

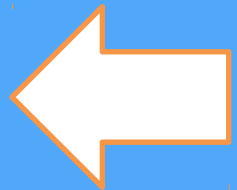


Componentes visuais

Parte I - O despertar da força

Mário Carvalho

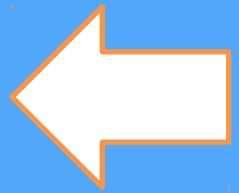
UFMS - CPPP



Conteúdo...



- 1 - Conceitos de Activity**
- 2 - TextView: Exibindo textos na tela**
- 3 - EditText: Caixas de entrada de textos**
- 4 - Button: Botões na aplicação**
- 5 - Toast: Exibindo mensagens de alerta**
- 6 - OnClickListener: Pegando os eventos de clique**

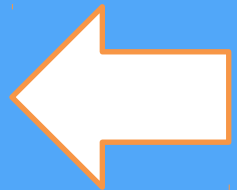


Activities



Conceito: Activities são classes Java que controlam os eventos de uma tela do aplicativo.

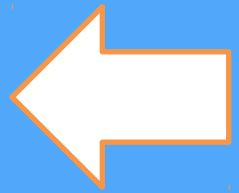
```
1 package com.synckware.helloworld3;
2
3 import android.support.v7.app.AppCompatActivity;
4 import android.os.Bundle;
5
6 public class MainActivity extends AppCompatActivity {
7
8     @Override
9     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
10         super.onCreate(savedInstanceState);
11         setContentView(R.layout.activity_main);
12     }
13 }
14
```



Views



Conceito: As Views são componentes gráficos que usamos para montar uma tela do nosso aplicativo e estão sempre ligadas às Activities, que controlam o seu comportamento.

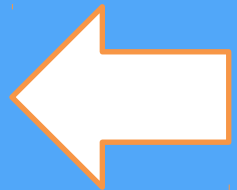


Tipos de Views



O Android disponibiliza diversas Views para implementarmos as telas de um aplicativo, como:

- **TextView:** componente para mostrar um texto na tela do aplicativo;
- **EditText:** campo de entrada de texto;
- **Button:** botão que dispara um evento;
- **CheckBox:** caixa de seleção;
- **Gerenciador de Layout:** View mais complexa que pode conter outras Views, ou seja, um agrupador de Views;
- e diversas outras.



TextView

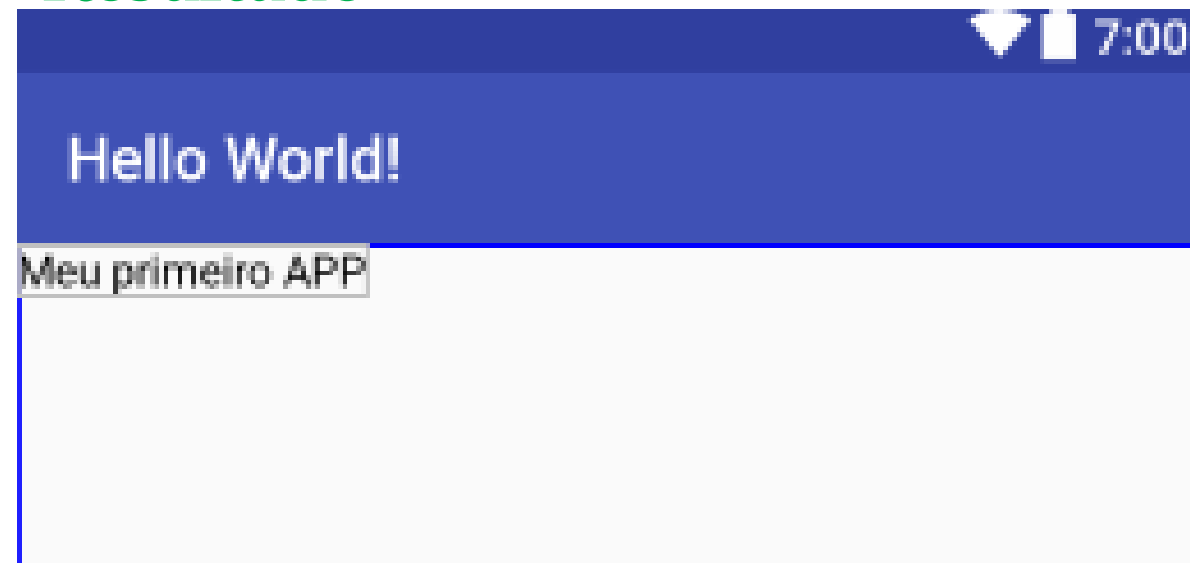


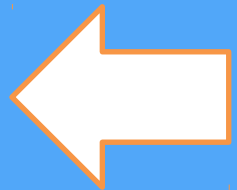
- **Conceito:** componente para mostrar um texto na tela do aplicativo;

Ex: XML

```
<TextView  
    android:id="@+id/txtTexto"  
    android:layout_width="wrap_content"  
    android:layout_height="wrap_content"  
    android:textColor="#000000"  
    tools:text="Meu primeiro APP" />
```

Resultado





EditText



- **Conceito:** campo de entrada de texto;

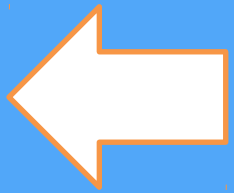
Ex: XML

```
} <EditText  
    android:id="@+id/txtTexto"  
    android:layout_width="wrap_content"  
    android:layout_height="wrap_content"  
    android:textColor="#000000"  
    tools:hint="Entre com o texto:" />  
}
```

Resultado

Hello World!

Entre com o texto:



Button



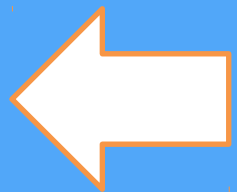
- **Conceito:** botão que dispara um evento;

Ex: XML

Resultado

```
<Button  
    android:id="@+id/txtTexto"  
    android:layout_width="wrap_content"  
    android:layout_height="wrap_content"  
    android:textColor="#000000"  
    tools:text="Clique aqui" />
```





E agora?



Macho, bóra lá.
É hora dos
codes, Birl....

