

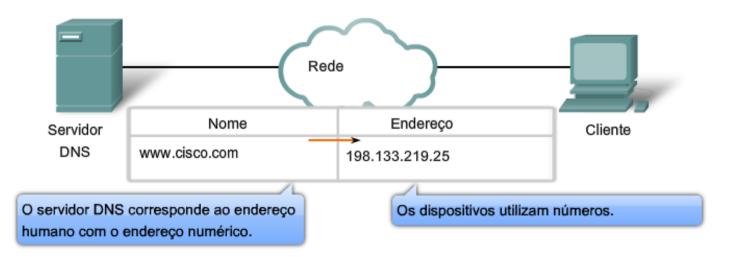
#### Modelo OSI x Modelo TCP/IP

Modelo OSI Modelo TCP/IP DNS (Sistema de 7. Aplicação Resolução de domínios) Aplicação Camadas de 6. Apresentação HTTP (Protocolo Aplicativos de Transferência de Hipertexto) 5. Sessão SMTP (Protocolo de Transferência 4. Transporte Transporte de Correio Simples) POP (Protocolo 3. Rede Internet dos Correios) Camadas de Fluxo de 2. Enlace de Dados Dados DHCP (Protocolo Acesso à de Configuração Rede Dinâmica de Host) 1. Física



**DNS** 

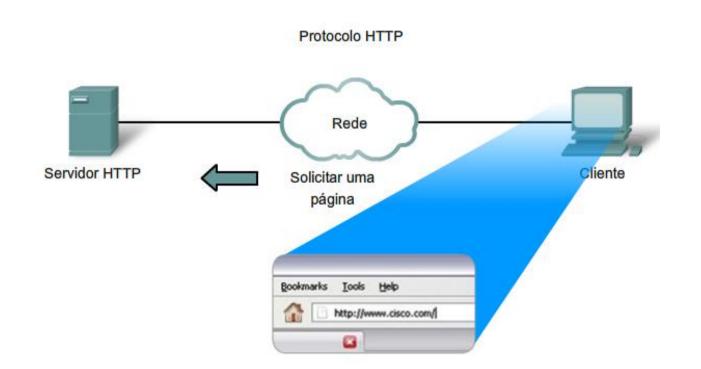
#### Fundamentos Básicos





#### **HTTP e HTTPS**

URL e métodos GET e POST

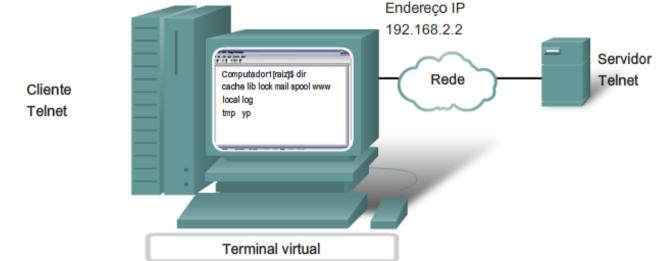




#### **Acesso Remoto**

TELNET, SSH, RLOGIN, RSH e outros.

Telnet



O Telnet fornece um modo de usar um computador, conectado através da rede, para acessar um dispositivo de rede como se o teclado e o monitor estivessem diretamente conectados ao dispositivo.

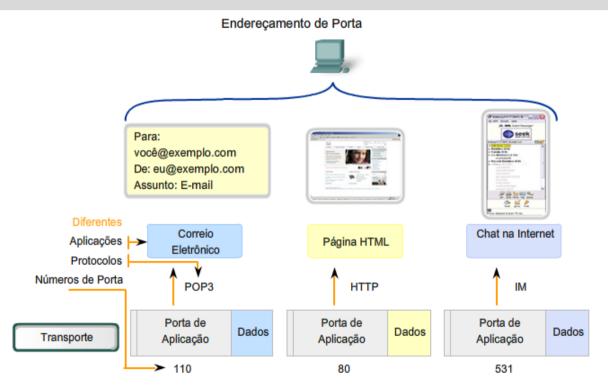


# Camanda de transporte TCP e UDP

#### Protocolos da Camada de Transporte E-mail Modelo TCP/IP Telefonia IP SMTP/POP (E-mail) Modelo OSI Vídeo Streaming HTTP Aplicação Aplicação Apresentação Propriedades de Protocolo Propriedades de Protocolo Requisitadas Sessão Requisitadas Rápido Confiável Auxiliar baixo Transporte Transporte Confirma dados Não solicita Re-envia dados confirmações Rede Internet perdidos Não re-envia dados Entrega dados na perdidos Enlace de Dados ordem que foram Entrega dados como enviados eles chegaram Acesso à Rede Física

Os programadores de Aplicação escolhem o protocolo da Camada de Transporte adequado com base na natureza da aplicação.

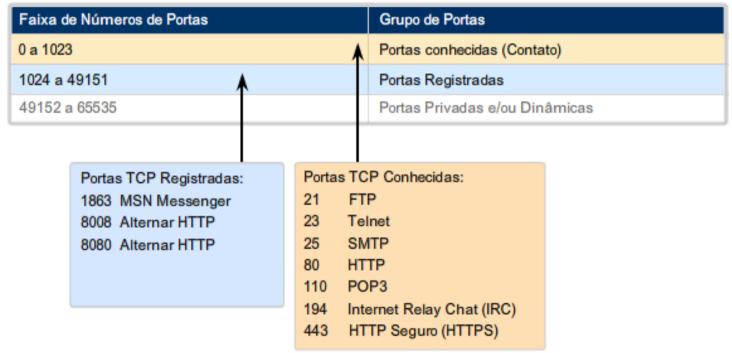
### Endereço de aplicações por porta



Dados para diferentes aplicações são direcionados à aplicação correta porque cada aplicação tem um número de porta único.



#### Alguns serviços em portas **TCP**

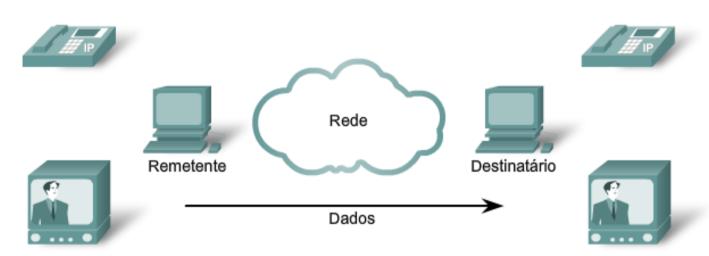




#### UDP

Rápido, mas nada confiável.

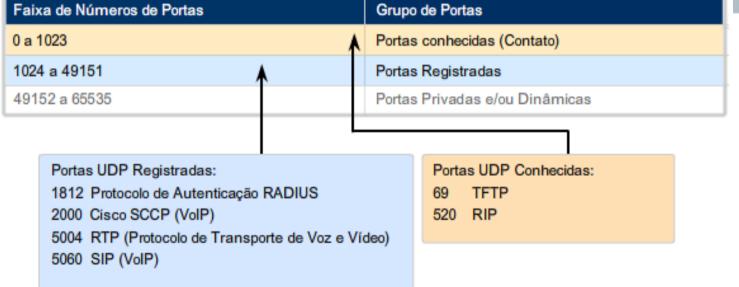
Transporte de Dados Auxiliares UDP



UDP não estabelece uma conexão antes de enviar dados.



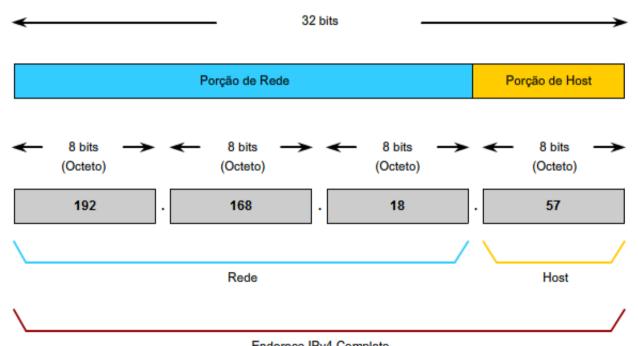
# Alguns serviços em portas **UDP**





# Endereço lógico da rede

Endereçamento IP





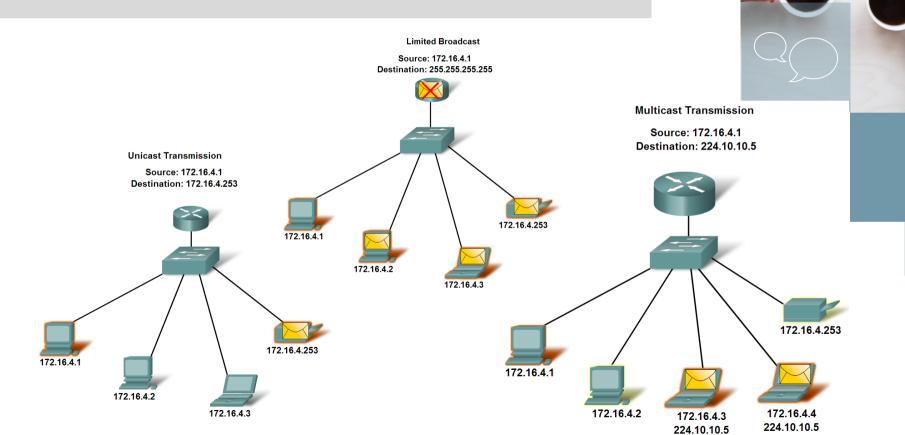
# Classes de endereçamento IPv4

Endereçamento IP



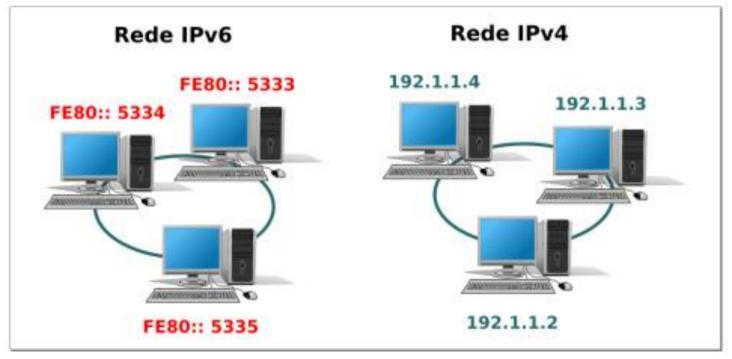
Classe de Endereço s	Faixa do primeiro octeto (decimal)	Bits do primeiro octeto (bits verdes não mudam)	Rede(N) e Host(H) partes do endereço	Máscara de sub-rede padrão (decimal e binário)	Número de redes possíveis e hosts por rede
A	1-127**	00000000-01111111	N.H.H.H	255.0.0.0	126 redes 16,777,214 hosts por rede (2^24-2)
В	128-191	10000000-10111111	N.N.H.H	255.255.0.0	16,384 redes 65,534 hosts por rede (2^16-2)
С	192-223	11000000-11011111	N.N.N.H	255.255.255.0	2,097,150 redes 254 hosts por rede (2^8-2)
D	224-239	11100000-11101111	NA (multicast)		
E	240-255	11110000-11111111	NA (experimental)		

# Endereços unicast, multicast e broadcast



#### Hierarquia de um endereço IPv4

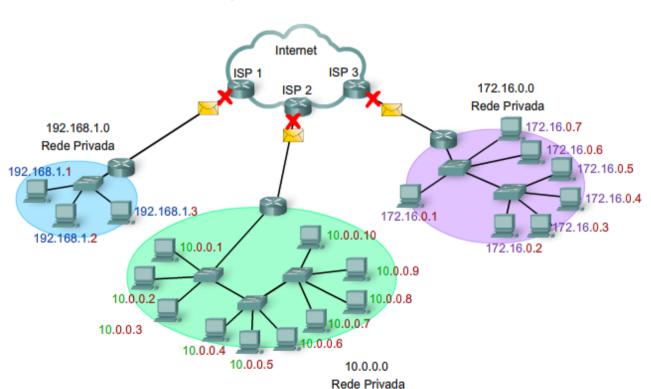
Endereçamento Hierárquico e Agrupamento de dispositivos em Redes





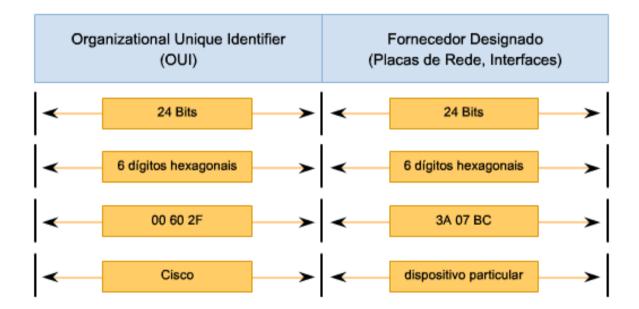
### Endereços públicos e privados

Endereços Privados Usados nas Redes sem NAT





# Endereço físico de uma interface (MAC)



Diferentes representações de Endereços MAC 00-60-2F-3A-07-BC 00:60:2F:3A:07:BC 0060.2F3A.07BC



#### Protocolo ARP

#### Mapear endereços IP para endereços MAC

O Processo ARP — Solicitação ARP em Broadcast aos Dispositivos

