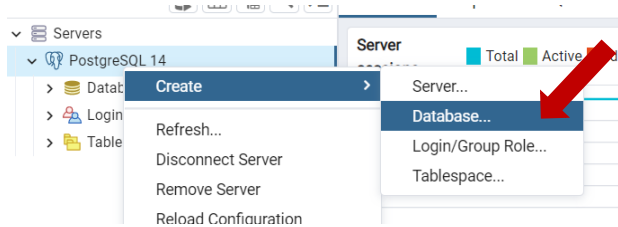


GUIA PARA LEVANTAR APLICACIÓN MOVIL

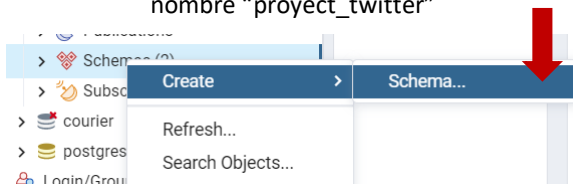
Lea las instrucciones

1 Base de datos Postgres

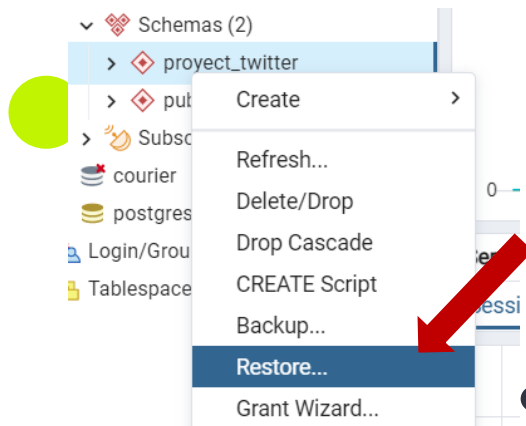
1.1 crear base nueva base de datos asignando nombre "TWITTER"



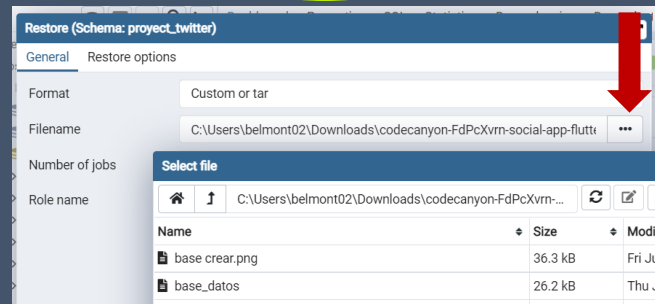
1.2 Crear nuevo esquema, asignando el nombre "project_twitter"



1.3 En el esquema damos clic derecho y seleccionamos la opción de Restore.



1.4 Seleccionamos la ruta donde se encuentra nuestro Backup, y aceptamos "Restore"



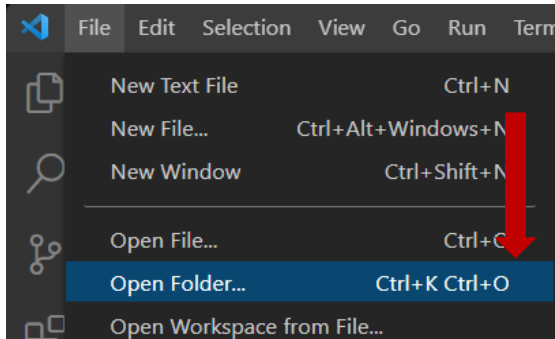
Requisitos:

- Flutter
- Nodejs
- PostgreSQL

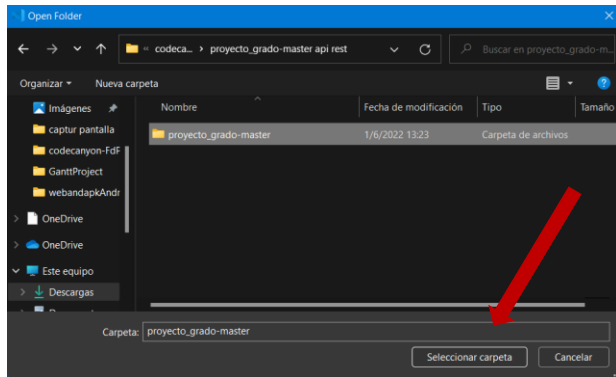


2 Api Rest Sequelize

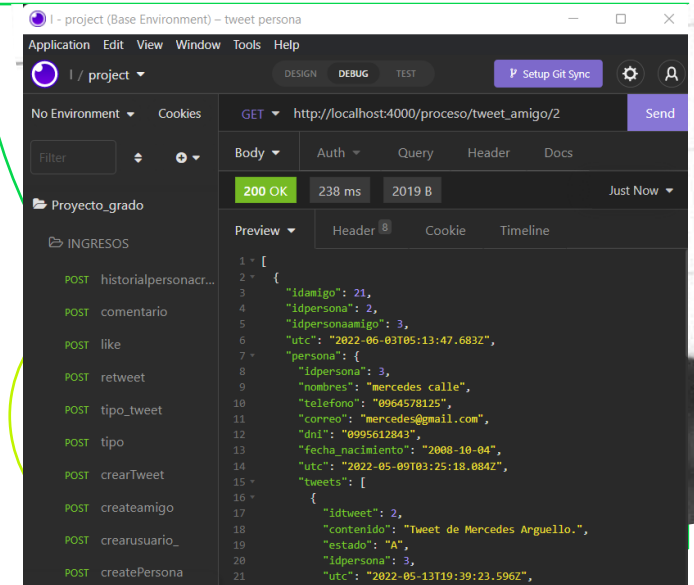
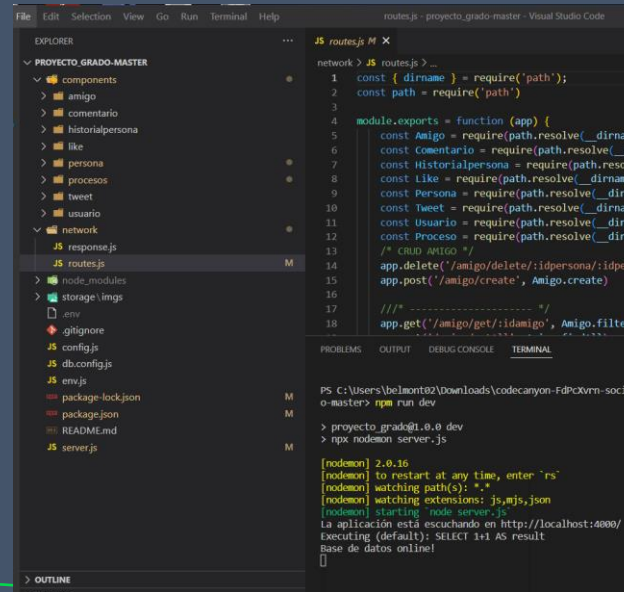
2.1 Abrimos Visual Studio Code, damos clic en Open Folder...



Nos dirigimos a la carpeta proyecto_grado-master y damos clic en seleccionar carpeta.



2.2 Abrimos un nuevo terminal y ejecutamos el comando "npm run dev"



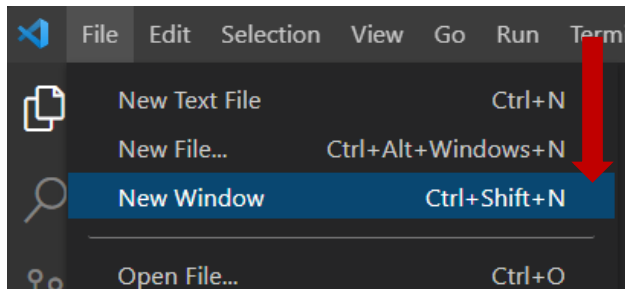
PROBAR API REST CON INSOMNIA

Insomnia es un cliente REST multiplataforma, con una interfaz limpia y sencilla. Con características que facilitarán nuestro trabajo. Algunas de estas características son:

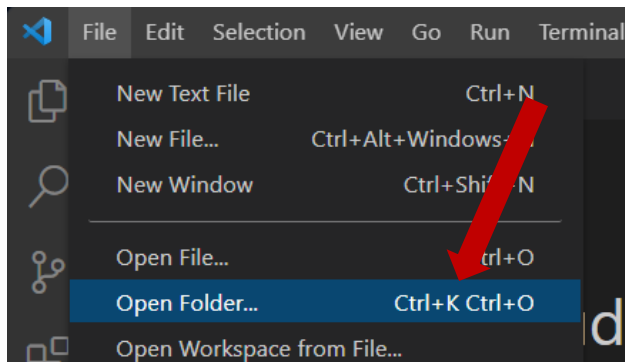
- Personalización
- Atajos de teclado
- Importar y exportar
- Configuración proxy
- Admite complementos
- Ayudas para la autenticación
- Variables generales o de entorno

3 Aplicación móvil Flutter

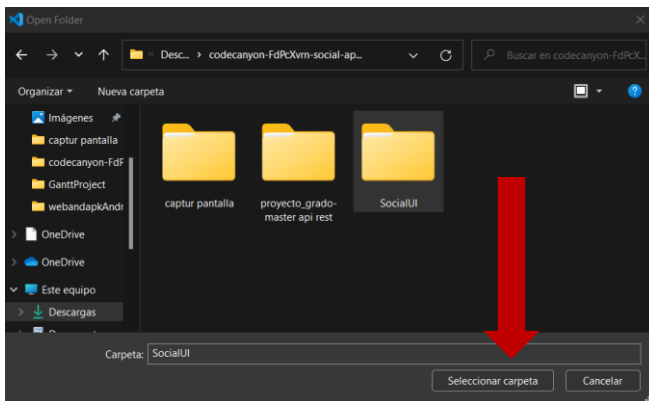
3.1 Abrimos nueva ventana en Visual Studio Code



Nos vamos a Open Folder



Seleccionamos la carpeta SocialUI



3.2 Vamos al Símbolo del sistema y digitamos el comando "ipconfig"

```
Símbolo del sistema
Microsoft Windows [Versión 10.0.22000.675]
(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Users\belmont02>ipconfig

Configuración IP de Windows

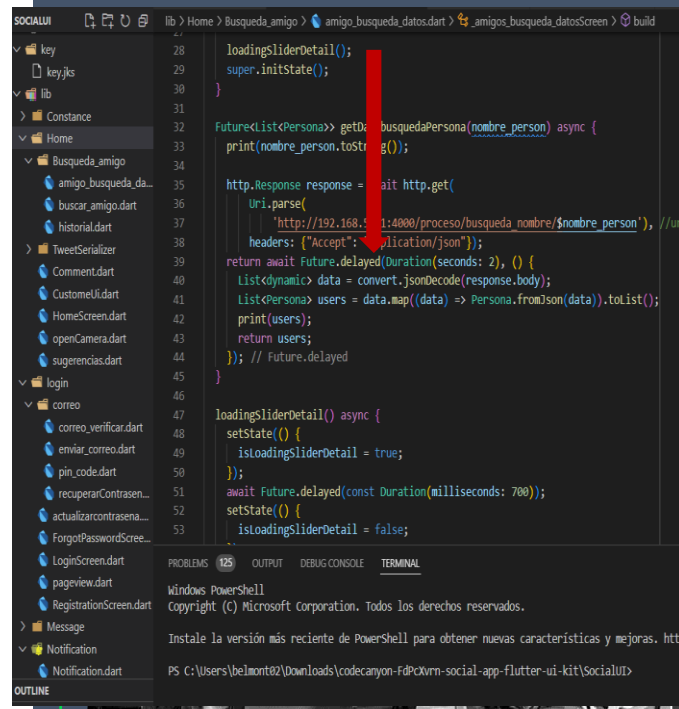
Adaptador de Ethernet Ethernet:

    Estado de los medios. . . . . : medios desconectado
    Sufijo DNS específico para la conexión. . . :

Adaptador de Ethernet VirtualBox Host-Only Network:

    Sufijo DNS específico para la conexión. . . :
    Vínculo: dirección IPv6 local. . . : fe80::4dcb:2152:1f3a:e87f
    Dirección IPv4. . . . . : 
    Máscara de subred. . . . . : 255.255.255.0
    Puerta de enlace predeterminada. . . . . :
```

3.3 La Dirección IPv4 nos toca reemplazarla en el código



REEMPLAZAR DIRECCION

Carpeta Home/ Busqueda_amigo, archivos dart:

amigo_busqueda_datos.dart : Línea 37,182

historial.dart : Línea 29,201

Carpeta Home/ TweetSerializer, archivos dart:

Comment.dart: Línea 22,334

HomeScreen.dart: Línea 31,737,748,767

sugerencias.dart: Línea 21

Carpeta Login/correo, archivos dart:

correo_verificar.dart: Línea 109

Carpeta Login, archivo dart:

actualizarcontrasena.dart: Línea 254

ForgotPasswordScreen.dart: Línea 161

LoginScreen.dart: Línea 225

RegistrationScreen.dart: Línea 388, 407

Carpeta Profile, archivos dart:

crear_tweet.dart: Línea 119

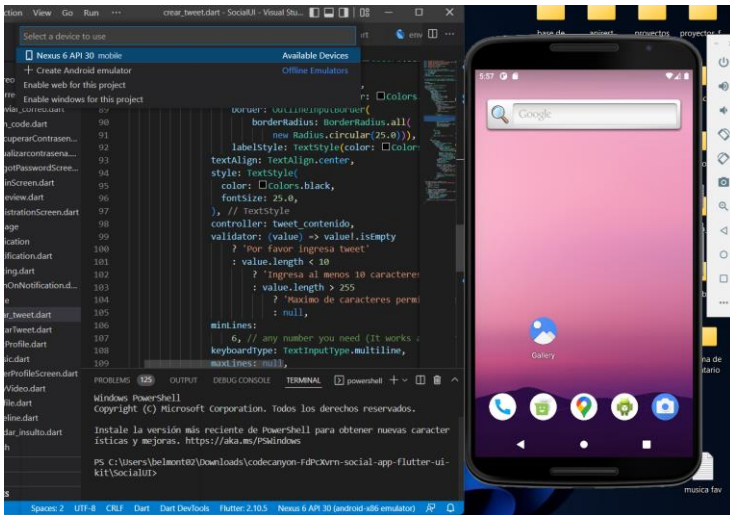
editarTweet.dart: Línea 119

otherProfileScreen.dart: Línea 37, 427, 446

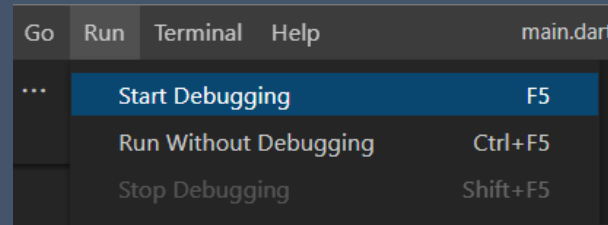
Profile.dart: Línea 43

timeline.dart: Línea 31, 400, 410, 429, 454

3.4 Iniciamos la máquina virtual



3.5 Vamos a la parte superior izquierda, damos clic en run/ Start Debugging



Esperamos a que se instale la aplicación en la maquina virtual

3.6 probamos la aplicación móvil.

