# **BRAILLE**



# **Opgave**

Braille is een reliëfalfabet, waarbij letters (en andere tekens) door middel van puntjes in een drager (zoals papier) gedrukt zijn: voor elke letter is er een unieke combinatie van puntjes in een 2 op 3 raster. Braille leest men door met de vingers over die puntjes te glijden en te voelen welke letter er staat. Braille omzetten naar *zwartschrift*, dat is de opdracht hier. Als invoer krijg je eerst de codering die gebruikt wordt voor ons alfabet van 26 tekens. Daarna krijg je een aantal teksten in braille die je moet omzetten naar ons alfabet.

## Invoer

De invoer bestaat uit:

- drie regels met op elke regel 52 tekens, alle een punt (.) of een letter x: die stellen per twee kolommen de braille-encodering van de letters A tot en met Z voor;
- één regel met het aantal testgevallen;
- per testgeval drie regels die samen een tekst in braille voorstellen, ook weer per twee kolommen één teken.

#### VOORBEELDINVOER

## **Uitvoer**

Voor elk geval antwoord je met één enkele regel. Deze bevat, gescheiden door één spatie, volgende informatie:

- 1. het volgnummer van het geval. Dit begint bij 1 en wordt telkens verhoogd bij elk volgend geval;
- 2. de overeenkomstige alfabetische tekst van dit geval.

## VOORBEELDUITVOER

- 1 A
- 2 VPW

Categorie 1 pagina 2 van 2