

Plano de aula - Curso de HTML - UFMS - SEMADUR - 2023

Prof. Me. Mário de Araújo Carvalho

HTML



Instrutor: **Prof. Me. Mário de Araújo Carvalho**

E-mail para contato: mario.carvalho@ufms.br

Repositório oficial do curso:

<https://github.com/MarioCarvalhoBr/semadur-curso-html-2023>

Instituição: **UFMS e Semadur**

Modalidade: **Online síncrono**

Duração: 30 horas

Link da aula: <https://meet.google.com/fcq-djzs-dzd>

Descrição:

Este curso de 30 horas é ideal para iniciantes e desenvolvedores que desejam aprimorar suas habilidades, abrangendo desde os conceitos básicos até recursos avançados do HTML5. Através de uma abordagem prática, os alunos terão a oportunidade de aprender não apenas teoria, mas também aplicar o conhecimento em projetos reais.

O que você aprenderá:

- Estrutura básica e elementos essenciais do HTML5.
- Uso de formulários, tabelas e listas para organizar conteúdo.
- Implementação de elementos multimídia como áudio e vídeo.
- Técnicas avançadas, incluindo Canvas e SVG para gráficos.
- Melhores práticas de SEO e acessibilidade.

Para quem é este curso:

- Iniciantes em desenvolvimento web.
- Desenvolvedores de outras áreas buscando aprender HTML5.
- Profissionais de web design e front-end.
- **Qualquer pessoa interessada em construir páginas web.**

Plano de aulas e ementa:

Abaixo, segue a descrição detalhada das aulas do curso.

1. Módulo 1: Fundamentos do HTML5 (6 horas)

- 1.1. Introdução ao HTML5 e Estrutura Básica de uma Página Web (2 horas)
 - 1.1.1. Conceitos básicos de HTML5 e estrutura de uma página.
 - 1.1.2. Ter uma visão geral das tecnologias HTML, CSS e JavaScript;
- 1.2. Elementos, Atributos e Hierarquia (2 horas)
 - 1.2.1. Detalhamento dos elementos e atributos mais comuns.
- 1.3. Listas, Links e Imagens (2 horas)
 - 1.3.1. Uso de listas, criação de links e inserção de imagens.
- 1.4. Projeto:** Projeto: Criação de uma página web pessoal básica.

- 1.5. **Avaliação:** Avaliação: Questionário sobre estrutura de página e elementos HTML.
2. **Módulo 2: Estruturação de Conteúdo (6 horas)**
 - 2.1. Cabeçalhos, Parágrafos e Divisões (2 horas)
 - 2.1.1. Estruturação de texto e divisões de conteúdo.
 - 2.2. Tabelas e Formulários (2 horas)
 - 2.2.1. Criação e estilização de tabelas e formulários.
 - 2.3. Elementos Semânticos e Estrutura de Layout (2 horas)
 - 2.3.1. Utilização de elementos semânticos para estruturação de layout.
 - 2.4. **Projeto:** Desenvolvimento de uma página web informativa com formulário de contato.
 - 2.5. **Avaliação:** Revisão das páginas criadas focando em elementos semânticos e estruturação de layout.
3. **Módulo 3: Elementos Multimídia e Gráficos (6 horas)**
 - 3.1. Introdução a Elementos de Áudio e Vídeo (2 horas)
 - 3.1.1. Implementação de mídia usando elementos de áudio e vídeo.
 - 3.2. Canvas e SVG (2 horas)
 - 3.2.1. Uso de Canvas e SVG para gráficos e desenhos.
 - 3.3. Formatos de Imagem e Multimídia Avançada (2 horas)
 - 3.3.1. Exploração de formatos de imagem e técnicas avançadas de multimídia.
 - 3.4. **Projeto:** Implementação de uma galeria multimídia com gráficos.
 - 3.5. **Avaliação:** Prática de implementação de elementos multimídia e gráficos.
4. **Módulo 4: Formulários e Interação com Usuário (6 horas)**
 - 4.1. Criação de Formulários Avançados (2 horas)
 - 4.1.1. Elementos de formulário, validação e estilos.
 - 4.2. Elementos de Interatividade (2 horas)
 - 4.2.1. Botões, caixas de seleção e outros elementos interativos.
 - 4.3. APIs de HTML5 para Interatividade (2 horas)
 - 4.3.1. Uso de APIs do HTML5 para aprimorar a interação do usuário.
 - 4.4. **Projeto:** Criação de um formulário de inscrição para eventos com validação.
 - 4.5. **Avaliação:** Teste prático de formulários e interatividade.
5. **Módulo 5: SEO, Acessibilidade e Boas Práticas (6 horas)**
 - 5.1. SEO Básico com HTML5 (2 horas)
 - 5.1.1. Técnicas de SEO aplicadas ao HTML5.
 - 5.2. Acessibilidade Web (2 horas)
 - 5.2.1. Princípios de acessibilidade e design inclusivo.
 - 5.3. Melhores Práticas e Validação de Código (2 horas)
 - 5.3.1. Boas práticas, ferramentas de validação e manutenção de código.
 - 5.4. **Projeto:** Desenvolver uma página web otimizada para SEO e acessível, seguindo as boas práticas de desenvolvimento.
 - 5.5. **Avaliação:** Análise de SEO e acessibilidade das páginas criadas, juntamente com uma avaliação escrita sobre as melhores práticas de HTML5.

- 6. Módulo 6: Projeto Final e Avaliação (Opcional)**
 - 6.1. Desenvolvimento do Projeto Final (Opcional)**
 - 6.1.1. Trabalho em um projeto abrangente.
 - 6.2. Apresentação e Avaliação dos Projetos Finais (Opcional)**
 - 6.2.1. Entrega dos projetos e avaliação final.

Informações sobre o documento:

Criado por: **Mário de Araújo Carvalho**

Versão: **1.0.4**

Data de criação: **22/10/2023**

Data de atualização: **10/11/2023 às 14h17min**