

LOTTO



Opgave

Je wil graag rijk worden en dat doe je door met de lotto mee te spelen. Bij elke trekking kan je meerdere gokjes wagen. Je moet een programma schrijven dat bij elke trekking berekent hoeveel winst je gemaakt hebt met al je pogingen. Voor elke poging wordt er enkel rekening gehouden met het grootst aantal juiste cijfers (bvb. 4 juiste cijfers: 22 euro – je hoeft uiteraard niet verder te controleren of er ook 3 en 2 juiste cijfers zijn). Om het iets eenvoudiger te houden zijn de te winnen bedragen bij elke trekking dezelfde:

- 2 juiste cijfers + reservegetal juist: 3 euro
- 3 juiste cijfers: 5 euro
- 3 juiste cijfers + reservegetal juist: 8 euro
- 4 juiste cijfers: 22 euro
- 4 juiste cijfers + reservegetal juist: 218 euro
- 5 juiste cijfers: 1201 euro
- 5 juiste cijfers + reservegetal juist: 35 722 euro
- 6 juiste cijfers: 1 000 000 euro

Invoer

De eerste regel bevat het aantal testgevallen (= het aantal trekkingen). Per testgeval volgt

- een regel met de 7 getrokken gehele getallen (6 getallen plus het reservegetal als laatste getal) telkens gescheiden door een spatie. Deze getallen liggen in $[1, 45]$.
- een regel met het aantal gokken ($0 \leq \text{aantal} \leq 100$)
- aantal regels met per regel de 6 getallen van een gok (opnieuw telkens gescheiden door een spatie).

Een voorbeeld van de invoer volgt hieronder.

1
14 36 23 24 17 2 41
3
2 12 15 24 33 41
5 7 9 12 26 36
2 14 17 23 24 29

Uitvoer

Per testgeval dien je één regel uit te voeren. Deze regel bestaat uit

- de index van het testgeval, beginnende bij 1;
- één spatie;
- de totale winst van het aantal gokken

Voor bovenstaande invoer heeft de eerste gok 3 euro opgebracht (2 + reserve juist) en de laatste gok 1201 euro (5 juiste). De uitvoer is dan:

1 1204