

Proyecto Final

LABORATORIO DE COMPUTACIÓN GRÁFICA
ING. CARLOS ALDAIR ROMAN BALBUENA

Fechas de entrega:

Grupo 04: 28 de julio 2021
Grupo 08: 30 de julio 2021
Grupo 09: 28 de julio 2021
Grupo 12: 30 de julio 2021

Objetivo

El alumno deberá aplicar y demostrar los conocimientos adquiridos durante todo el curso.

Descripción

El alumno deberá seleccionar una fachada y un espacio que pueden ser reales o ficticios y presentar imágenes de referencia de dichos espacios para su recreación 3D en OpenGL.

En la imagen de referencia se debe visualizar 7 objetos que el alumno va a recrear virtualmente y donde dichos objetos deben ser lo más parecido a su imagen de referencia, así como su ambientación.

Consideraciones

- El proyecto se debe entregar de forma individual, con un manual de usuario donde se explique cada interacción dentro del ambiente virtual recreado y un manual técnico que contenga la documentación del proyecto que incluya objetivos, diagrama de Gantt, alcance del proyecto, limitantes y la documentación del código.
- Se debe compartir la liga de su proyecto en un repositorio en GitHub y se debe subir en la plataforma de classroom a más tardar a las 11:59 pm del martes para el grupo 04 y 09 y del día jueves para el grupo 08 y 12 para que el profesor pueda descargar el proyecto para su evaluación.

- Proyectos con evaluaciones menores a 5, se considerarán proyectos deficientes y por lo tanto serán sancionados con 1 o 2 puntos menos en su calificación final.
- Los objetos recreados repetidamente se contarán como un objeto dentro de la evaluación.
- Se debe ocupar el código base visto durante el curso y otorgado por el profesor en caso contrario se anulará el proyecto y el alumno no acreditará el laboratorio.
- Queda prohibido recrear cualquier espacio perteneciente a la UNAM y con temática de los Simpson.
- Las animaciones realizadas deben de tener contexto es decir no puede estar rotando un objeto nada más para cumplir con la rúbrica, tienen que ir acorde con el contexto del espacio recreado.

Evaluación

Los puntos a evaluar son los siguientes:

- Presentación del proyecto → Se evaluará la presentación del manual de usuario y técnico (10 puntos o -10 puntos)
- Proyecto en repositorio → 20 puntos o -20
- Realismo del espacio virtual contra la foto de referencia (40 puntos o -20 puntos)
- Archivo Ejecutable → Existe, Abre y Funciona (5 puntos o -5 puntos)
- Modelado (mínimo 7 elementos ya especificados en el pdf donde se colocaron las imágenes de referencia) → Texturizado, geometría de los muebles y de los edificios (40 puntos)
- Animaciones → Deben ser 5 animaciones donde sean 3 sencillas y 2 complejas (30 puntos o -30 puntos)
- Manejo de cámara (5 puntos)
- Elementos extra (15 puntos)

Total, del proyecto: 150 puntos → 10 Calif.