

FlyHttp

Library for http client requests and server with
Android.



Repositório:

<https://github.com/mariodearaujocarvalho/FlyHttp>

FlyHttp

Oque é:

É uma biblioteca simples, para fazer requisições web no Android de forma simples e prática.

FlyHttp

Onde está:

<https://github.com/mariodearaujocarvalho/FlyHttp>

FlyHttp

Licença de Uso:

Copyright 2017 Mário de Araújo Carvalho

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");
you may not use this file except in compliance with the License.
You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software
distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS,
WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.
See the License for the specific language governing permissions and
limitations under the License.



FlyHttp

Vantagens:

- **Requisição em menos de 10 linhas**
- **Simples**
- **Poderosa**
- **Maravilhosa**
- **Orientada a Objetos**
- **JSON String to ArrayList em 1 linha**
- **OpenSource**
- **Interfaces de Callback**
- **Tratamento de erros**
- **Ferramentas utilitárias pra internet em Android**

FlyHttp

Desvantagens:

- **Ainda não está no Gradle :'(**
- **1 aninho de idade**

FlyHttp

Configurando no projeto:

Tecnicamente são apenas 6 passos:

- **1 – Baixar a biblioteca**
- **2 – Adicionar a biblioteca ao seu projeto**
- **3 – Adicionar dependências GSON e Volley**
- **4 – Usar**
- **5 – Compartilhar com os amigos e ser feliz**

FlyHttp

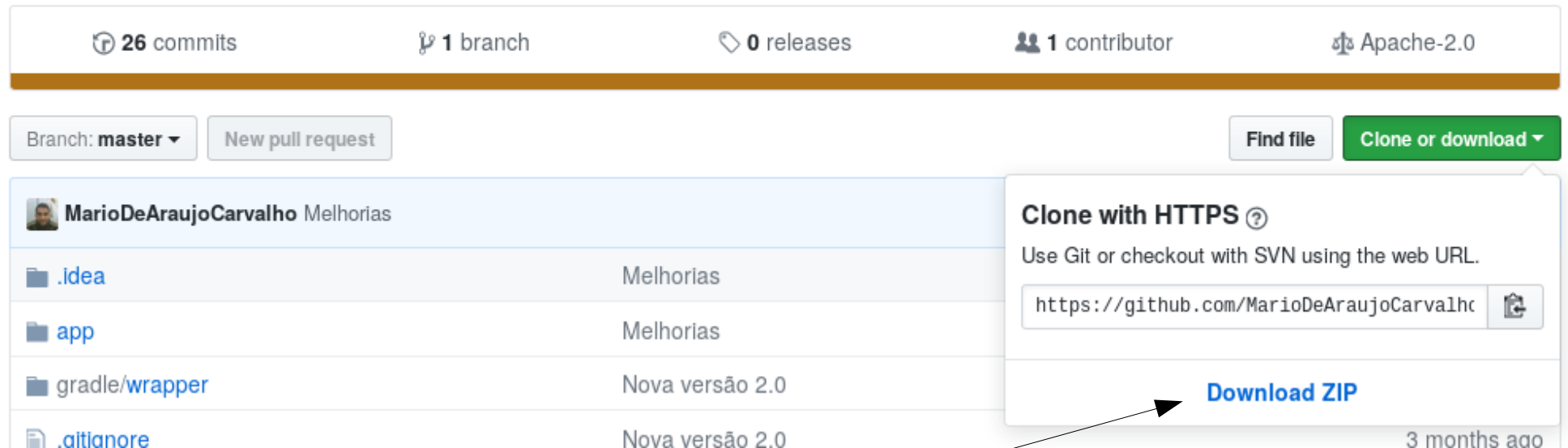
1 – Baixar a biblioteca:

A biblioteca pode ser baixada no repositório oficial:



1º – Link oficial

FlyHttp library for http client requests and served with Android.



2º – Download aqui

FlyHttp

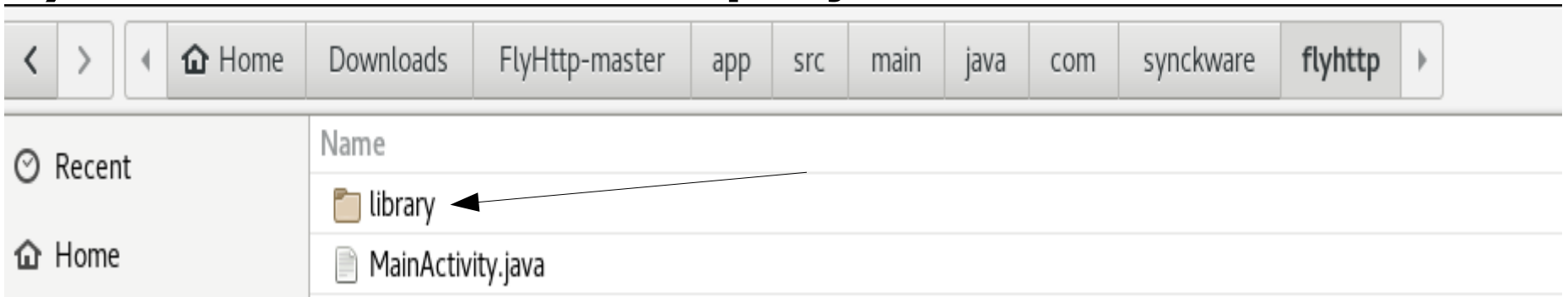
2 - Adicionar a biblioteca ao seu projeto:

1) Descompactar o zip

2) Abrir pasta: ../FlyHttpmaster/app/src/main/java/com/synckware

3) Copiar diretório library

4) Colar na raiz do seu projeto



FlyHttp

3 – Adicionar dependências GSON e Volley:

Ela utiliza o Volley para facilitar o envio de dados para web. Logo, as únicas dependências que você terá de adicionar será a da biblioteca **Volley e GSON** do Google.

- 1 – Abrir o **build.gradle**
- 2 – Adicionar as dependências:
 - **compile 'com.android.volley:volley:1.0.0'**
 - **compile 'com.google.code.gson:gson:2.6.2'**

FlyHttp

4 – Usar - Instâncias:

```
//Exemplo de uma requisição simples com método POST e retorno em String  
String URL_WEB_SERVICE = "https://api.ipify.org/?format=json";  
FlyHttp http = new FlyHttp(Metode.POST, URL_WEB_SERVICE, context: MainActivity.this);  
//ProgressDialog (Opicional): poder ser ativado via método set ou pelo construtor  
http.setWithProgress(true);
```

```
//Criando um formulário para passar dados pra web - opicional  
FormKeyValue<String, String> params = new FormKeyValue<String, String>();  
//Setando os valores no formulário do tipo chave e valor  
params.put("Key", "Value");
```

FlyHttp

4 – Usar – Retornos: String:

```
1 //Retorno em String ou JSON, ambos com CallBack
2 http.build(new OnCallbackResponseString() { // String
3     @Override
4     public void onSuccessString(String result) throws Exception {
5         String resultdo = result;
6     }
7     @Override
8     public void onError(String result) throws Exception {
9         String erro = result;
10    }
11 });
```

FlyHttp

4 – Usar – Retornos: JSON:

```
1 http.build(new OnCallbackResponseJson() { // JSON
2     @Override
3     public void onSuccessJsonObject(JSONObject result) throws JSONException {
4         String ip = String.format("Result is: %s", result.getString("ip"));
5     }
6     @Override
7     public void onError(String result) throws Exception {
8         String erro = result;
9     }
10 });
```

FlyHttp

4 – Usar – JSON String to ArrayList:

1 - Domain Class

```
1 package br.embrapa.exampleflyhttp;
2 import com.google.gson.annotations.SerializedName;
3 import java.io.Serializable;
4 public class Item implements Serializable{
5     @SerializedName("id")
6     public int id;
7     @SerializedName("name")
8     public int name;
9     public Item() {}
10 }
```

2 – Use

```
1 //Tratamento avançado dos retornos em String JSON: JSONString to ArrayList of Class's
2 final ArrayList<Item> mDataArrayList =
3     new ConverterJSONToArray<Item>().toArrayList(result,Item.class);
4 //...
5 Item item = new Item();
6 item.id = mDataArrayList.get(0).id;
7 item.name = mDataArrayList.get(0).name;
```

FlyHttp

4 – Usar – Classe Utilitária:

```
9
10 InternetUtil.openURL(Context context, String url)
11 InternetUtil.checkConnection(Context context) : return boolean;
12 /*.ConnectivityManager
13 *.TYPE_MOBILE 0
14 *.TYPE_WIFI 1
15 *.TYPE_WIMAX 6
16 *.TYPE_ETHERNET 9
17 */
```

FlyHttp

5 - Compartilhar com os coleguinhas...

FlyHttp: Uma forma inteligente de tratar web services em Android

#javaneiros

#FlyHttp

E agora?

Macho, vá lá...



Tenha isso no coração...

**“O mundo não é um grande arco-íris...
...É o reconhecimento FaceID do iPhone X.”
– Adaptado de Rudson Lima, Liveo-O.**

