



UNIVERSIDAD NACIONAL
AUTÓNOMA DE MÉXICO



Facultad de Ingeniería
Computación Gráfica e Interacción
Humano-Computadora

Profesor: Ing. Jose Roque Roman
Guadarrama

Grupo 3
Proyecto Final
Bitácora

Castelan Hernandez Mario
Fecha: 12 de agosto del 2021

Semestre 2021-2

21 de junio de 2021

Creación de proyecto base en GitHub

11 de julio de 2021

Configuración del repositorio:

Creación de gitignore para ignorar algunos archivos que no se requieren subir al repositorio.

Se añaden las bibliotecas externas del proyecto

13 de julio de 2021

Modelado e implementación de la habitación:

puertas, ventana, trampolin, cama, reloj, barril, pelota, plato de Gary, juguetes de medusas, habitación.

14 de julio de 2021

Modelado e implementación de la fachada:

medusas, burbujas, piña, flores, camino, rocas, ventanas, puerta

Modelado e implementación de Bob Esponja y Gary

15 de julio de 2021

Se arregla conflictos con gitignore

16 de julio de 2021

Los modelos que se van a animar son posicionados manualmente

Se modifican modelos de la habitación y modelos de la fachada

18 de julio de 2021

Animación de las puertas en base a la posición de la cámara

Animación del juguete de medusas en base a la posición de la cámara

Animación de las ventanas

Modificaciones en los modelos: juguete de medusas y puerta de la casa

23 de julio de 2021

Animación de las medusas

Animación de la chimenea mostrando burbujas

Modificación de la cámara libre para moverse más rápido

26 de julio de 2021

Animación de Bob Esponja

Animación de Gary

27 de julio de 2021

Últimos detalles para la entrega del proyecto en el laboratorio:

Se implementa iluminación: PointLights, Directional light, Spotlight

Se modifican los controles de las animaciones

Se agrega ejecutable

Se añaden manuales

8 de agosto de 2021

Agrega sonido: efectos de sonido y soundtrack

Agrega cámaras estáticas

Agrega modelos: cofre y arenero

11 de agosto de 2021

Entrega proyecto final teoría

Manuales

Video