

# Curso de JavaScript 2023



*Módulo 4 - Aula 08: JavaScript Moderno e ES6+*



Instrutor: *Prof. Me. Mário Carvalho*

E-mail para contato: [mario.carvalho@ufms.br](mailto:mario.carvalho@ufms.br)

Realização: *UFMS e Semadur*





# 1. Sobre o curso

- Instrutor: **Prof. Me. Mário de Araújo Carvalho**
- E-mail para contato: [mario.carvalho@ufms.br](mailto:mario.carvalho@ufms.br)
- Sala Google Meet: <https://meet.google.com/fcq-djzs-dzd>
- Repositório oficial do curso:
- <https://github.com/MarioCarvalhoBr/semadur-curso-javascript-2023>
- **Ava:** <https://www.eadfapec.com.br/course/view.php?id=245&section=4>
- Instituição: **UFMS e Semadur**
- Modalidade: **Online síncrono**
- Duração: 45 horas

# Introdução

- O que é ES6+?

**Definição:** ES6, também conhecido como ECMAScript 2015, é uma versão atualizada do JavaScript que trouxe novas funcionalidades e melhorias na linguagem.

**Impacto:** Modernizar o JavaScript, tornando-o mais eficiente, legível e fácil de manter.

The logo features the text 'ES6' in a large, bold, black font, with 'ECMAScript 6' in a smaller font directly below it. To the right of 'ES6' is the word 'and' in a smaller, regular font. Further right is 'JS' in a large, bold, black font, with 'Javascript' in a smaller font directly below it. The entire logo is centered on a yellow rectangular background.

**ES6** and **JS**  
ECMAScript 6 Javascript

# Introdução

- Consequências

**Evolução do JavaScript:** ES6+ introduziu melhorias significativas que são fundamentais no desenvolvimento moderno.

**Continuando a Aprendizagem:** Explore mais recursos e funcionalidades do ES6+ para aprimorar suas habilidades.

**ES6** and **JS**  
ECMAScript 6      Javascript



# Introdução

- Novas Funcionalidades do ES6

## Principais Adições em ES6:

- **Let e Const:** Novas palavras-chave para declaração de variáveis.
- **Arrow Functions:** Sintaxe concisa para funções.
- **Template Strings:** Facilita a criação de strings complexas.
- **Destructuring:** Desestruturação de objetos e arrays.

```
// ES5
var MyBtn= document.getElementById('mybtn');

// ES6
const MyBtn= document.getElementById('mybtn');
```

```
//ES6

const contacts={
  name:'said',
  famillyName:'Hayani',
  age:22
}

let{name,famillyName,age}=contacts
console.log(name)
console.log(famillyName)
console.log(age)
// output
// said
// Hayani
// 22
```



# Introdução

- **Let e Const**  
Declarando Variáveis Modernamente

**Let:** Variável com escopo de bloco, não hoistada.  
**Const:** Constante de escopo de bloco, imutável.

## Exemplo Prático

```
let idade = 30;  
const NOME = "Alice";
```





# Introdução

- Arrow Functions

## Funções mais Enxutas

**Sintaxe Reduzida:** Não necessita da palavra-chave *'function'*.

**'this' Contextual:** *this* é vinculado ao contexto onde a função foi escrita.

### Exemplo Prático

```
// ES6 Arrow function
const minhaFuncao = nome => {
  return `Olá ${nome}!`;
}
console.log(minhaFuncao("Mário"));
```



# Introdução

- Arrow Functions

## Funções mais Enxutas

**Sintaxe Reduzida:** Não necessita da palavra-chave *'function'*.

**'this' Contextual:** *this* é vinculado ao contexto onde a função foi escrita.

## Exemplo Prático:

```
// ES6 Arrow function
const minhaFuncao2 = (nome, idade) => {
  return `Olá ${nome}! Você tem ${idade}`;
}
console.log(minhaFuncao2("Mário", 25));
```



# Introdução

- Template Strings

## Construindo Strings com Facilidade

**Interpolação:** Inserir expressões diretamente nas strings.  
**Strings Multilinhas:** Criar strings em várias linhas com facilidade.

Exemplo Prático:

```
let nome = "Ana";  
let saudacao = `Olá, ${nome}!`;  
https://www.freecodecamp.org/portuguese/news/javascript-es6-faca-mais-escrevendo-menos/
```



# Introdução

- **Destructuring**  
Desempacotando Dados com Elegância

**Arrays e Objetos:** Extraia dados de forma eficiente e legível.

## Exemplo Prático

```
let [primeiro, segundo] = [1, 2];  
let {nome, idade} = {nome: "Carlos", idade: 25};  
console.log(primeiro)  
console.log(idade)
```





# Exercícios

## Exercícios e Discussão

1. **Transformar Funções:** Converta funções tradicionais em arrow functions.
2. **Template Strings:** Crie uma string complexa usando template literals.
3. **Praticando Destructuring:** Extraia dados de um objeto complexo.

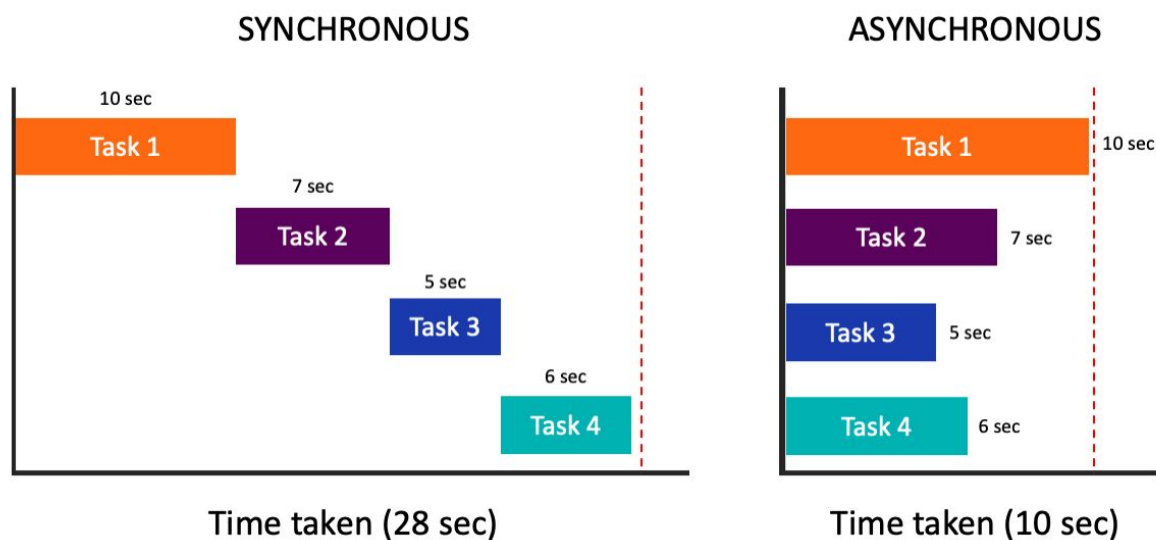


# Promises, async/await

- **Introdução à Programação Assíncrona**
  - O que é Programação Assíncrona?

**Definição:** Execução de tarefas de forma que elas não bloqueiem a execução do restante do código.

**Importância:** Fundamental para operações como solicitações de rede, acesso a arquivos, etc.





# Promises, async/await

- Promises em JavaScript

- O que são Promises?

**Definição:** Um objeto que representa a eventual conclusão ou falha de uma operação assíncrona.

**Estado:** Uma Promise pode estar em um dos três estados: pendente, resolvida ou rejeitada.

## Exemplo Prático

```
let promessa = new Promise((resolve, reject) => {  
    // Operação assíncrona  
});
```



# Promises, async/await

- **Trabalhando com Promises**
  - Consumindo Promises

**then():** Para manipular o resultado quando a Promise é resolvida.

**catch():** Para capturar erros se a Promise for rejeitada.

**Exemplo de código:**

```
promessa.then(resultado => console.log(resultado))  
          .catch(erro => console.error(erro));
```





# Promises, async/await

- **async/await**
  - Simplificando Promises com async/await

**async:** Declara uma função assíncrona.

**await:** Espera pela resolução de uma Promise dentro de uma função async.

Exemplo prático:

```
async function operacaoAssincrona() {  
  try {  
    let resultado = await promessa;  
    console.log(resultado);  
  } catch (erro) {  
    console.error(erro);  
  }  
}
```



# Promises, async/await

- Práticas Comuns com async/await
  - Manipulação de Várias Promises

**Promise.all():** Aguarda a resolução de múltiplas Promises.

Exemplo prático:

```
async function carregarDados() {  
    let [resultado1, resultado2] = await  
    Promise.all([promessa1, promessa2]);  
    // ...  
}
```



# Exercícios

## Exercícios e Discussão

1. **Criar e Consumir uma Promise:** Implemente uma Promise simples e consuma-a com then e catch.
2. **Função Assíncrona com await:** Crie uma função async que utiliza await para esperar uma Promise.
3. **Manipulação de Múltiplas Promises:** Use Promise.all para lidar com várias Promises simultaneamente.



# Promises, async/await

## Conclusões

- **Evolução da Programação Assíncrona:** Promises e async/await tornaram a programação assíncrona em JavaScript mais acessível e compreensível.
- **Prática Contínua:** Aprofunde seus conhecimentos através de mais prática e exploração de casos de uso avançados.



# Recursos JavaScript Moderno

- **Arrow Functions, Template Literals, Spread/Rest Operators**

- **Visão Geral**

**Objetivo:** Explorar as funcionalidades modernas do JavaScript que tornam a linguagem mais expressiva e eficiente.

**Tópicos:** Arrow Functions, Template Literals, Spread/Rest Operators.

# Arrow Functions

- O que são Arrow Functions?

- Manipulação de Várias Promises

**Definição:** Uma forma mais curta de escrever funções em JavaScript.

**Características:** Não possui seu próprio this, não adequada para métodos, não pode ser usada como construtoras.

**Exemplo prático:**

```
const somar = (a, b) => a + b;  
console.log(somar(2, 3)); // Saída: 5
```



# Arrow Functions

- **Exercícios com Arrow Functions**
  - **Prática de Arrow Functions**
    1. **Conversão de Funções:** Converta uma função tradicional em uma arrow function.
    2. **Arrow Functions com Múltiplos Argumentos:** Escreva uma arrow function que aceita vários argumentos e os processa.



# Template Literals

- O que são Template Literals?

**Definição:** Permite a criação de strings complexas de forma mais legível e flexível.

**Uso:** Interpolação de expressões, criação de strings multilinhas.

**Exemplo prático:**

```
let nome = "Ana";  
let saudacao = `Olá, ${nome}!`;   
console.log(saudacao); // Saída: Olá, Ana!
```



# Template Literals

- **Exercícios com Template Literals**
  1. **Interpolação de Variáveis:** Crie uma string complexa usando várias variáveis.
  2. **Strings Multilinhas:** Utilize template literals para formar uma string em várias linhas.





# Spread/Rest Operators

- O que são Spread e Rest Operators?

**Spread Operator:** Expande elementos de um iterável (como arrays) em lugares onde múltiplos argumentos/elementos são esperados.

**Rest Operator:** Agrupa argumentos em um array dentro de uma função.



# Spread/Rest Operators

- Exemplo Prático: Spread Operator

```
let numeros = [1, 2, 3];  
let maisNumeros = [0, ...numeros, 4];  
console.log(maisNumeros);  
// Saída: [0, 1, 2, 3, 4]
```



# Spread/Rest Operators

- Exemplo Prático: Rest Operator

```
function sumarizar(...numeros) {  
    return numeros.reduce((acc, num) =>  
        acc + num, 0);  
}  
console.log(sumarizar(1, 2, 3)); //
```

*Saída: 6*



# Spread/Rest Operators

- **Exercícios com Spread/Rest Operators**
  1. **Combinação de Arrays:** Use o spread operator para combinar arrays.
  2. **Função com Número Variável de Argumentos:** Utilize o rest operator em uma função para lidar com um número variável de argumentos.





# Arrow Functions, Template Literals, Spread/Rest Operators

## Conclusões

- **Potencializando o JavaScript:** As funcionalidades modernas do JavaScript como arrow functions, template literals e spread/rest operators oferecem uma sintaxe mais enxuta e poderosa.
- **Prática Continuada:** Explore estas funcionalidades em diferentes cenários para aprimorar suas habilidades de codificação.

# Módulos ES6 export/import

- **Introdução aos Módulos ES6**

- **O que são Módulos ES6?**

**Definição:** Módulos ES6 permitem a separação de códigos em diferentes arquivos, cada um encapsulando suas próprias funcionalidades.

**Vantagens:** Facilita a manutenção, reutilização de código e dependências claras.



# Exportando em Módulos ES6

- Como Exportar Código?

**Export:** A palavra-chave ***export*** é usada para exportar funções, objetos ou primitivas de um módulo.

Exemplo prático:

```
// arquivo: mathUtils.js
export function somar(a, b) {
    return a + b;
}
```

```
export const PI = 3.14159;
```



# Importando em Módulos ES6

- Como Importar Código?

**Export:** A palavra-chave *import* é usada para trazer código exportado de outro módulo.

Exemplo prático:

```
// arquivo: app.js  
import { somar, PI } from './mathUtils.js';
```

```
console.log(somar(2, 3)); // Saída: 5  
console.log(PI); // Saída: 3.14159
```





# Exportações e Importações Avançadas

- **Exportações Nomeadas e Padrão**

**Exportações Nomeadas:** Exporta múltiplos valores. Ao importar, deve-se usar os mesmos nomes.

**Exportação Padrão:** Cada módulo pode ter um export default, que é importado sem chaves.

**Exemplo prático:**

```
// arquivo: defaultMathUtils.js
export default function multiplicar(a, b) {
    return a * b;
}
```



# Importação Dinâmica de Módulos

- **Uso de Importações Dinâmicas**

**Importações Dinâmicas:** Usar `import()` para carregar módulos de forma assíncrona.

**Exemplo prático:**

```
// Usando importação dinâmica  
import('./mathUtils.js').then(({ somar }) => {  
  console.log(somar(5, 10)); // Saída: 15  
});
```



# Exercícios

## Exercícios e Discussão

1. **Criar e Exportar um Módulo:** Crie um módulo com várias funções e exporte-as.
2. **Utilizar Exportações Nomeadas e Padrão:** Crie um módulo que use ambos os tipos de exportação e importe-os em outro arquivo.



# Módulos ES6

## Conclusões

- **Modularidade em JavaScript:** O sistema de módulos ES6 introduz uma forma poderosa de organizar e gerenciar dependências em aplicações JavaScript.
- **Importância da Prática:** Aprofunde seu entendimento praticando a criação de módulos e explorando diferentes formas de exportação e importação.





# Encerramento

- - Resumo dos tópicos abordados e orientações sobre recursos para continuar aprendendo JavaScript:
  - MDN Web Docs:  
<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript>
- - Próximos passos e recursos adicionais para aprendizado autônomo:
  - HTML: <https://www.w3schools.com/html/default.asp>
  - JavaScript: <https://www.w3schools.com/js/default.asp>

Dúvidas?



Obrigado!

Mário Carvalho

[mario.carvalho@ufms.br](mailto:mario.carvalho@ufms.br)