



25 ans
Permis B

CONTACT

📍 170 Av. Grand Port
73100 Aix les Bains
📞 +33.7.81.86.19.87
✉ mario@arnautou.fr
🌐 mario.arnautou.fr
🐙 github.com/MarioArnt



DISPONIBILITÉ

À partir de Août 2018

LANGUES ÉTRANGÈRES

Anglais - Courant (Score TOEIC de 955)
Espagnol - Compétence professionnelle avancée
Français - Langue maternelle

LOISIRS

Littérature
Alpinisme
Plongée
Programmation loisir

Mario ARNAUTOU-PAGES

Ingénieur Informatique



EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

- 2017**
📍 Toulouse, France
altran
CONSULTANT
Altran
Consultant technique et développeur pour des projets de développement logiciels et web.
- 2016**
📍 Toulouse, France
AIRBUS
DÉVELOPPEUR LOGICIEL
Airbus
Développer un outil capable d'analyser et de détecter des erreurs dans le logiciel embarqué régissant les commandes de vol des avions Airbus.
- Summer 2015**
📍 Paris, France
LINAGORA
DÉVELOPPEUR WEB «FULL STACK»
Linagora
Développer au sein d'une équipe internationale un réseau social d'entreprise et un outil de visioconférence libres et open-sources.
- Summer 2013**
📍 Medellin, Colombia
cefit
PROFESSEUR D'INFORMATIQUE
Cefit Envigado
Préparer et enseigner des cours en langue espagnole sur le développement web et les OS linux à des élèves du secondaire.



CURSUS UNIVERSITAIRE

- 2012 - 2016**
📍 Evry, France
TELECOM SudParis
GRANDE ÉCOLE D'INGÉNIEUR
Telecom SudParis - Université Paris-Saclay
Voie d'approfondissement systèmes embarqués et génie logiciel.
Formation optionnelle en intelligence artificielle.
- 2010 - 2012**
📍 Grenoble, France
CLASSE PRÉPARATOIRE
Lycée Champollion
Spécialité Physique Chimie et Sciences de l'Ingénieur, puis Physique Chimie
- 2010**
📍 Poncharra, France
BACCALAURÉAT
Option Science et Vie de la Terre - Mention Très Bien



COMPÉTENCES

FRONT-END

HTML5 / CSS3
TypeScript / Angular 4
React / VueJS
Webpack / Gulp

BACK-END

J2E / Spring
NodeJS

BASE DE DONNÉES

MongoDB
Base de données SQL

MACHINE LEARNING

Python / R / Matlab
TensorFlow / SciKit learn

DÉVELOPPEMENT LOGICIEL

C/C++ / QT5
Electron
Android SDK / Ionic

GESTION DE PROJETS

Git
Intégration continue

Méthodes agiles (SCRUM, XP)

SYSTÈMES EMBARQUÉS

Assembleur
Arduino / Raspberry
Systèmes temps réel

DIVERS

Administration de serveurs
Réseaux TCP/IP
UNIX / Shell Script / PCRE
LaTeX