



MARIO ARNAUTOU-PAGES

22 años

Permiso de conducir

CONTACTO

26 rue Henri Rochefort
91000 Evry, FRANCE

+33.7.81.86.19.87

mario@arnautou.fr

mario.arnautou.fr

github.com/MarioArnt



OBJETIVO

Hacer una pasantía de 6 meses en los ámbitos del Internet de las cosas, del big data o del desarrollo web.

DISPONIBILIDAD

A partir de febrero 2016

IDIOMAS EXTRANJEROS

Francés (Lengua Maternal)

Inglés (Fluido)

Español (Fluido)

AFICIONES

Literatura

Alpinismo

Esquí

Baloncesto

ESTUDIENTE INGENIERO



EXPERIENCIA PROFESIONAL

Verano 2015
Paris, France

DESARROLLADOR FULL-STACK

Linagora

Desarrollo de una red social para las empresas de código abierto con un equipo internacional utilizando una pila de desarrollo MEAN *Metodología SCRUM, desarrollo ágil, integración continua, desarrollo guiado por pruebas*

Verano 2013
Medellín, Colombia

TÉCNICO EN INFORMÁTICA

Escuela de Ingenieria de Antioquia

Organización de charlas y de cursos sobre las tecnologías libres. Mantenimiento del parque informático.

Verano 2013
Envigado, Colombia

ENSEÑANZA DE LA INFORMÁTICA

Centro de Formation Integral para el Trabajo

Preparación y enseñanza de cursos en español sobre el desarrollo web y el uso de los sistemas operativo Linux en una escuela secundaria



FORMACIÓN ACADÉMICA

2012 - 2016
Evry, France



ESCUELA DE INGENIERÍA

Telecom SudParis - Universidad Paris Saclay

Diploma de ingeniero especializado en sistemas embebidos y el Internet de las cosas

2010 - 2012
Grenoble, France

CLASE PREPARATORIA

Lycée Champollion

Especialidad física y química. Las clases preparatorias científica son clases intensivas para preparar los concursos de admisión en las grandes escuelas de ingeniería francesas. Equivalente a una licencia

2010
Pontcharra, France

BACHILLERATO CIENTÍFICO

Especialidad biología y geología. Obtenido con las máximas calificaciones



COMPETENCIAS

DESARROLLO WEB Y DE SOFTWARES

Lenguajes: C/C++, Java, Scala, Python, Ruby, Javascript, Coffeescript, HTML5, CSS3

Framworks: AngularJS, ReactJS, NodeJS, Django, Rails, Symfony

Diverso: MVC Pattern, programación orientada a objetos UML, Integración continua, Matlab, Git, metodología SCRUM, desarrollo ágil, POSIX/PCRE Expresiones regulares, LaTeX

DISEÑO

Photoshop, Illustrator, After Effects, InDesign, The GIMP, Inkscape

ADMINISTRACIÓN DE SISTEMAS

Unix, redes TCP/IP, administración de redes de empresas, administración de servidores