

# Exercícios de Revisão Prova 2

## Programação para Dispositivos Móveis

Prof. Dra. Ana Karina D. Salina de Oliveira

13 de novembro de 2018

### Exercícios

Responda e justifique as questões abaixo.

#### 1. Fragmentos

- a Explique o que é e por que foi criado.
- b É possível adicionar mais de um fragmento a uma atividade?
- c Quais as formas de inserir um fragmento em um layout?
- d Como é criado um fragmento?
- e Quais métodos geralmente são geralmente implementados em seu ciclo de vida? Qual método fornece um layout para um fragmento?
- f Explique os três argumentos da chamada do método `layoutInflate`?
- g Como adicionar um fragmento em um programa em execução? Explique quais métodos são utilizados neste processo.
- h Para que podemos usar o método `addToBackStack()`?
- i Quais os 3 estados em que um fragmento pode existir?

#### 2. Notificações

- a O que é uma notificação?
- b Qual método é chamado para criar uma notificação?
- c O que contém um objeto `Notification`
- d Como são definidas as ações de uma notificação?
- e Quais os níveis de prioridade
- f Como remover uma notificação?

#### 3. Câmeras

- a Para usar o recurso câmera, o que é preciso especificar no arquivo `Manifest`?
- b O método `startActivityForResult()` é protegido por qual condição?
- c Como é possível recuperar a imagem do aplicativo câmera?
- d Explique os 5 passos para salvar uma foto em tamanho real.

#### 4. Mapas

- a Quais pacotes precisam estar instalados para usar o recurso de Mapa e o que é preciso verificar no arquivo build.gradle?
- b O que é uma chave da Google Maps API e como pode ser obtida?
- c Para que são utilizados os métodos `onMapReady(GoogleMap)`, `getMapAsync()` e `FragmentManager.add()`?

#### 5. Geolocalização

- a O que é a camada My Location e quais as funcionalidades permitidas por ela?
- b Explique as duas permissões de localização
- c Cite os passos e os métodos em cada passo que são utilizados para obter a última localização do dispositivo
- d Explique os 3 parâmetros utilizados pelo `LocationRequest` para configurar uma solicitação de local e determinar o nível de precisão para as solicitações de localização.
- e Qual método é utilizado para iniciar atualização de localização e qual pode ser chamado para parar as atualizações?
- f O que é a Geocodificação e qual método geralmente é utilizado?

#### 6. Cite e explique quais métodos da Classe Service é preciso implementar para utilizar serviços.

#### 7. Bluetooth

- a Quais atividades um aplicativo Android pode executar ao usar APIs do Bluetooth?
- b Explique as seguintes classes Bluetooth: `BluetoothAdapter`, `BluetoothDevice`, `BluetoothClass` e `BluetoothHeadset`
- c Quais as duas permissões que geralmente são declaradas ao usar Bluetooth?
- d Quais as duas etapas e métodos utilizados em cada etapa para configurar o Bluetooth?
- e Quais os métodos utilizados para:
  - Ativar o Bluetooth,
  - Encontrar dispositivos,
  - Descobrir dispositivos e
  - Ativar a detecção do dispositivo