



UNIVERSIDAD NACIONAL  
AUTÓNOMA DE MÉXICO



Facultad de Ingeniería  
Computación Gráfica e Interacción  
Humano-Computadora

Profesor: Ing. Jose Roque Roman  
Guadarrama

Grupo 3  
***Propuesta***

Castelan Hernandez Mario

Fecha: 30 de junio del 2021

Semestre 2021-2

El proyecto lo realizare de forma individual.

El ambiente virtual se basa en la habitación del personaje Bob Esponja y la fachada de la casa, en mi grupo de teoría el profesor nos pidió listar los 7 elementos como mínimo a recrear en nuestro ambiente que no fueran elementos ambientales como ventanas o puertas, a continuación se listan los 7 elementos:

1. La cama
2. El barril
3. El reloj
4. Gary
5. Bob Esponja
6. El plato de comer de Gary con el periódico
7. El trampolín

Los elementos de ambientación serian:

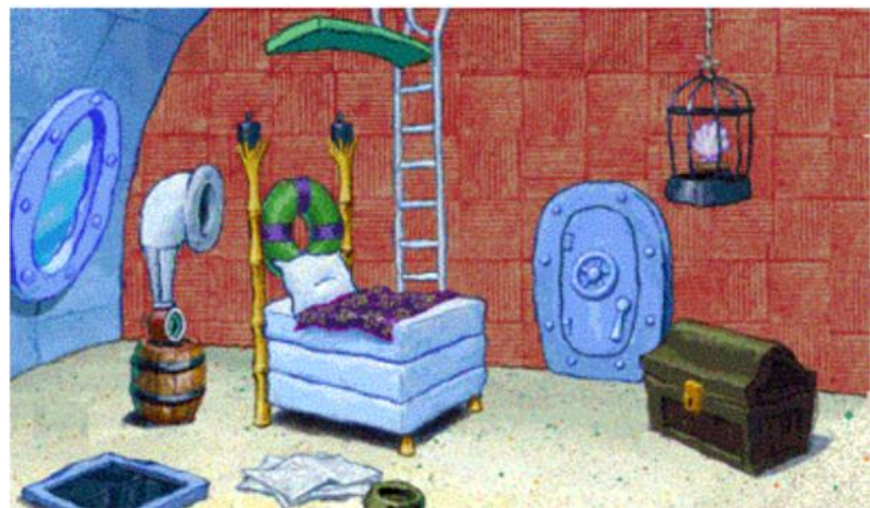
- Las ventanas
- Las puertas

Elementos extras:

- La pelota
- El cofre
- El juguete de medusas
- El arenero de Gary

### **Imágenes de referencia**





Además nos pidió que indicáramos la fachada:

La fachada es la casa del personaje, a continuación se muestra:



Los elementos ambientales de la fachada son:

- Las piedras
- Las medusas (en la imagen no se ven pero en la caricatura a veces hay medusas)
- Las estrellas que aparecen en el piso, enfrente de la casa.
- Burbujas

Dado que la casa cuenta con varias habitaciones pero solo se definió la habitación, la entrada de la fachada facilitará el acceso a la habitación.

## Fuentes de luz

En la caricatura no se observa que hay una fuente de luz (una lámpara o un foco), pero es evidente que cuando es de noche y el personaje duerme, su habitación está oscura por lo que se implementará una fuente de iluminación puntual dentro de la habitación y en el exterior se implementará una fuente de iluminación direccional.

## Animaciones

### Sencillas

- Abrir y cerrar la puerta
- Abrir y cerrar las ventanas
- Juguete de medusas

### Complejas

- Movimiento del personaje Bob Esponja
- Movimiento del personaje Gary

## Cámaras

- 3 cámaras estáticas dentro de la habitación
- 1 cámara estática en el exterior
- 1 cámara libre

## **Sonido**

- El soundtrack será la canción del tema de cierre de la caricatura, se puede consultar en el siguiente link en YouTube <https://www.youtube.com/watch?v=MikuhfDjims>
- Sonido en base a triggers, es la alarma del reloj
- Otros sonidos en base a triggers a un no definidos.

## **Skybox**

Se implementará un skybox en el que se vea a la distancia la ciudad “Fondo de Bikini”