

Soluciones, MARP I

Mario Calvarro Marines

Índice general

1. Hoja 1	5
1.1. Ejercicio 1	5
1.2. Ejercicio 2	5
1.3. Ejercicio 3	5
1.4. Ejercicio 4	6
1.5. Ejercicio 5	6
1.6. Ejercicio 6	6
1.7. Ejercicio 7	7
1.8. Ejercicio 8	7

Hoja 1

Ejercicio 1

No será coste constante amortizado. Contraejemplo:

```
fun multiapilar (p: pila, k: nat)
  mientras k > 0 hacer
    apilar (p)
    k = k - 1
  fmientras
ffun
```

Coste $O(k)$. Si considero la secuencia de n llamadas a multiapilar tendremos:

$$\hat{c}_i = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n c_i = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n k = k.$$

Ejercicio 2

Sí:

$$\underbrace{1 \dots \underbrace{10 \dots 0}_{k-1}}_n \xrightarrow{\text{incrementar}} \underbrace{1 \dots \underbrace{01 \dots 1}_{k-1}}_n \xrightarrow{\text{decrementar}} \underbrace{1 \dots \underbrace{10 \dots 0}_{k-1}}_n \rightarrow \dots n \text{ operaciones.}$$

Incrementar y decrementar: $O(k) \Rightarrow n$ operaciones $O(nk)$.

Ejercicio 3

Hemos de calcular $\frac{\sum_{j=1}^n c_j}{j}$. Lo hacemos primero para $j = 2^n$.

Consideramos $C_{in} = \{2^i : 0 \leq i \leq n\}$ y $\overline{C}_{in} = (1, \dots, 2^n) \setminus C_n$.

$$\sum_{i=1}^{\infty} C_i = \sum_{i \in C_n} C_i + \sum_{i=1}^n C_i = \sum_{i=1}^{\infty} 2^i + \sum_{i \in C_n} 1 = 2^{n+1} - 1 + |\overline{C}_n| = |1 \dots 2^n| - |C_n| = 2^n - (n+1)$$

$$\Rightarrow \sum_{i=1}^j C_i = (2^{n+1} - 1) + (2^n - n - 1) = 3 \cdot 2^n - n - 2 \Rightarrow \frac{\sum_{i=1}^j C_i}{2^n} \leq 3 \in O(1)$$

De forma similar si tomamos $j = 2^n + j' : j' \in 1, \dots, 2^n - 1$.

$$\Rightarrow \sum_{i=0}^j 3 \cdot 2^n - n - 2 + j \Rightarrow \frac{\sum_{i=0}^j C_i}{j} \leq 3 \in O(1)$$

Ya que $\begin{cases} 2^n \leq j \\ j' \leq j \end{cases}$

Ejercicio 4

Utilizo el método del potencial para calcular el coste amortizado:

$\Phi(D_i)$ elementos en la lista tras operación i -ésima

- Añadir un número:

$$\hat{c}_i = c_1 + \Phi(D_i) - \Phi(D_{i-1}) = 1 + (k+1) - k = 2 \in O(1)$$

- Reducir-lista:

$$\hat{c}_i = c_1 + \Phi(D_i) - \Phi(D_{i-1}) = k+1+1-k = 2 \in O(1)$$

Ejercicio 5

```

proc contar(C[0, ..., k-1] de {0, 1}, E/S posSig: nat)
  j := 0
  mientras j < k AND j < posSig AND C[j] = 1
    C[j] := 0
    j := j + 1
  fmientras

  si j < k AND j < posSig
    C[j] := 1
  fsi

  si j < k AND j = posSig
    C[j] := 1
    posSig := posSig + 1
  fsi
fproc

proc resetear (E/S posSig: nat)
  posSig := 0
fproc

```

$$valor(c) = \sum_{j=0}^{\text{posSig}} 2^j C[j]$$

Ejercicio 6

Buscar:

Para cada A_i , hacer búsqueda binaria tiene coste en $O(\log 2^i) = O(i)$.

En el caso peor, el elemento que buscamos está en A_{k-1} , luego $\sum_{i=0}^{k-1} i = \frac{(k-1)k}{2} \in O(k^2) = O(\log^2(n))$.

Insertar: Cuando insertamos n elementos como mucho viajan al nivel $\log(n)$ vaciamos A_0 de 1 elemento $\frac{n}{2}$ veces, A_1 , 2 elementos $\frac{n}{4}$ veces y A_j , 2^j elementos $\frac{n}{2^{j+1}}$ veces \Rightarrow

$$T(n) = \sum_{j=0}^{\log n} 2^j \cdot \frac{n}{2^{j+1}} = \frac{n}{2} \log n.$$

Ejercicio 7

Base: $b[0, \dots, n-1] \in \mathbb{Z}^n$ con $b[i] \geq 2$.

Contador: $v[0, \dots, n-1]$ con $0 \leq v[i] < b[i]$ y $v[0]$ menos significativo.

```
proc incrementar (b: base, v: contador)
  i := 0
  mientras i < n AND v[i] = b[i] - 1 hacer
    v[i] := 0
    i := i + 1
  fmientras
  si i < n hacer
    v[i] := v[i] + 1
  fsi
fproc
```

$v[0]$ cambia n veces, $v[1]$ cambia $\frac{n}{b[0]}$ veces, \dots , $v[i]$ cambia $\frac{n}{\prod_{j=0}^i b[j]}$ veces.

M. Agregación: N^0 Cambios: $\sum_{i=0}^n \frac{n}{\prod_{j=0}^i b[j]}$

Como $\forall j \in \{0, \dots, n-1\} : b[j] \geq 2$:

$$\sum_{i=0}^n \frac{1}{\prod_{j=0}^i b[j]} \leq \sum_{i=0}^n \frac{1}{2^i} \leq \sum_{i=0}^{\infty} \frac{1}{2^i} = 2$$

Coste amortizado:

$$\frac{1}{n} \sum_{i=0}^n \frac{n}{\prod_{j=0}^i b[j]} = \sum_{i=0}^n \frac{1}{\prod_{j=0}^i b[j]} \leq 2$$

Ejercicio 8

//COMPLETAR

a) Utilizamos dos pilas una de valores y otra de máximos.

Operaciones:

```
proc apilar(p1, p2: pila; k: ent)
  si !p2.empty AND k \ge p2.top =>
    p2.push(k)
  fsi
```

```

        p1.push(k)
fproc

func maximo (p2: pila)
    si !p2.empty =>
        return p2.top
    fsi
ffunc

proc desapilar(p1, p2: pila)
    si !p1.empty =>
        si p1.top = p2.top =>
            p2.pop
        fsi
    fsi
    p1.pop
fproc

```

b) Operaciones:

```

proc anyadir(p1, p2: pilas; k: ent)
    si !p1.empty =>
        p1.push(k, max(k, p1.top))
    si no
        p1.push(k, max)
    fsi
fproc

```