

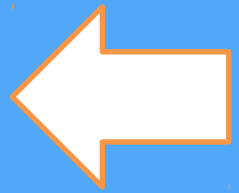


# Multiplas Telas e WebKit

**Acessando outras telas e criando um browser**

**Mário Carvalho**

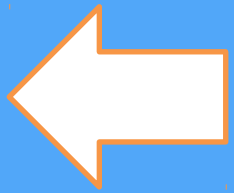
**UFMS - CPPP**



# Conteúdo...



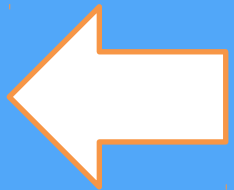
- 1 - Conceitos de Activity**
- 2 - Intent: Entendendo e trabalhando**
- 3 - Bundle: Passando dados pra outra tela**
- 4 - WebView: Criando um navegador**
- 5 - Preparos para o projeto final**



# Activity



**Conceitos:** É um componente de aplicativo que fornece uma tela com a qual os usuários podem interagir para fazer algo, como discar um número no telefone, tirar uma foto, enviar um e-mail ou ver um mapa. Cada atividade recebe uma janela que exibe a interface do usuário.



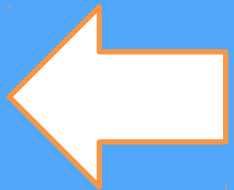
# Intent



**Conceitos:** A Intent é um objeto de mensagem que pode ser usado para solicitar uma ação de outro componente de aplicativo.

**Utilidade:**

- \*Para iniciar uma Activity
- \*Para passar informações (Bundle)



# Bundle



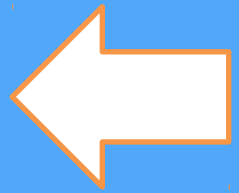
**Conceitos:** Utilizado para passar informações via uma Intent.

**Passar:**

**\*Passa os dados pelo parametro “put” do intent;**

**Receber: Recebe os dados via Bundle**

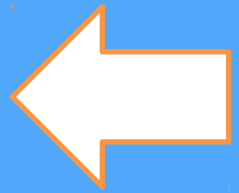
```
Bundle mDados = getIntent().getExtras();  
String id = mDados.getString("codigo");
```



# WebView

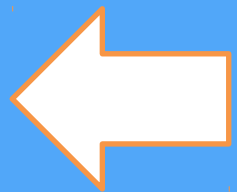


**Conceito: O Android WebView é um componente do sistema com tecnologia do Google Chrome que permite que apps Android exibam conteúdo da Web.**



# onFinish():





# E agora?



Macho, bóra lá.  
É hora dos  
codes, Birl....

