplo que el navegador ignorará -->
```

Como se pueden ver, para introducir estos comentarios en el codigo HTML, basta con escribir los fragmentos de texto `<!--` y `-->` entre el comentario en cuestion que queramos incluir.

Atributo id: En HTML, podemos darle un identificador a una etiqueta HTML y de esta forma darle un nombre. Tiene reglas:

- No se debe empezar con numeros
- El texto debe tener minusculas y separados por un guion.
- No contenga caracteres raros o emojis.
- No puede existir dos elementos con el mismo id.

```
<div id="pagina">
  <div class="anuncio primero">Aquí irá un anuncio</div>
  <div id="articulo">Aquí irá el contenido de texto del artículo</div>
  <div class="anuncio ultimo">Aquí irá un anuncio</div>
</div>
```

```
<div id="pagina">
  <div>Aquí irá un anuncio</div>
  <div id="articulo">Aquí irá el contenido de texto del artículo</div>
  <div>Aquí irá un anuncio</div>
</div>
```

Atributo class: Las clases funcionan de una forma muy similar con id, pero son mucho mas flexibles.

- Pueden existir elementos con la misma clase en un documento.
- Establecer generos o tipos de etiquetas.
- Puede tener multiples clases diferentes, pero antes, se debe separar antes.

Atributo style: Atributo que se utiliza en las etiquetas para incrustar codigo CSS directamente en la propia etiqueta.

```
<p style="background: indigo; color: white;">Esto es u
```

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
...
</html>
```

Atributo lang: Podemos indicar el idioma del contenido de la etiqueta. El valor de este atributo tendrá que ser el código ISO 639-1 del idioma que hacemos referencia.

Atributo translate: En las etiquetas HTML, se puede indicar este atributo, el cual acepta los valores yes y no. Aunque este atributo no sea añadido en una etiqueta, el valor por defecto que tiene es yes.

```
<p>
  Hace algunos días fui a ver la nueva película de <span translate="no">S
</p>
```

Atributo dir: Permite al desarrollador indicar la direccionalidad del texto en un documento. Esto es ideal para idiomas en los que se escribe o lee de derecha a izquierda, en lugar de izquierda a derecha. El valor por defecto es ltr, o rtl.

```
<p>Esto es un ejemplo de texto con direccionalidad de izquierda a derecha
<p dir="rtl">Esto es un ejemplo de texto con direccionalidad de derecha a izquierda
```


Estructura de un documento HTML

```
<!DOCTYPE html>
```

Etiqueta especial que se escribe en la primera línea del documento. Debe ir especificado siempre para que el navegador sepa que tipo de documento

```
<html>
```

```
<head>  
</head>
```

Una parte de nuestro código HTML donde se incluyen ciertas etiquetas de metadatos, etiquetas que establecen ciertos datos que no tiene que ver. Ejemplo: título, descripción de la página, etc.

```
<body>  
</body>
```

Todos los elementos visuales de una página se encuentran en el interior de la etiqueta, por lo que es una de las más importantes de una página web.

```
</html>
```

Conclusion

Recuerda que HTML es la primera leccion que debes aprender como programador, los unicos programas o editores de texto que programaras son:

