



UNIVERSIDAD NACIONAL  
AUTÓNOMA DE MÉXICO



Facultad de Ingeniería  
Computación Gráfica e Interacción  
Humano-Computadora

Profesor: Ing. Jose Roque Roman  
Guadarrama

Grupo 3

***Boceto del proyecto***

Castelan Hernandez Mario

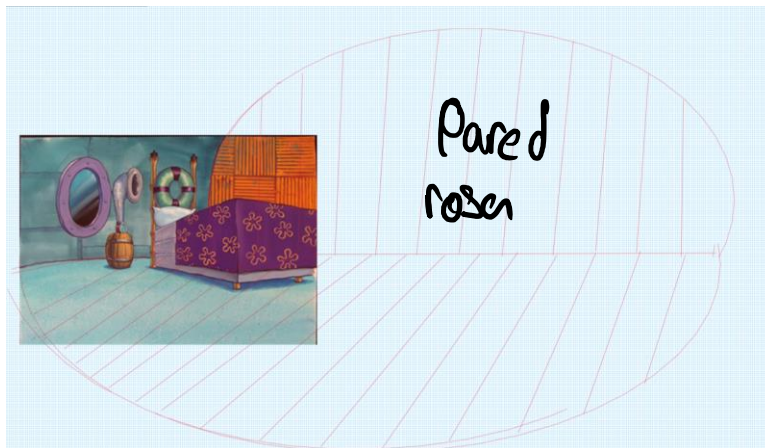
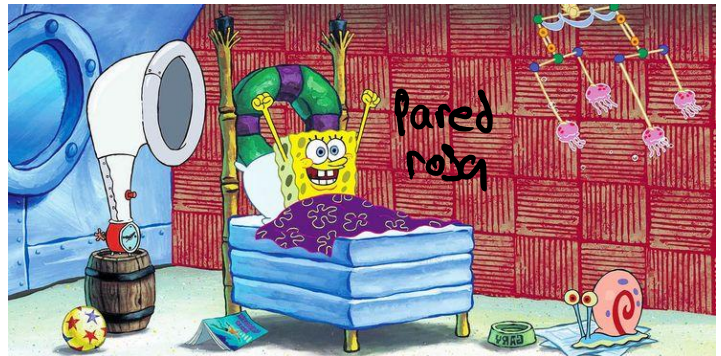
Fecha: 30 de junio del 2021

Semestre 2021-2

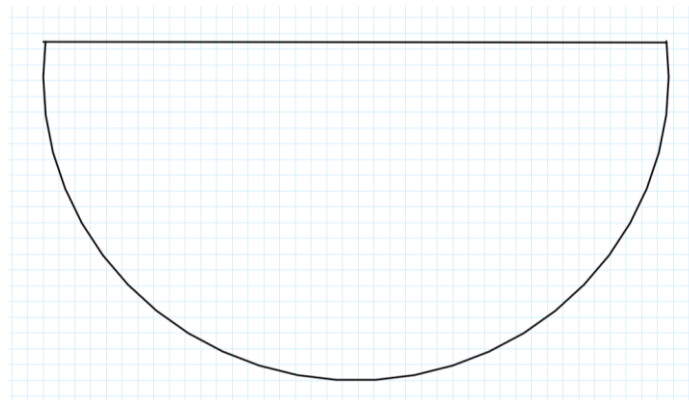
## Interior

El interior es una habitación con un layout de un semicírculo.

En las siguientes imágenes de referencia se nota que la pared de metal empieza a curvarse por lo que es una semiesfera recortada, pero la pared roja es plana en forma de semicircunferencia, además la casa del personaje es una piña por lo que el layout de la casa es un círculo y la habitación es un semicírculo.

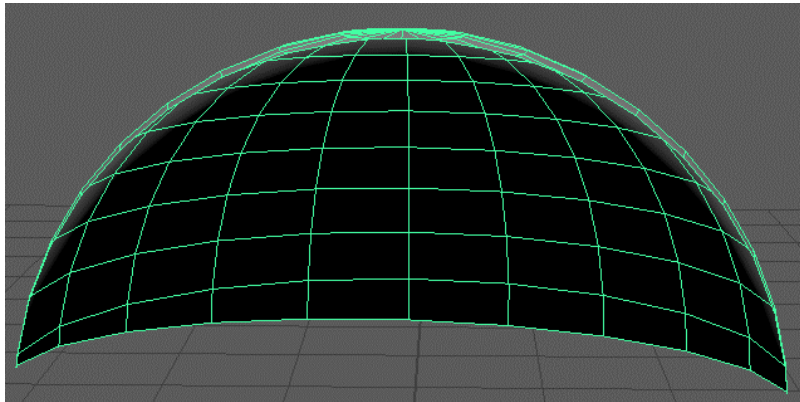
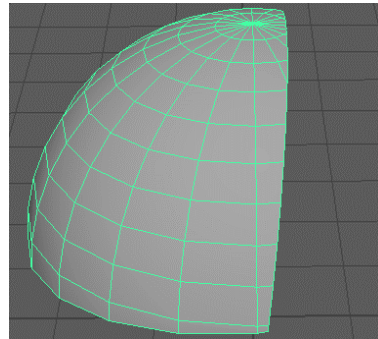
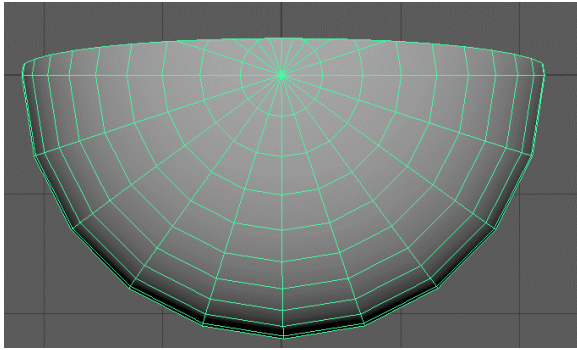


Layout de la habitación



Vista aérea

Vista 3D de la pared de metal, es una semiesfera recortada, en las siguientes imágenes se puede observar:

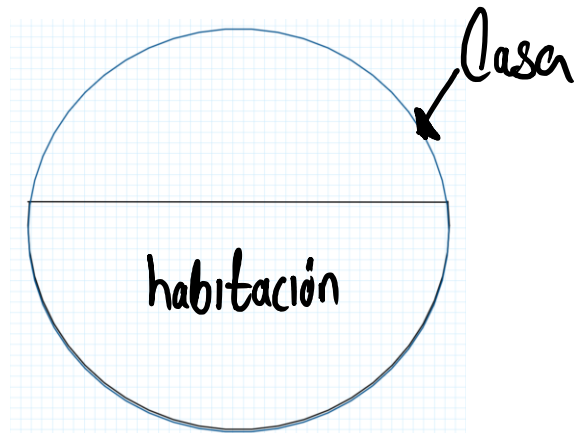


## Exterior

El exterior es una piña con un sendero enfrente de la casa



Layout de la casa con la habitación



Layout de la casa con el sendero

