

PROGRAMAÇA PARA DISPO-SITIVOS MÓVEIS

Ana Karin

Conteúdo da Aula

Persistência

Programação para Dispositivos Móveis Aula 16 - CRUD com SQLite

Ana Karina D. Salina de Oliveira

Faculdade de Computação Universidade Federal de Mato Grosso do Sul

Programação para Dispositivos Móveis 2018



Roteiro

PROGRAMAÇÂ PARA DISPO-SITIVOS MÓVEIS

Ana Karina

Conteúdo da Aula

Persistência

Exemplo



https://sqlite.org/docs.html



Android CRUD

PROGRAMAÇ PARA DISPO-SITIVOS MÓVEIS

Ana Karina

Conteúdo da Aula

Persistência

E....

- CRUD é o acrônimo da expressão do idioma Inglës:
 - Create (Criação),
 - Read (Consulta),
 - Update (Atualização),
 - Delete (Destruição).
- Este acrônimo é comumente utilizado definir as quatro operações básicas usadas em Banco de Dados Relacionais.





PROGRAMAÇÂ PARA DISPO-SITIVOS MÓVEIS

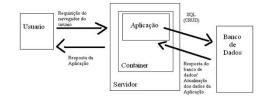
Ana Karin

Conteúdo da

Persistência

_ .

Execução de uma requisição CRUD.





Android

PROGRAMAÇ PARA DISPO-SITIVOS MÓVEIS

Ana Karin

Conteúdo da Aula

Persistência

Exemplo

Exemplo Login com SQlite Realizar todas as operações no Banco de Dados

- Criação,
- Leitura,
- Escrita,
- Exclusão.



PARA DISPO-**SITIVOS MÓVEIS**

PROGRAMACÂ

Exemplo

Estrutura do Projeto

Classes e Activitys

- Atividade MainActivity
- Atividade Mostrar
- Atividade Cadastrar
- Atividade Alterar
- Classe Contato
- Classe BDHelper



PARA DISPO-SITIVOS MÓVEIS

Ana Karin

Conteúdo da Aula

Persistência

Exemplo

A classe JAVA Contato

- Atributos da Classe Contato
 - private String id;
 - private String nome;
 - private String email;
 - private String usuário;
 - private String senha;



PROGRAMAÇA PARA DISPO-SITIVOS MÓVEIS

Ana Karin

Conteúdo d Aula

Persistência

Exemplo

A classe JAVA Contato

- Métodos da Classe Contato:
 - métodos get e set
 - Método toString() será utilizado para apresentar o resultado da seleção da tabela no ListView

```
@Override
public String toString() {
   return nome.toString() + " : Email : " + email.toString(); }
```



PARA DISPO-SITIVOS MÓVEIS

PROGRAMAC

Exemplo

A classe JAVA Contato

public class Contato implements Serializable

- A serialização significa salvar o estado atual dos objetos em arquivos em formato binário para o seu computador.
- esse estado poderá ser recuperado posteriormente recriando o objeto em memória como ele estava no momento da sua serialização.



PARA DISPO-SITIVOS MÓVEIS

Ana Karin

Conteúdo da Aula

Persistência

Exemplo

A classe JAVA BDHelper

- terá os métodos:
 - public void onCreate(SQLiteDatabase bd)
 - public void onUpgrade(SQLiteDatabase bd, int oldVersion, int newVersion)
 - public long inserirContato(Contato c)
 - public ArrayList<Contato> selectAllContato()
 - public long alterarContato(Contato c)
 - public long excluirContato(Contato c)



PROGRAMAÇA PARA DISPO-SITIVOS MÓVEIS

Ana Karina

Conteúdo da Aula

Persistência

Exemplo

A classe JAVA Contato

- O método onResume() é chamado na inicialização da Activity e também quando uma Activity volta a ter foco.
- Neste caso a ListView será atualizada sempre que voltar para a MainActivity.

```
protected void onResume() {
   super.onResume();
   preencheLista();
}
```