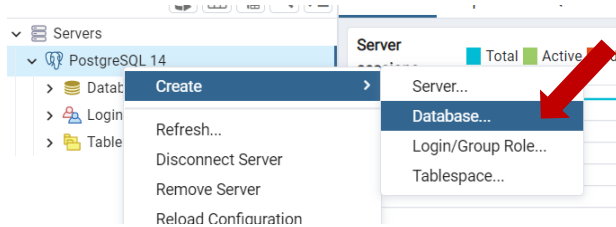


GUIA PARA LEVANTAR APLICACIÓN MOVIL

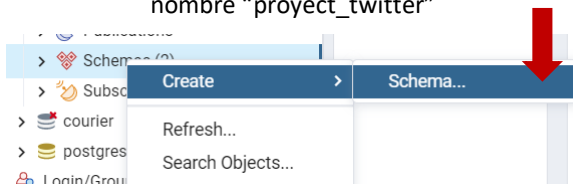
Lea las instrucciones

1 Base de datos Postgres

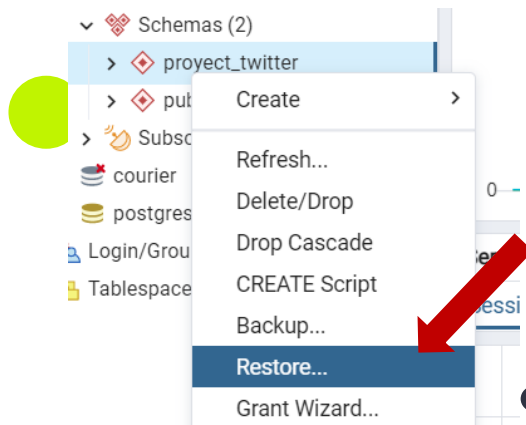
1.1 crear base nueva base de datos asignando nombre "TWITTER"



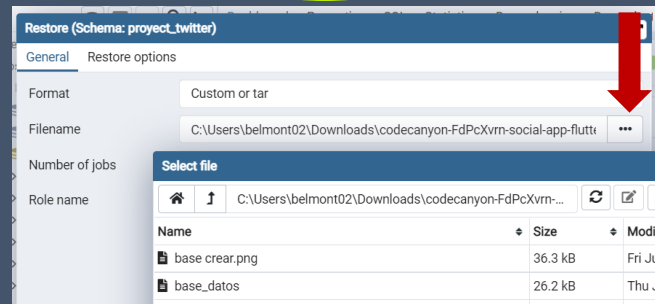
1.2 Crear nuevo esquema, asignando el nombre "project_twitter"



1.3 En el esquema damos clic derecho y seleccionamos la opción de Restore.



1.4 Seleccionamos la ruta donde se encuentra nuestro Backup, y aceptamos "Restore"



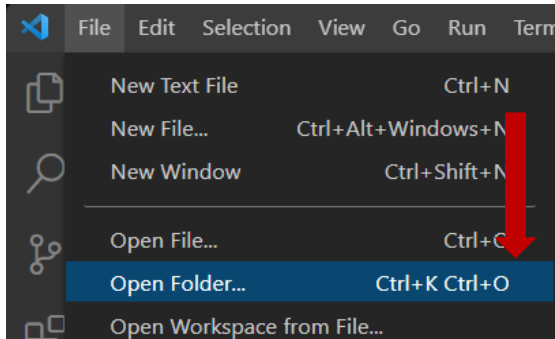
Requisitos:

- Flutter
- Nodejs
- PostgreSQL

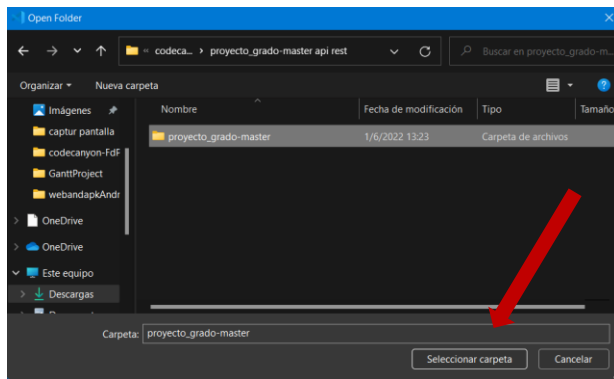


2 Api Rest Sequelize

2.1 Abrimos Visual Studio Code, damos clic en Open Folder...



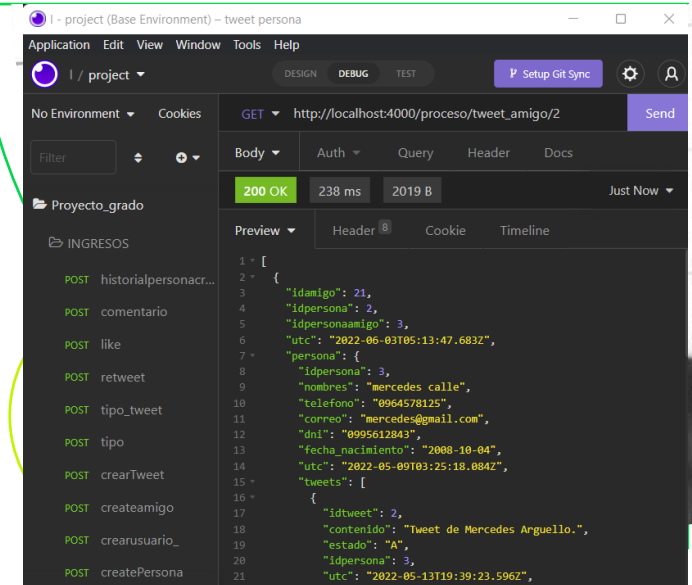
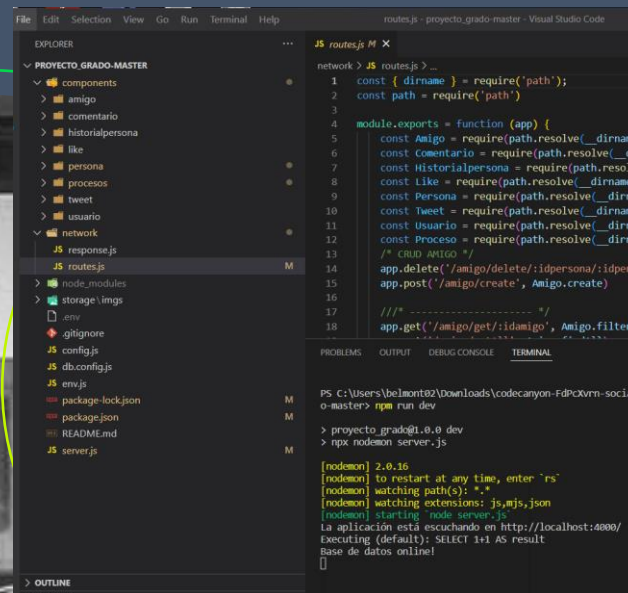
Nos dirigimos a la carpeta proyecto_grado-master y damos clic en seleccionar carpeta.



2.2 Modificamos la dirección ip de la línea #15 del archivo server.js

```
12 router(app)
13
14 app.use( config.publicRoute , express.static('public'))
15 app.listen( config.port, '192.168.68.113' || 'localhost')
16 console.log( `La aplicación está escuchando en ${config.host}`)
17
```

2.3 Abrimos un nuevo terminal y ejecutamos el comando "npm run dev"



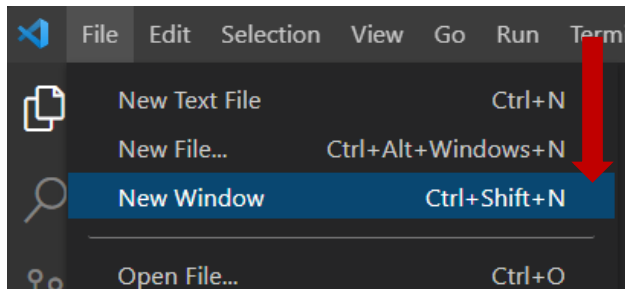
PROBAR API REST CON INSOMNIA

Insomnia es un cliente REST multiplataforma, con una interfaz limpia y sencilla. Con características que facilitarán nuestro trabajo. Algunas de estas características son:

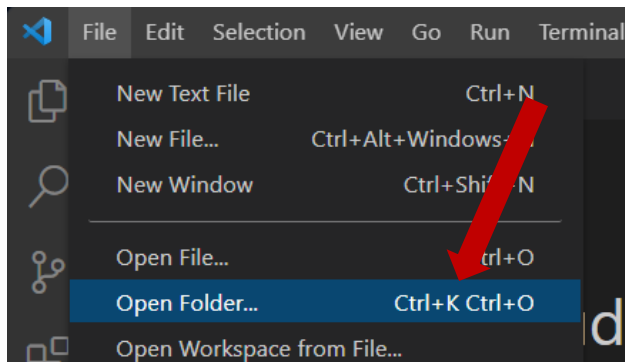
- Personalización
- Atajos de teclado
- Importar y exportar
- Configuración proxy
- Admite complementos
- Ayudas para la autenticación
- Variables generales o de entorno

3 Aplicación móvil Flutter

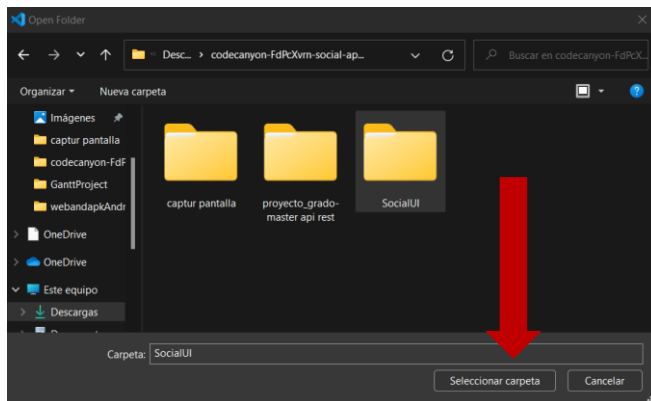
3.1 Abrimos nueva ventana en Visual Studio Code



Nos vamos a Open Folder



Seleccionamos la carpeta **SocialUI**



3.2 Vamos al Símbolo del sistema y digitamos el comando "ipconfig"

```
Símbolo del sistema
Microsoft Windows [Versión 10.0.22000.675]
(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Users\belmont02>ipconfig

Configuración IP de Windows

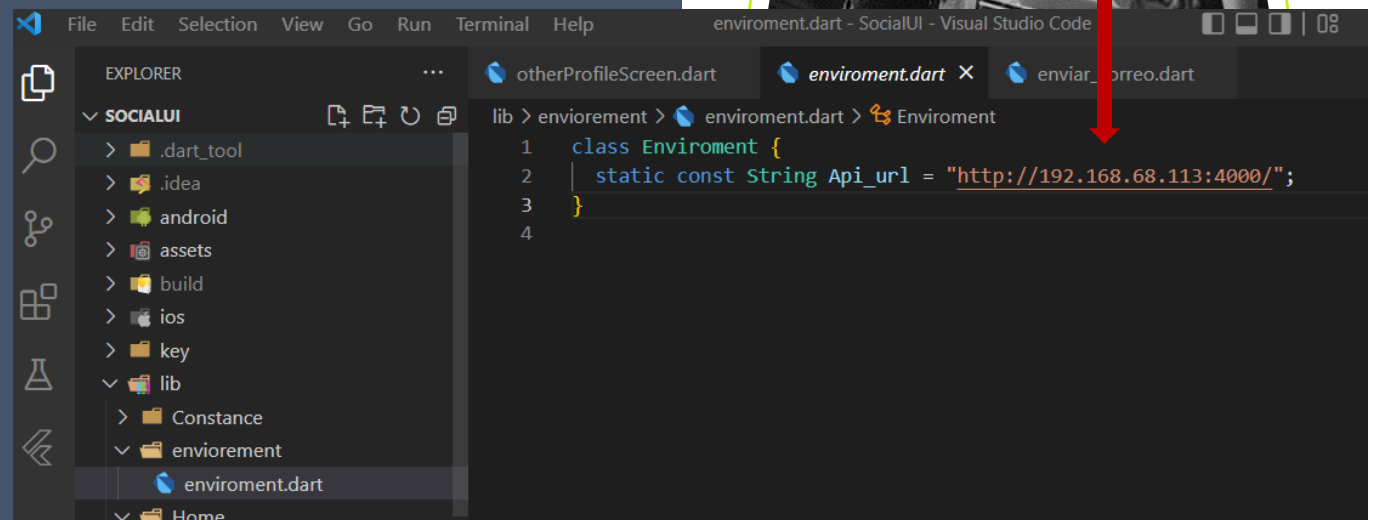
Adaptador de Ethernet Ethernet:

    Estado de los medios. . . . . : medios desconectado
    Sufijo DNS específico para la conexión. . . :

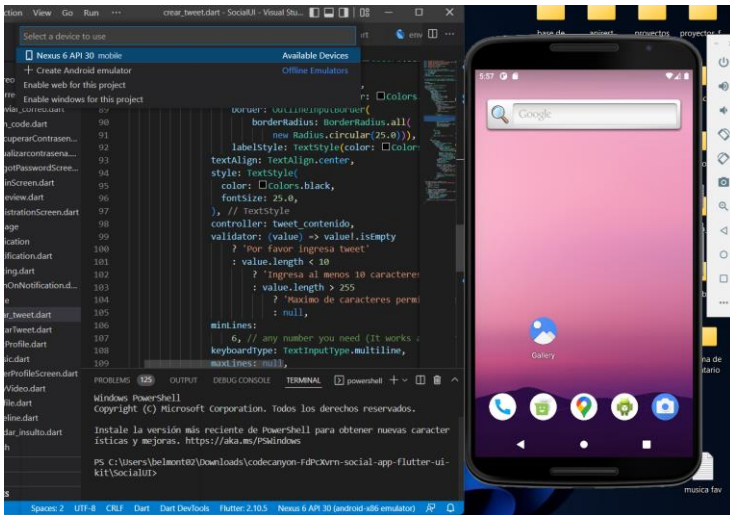
Adaptador de Ethernet VirtualBox Host-Only Network:

    Sufijo DNS específico para la conexión. . . :
    Vínculo: dirección IPv6 local. . . : fe80::4dcb:2152:1f3a:e87f
    Dirección IPv4. . . . . : 
    Máscara de subred . . . . . : 255.255.255.0
    Puerta de enlace predeterminada . . . . . :
```

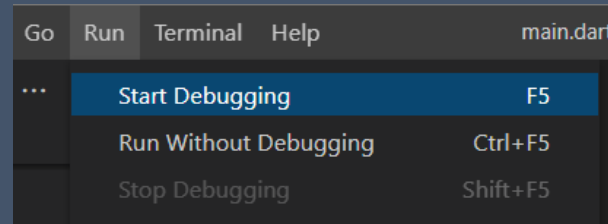
3.3 La Dirección IPv4 nos toca reemplazarla en el código



3.4 Iniciamos la máquina virtual



3.5 Vamos a la parte superior izquierda, damos clic en run/ Start Debugging



Esperamos a que se instale la aplicación en la maquina virtual

3.6 probamos la aplicación móvil.

