

Anleitung

Voraussetzungen:

- Visual Studio Code (VSC) ist bereits installiert.
- Live Server Erweiterung für VSC ist installiert.
- Das Projekt liegt im Ordner BozicMario/Projekt.

Schritte:

1. Visual Studio Code öffnen
 - Öffne Visual Studio Code.
2. Live Server Erweiterung installieren
 - Gehe zum Erweiterungs-Panel (Symbol mit vier Quadraten links oder Strg+Shift+X).
 - Suche nach 'Live Server' und klicke auf 'Install'.
3. Projektordner öffnen
 - Wähle 'Datei > Ordner öffnen' (oder Ctrl + K, Ctrl + O).
 - Navigiere zu dem Ordner 'BozicMario/Projekt' und öffne ihn.
4. Index.html Datei öffnen
 - Stelle sicher, dass die 'index.html' Datei im Projektordner vorhanden ist.
 - Öffne die 'index.html' Datei in Visual Studio Code.
5. Live Server Starten
 - Unten rechts in Visual Studio Code siehst du den Button 'Go Live'. Klicke darauf, um den Live Server zu starten. Dein Standardbrowser sollte sich öffnen und dein Projekt anzeigen.
6. Projekt ansehen und testen
 - Der Browser zeigt nun dein fertiges p5.js-Projekt an. Du kannst es testen und sicherstellen, dass alles wie gewünscht funktioniert.