Mario Chávez

Soy un Ingeniero de datos que reside en México, apasionado en temas de Machine Learning, Big Data y tecnologías de código abiertos. Me gustaría aportar mi conocimiento y creatividad para desarrollar soluciones. Disfruto de aprender y comprender como funcionan las Tecnologías de la información.



Contacto

email: contactme@mariochvx.com
teléfono: +52 55 1535 9878
sitio web: mariochvx.com

Habilidades

Habilidades Técnicas

• Lenguajes de Programación: Python (Numpy, Pandas, Matplotlib), C, Java, JavaScript

• Bases de Datos: PostgreSQL, MySQL, FireBase

• Nuves (BAAS): Google Cloud Platform

Sistemas Operativos: GNU/Linux based systems, Windows
 Sistemas de Control de Versiones: Git, GitHub, GitLab

• Lenguajes de Enmarcado: Latex, MarkDown, HTML

Languajes

• Inglés: Profesional, B2

• Español: Nativo

Proyectos

OTP Analysis | Python, PostgreSQL, FireBase

Aquí desarrolle una ETL con Python para consumir y guardar información de la API de Riot Games, la información es almacenada en una base de datos PostgreSQL. Luego de ser organizada y guardada, es analizada.

GitHub

Console tool to download manga | Python

Herramienta de consola para descargar manga(comics) de distintos sitios web, requiere de un poco de información de la página que recibe a través de la consola, URL de la página, numero de capítulos, etc.

GitHub

Experiencia Laboral

MAC Banorte | Administrador de base de datos | 2018

- ABC básico, administrar entidades y relaciones, vistas, actualizar procedimientos, etc.
- Desarrolle un programa con interfaz grafica con VisualBasic and SQL para facilitar las altas y los cambios en masa.

MAC Banorte | Especialista de primea línea | 2018

- Enviar comandos a los cajeros automáticos de forma remota para resolver problemas de software.
- Crear y dar seguimiento a citas de los técnicos de cajeros automáticos con empresas de traslado de valores para resolver averías físicas.

Educación

Platzi | Ingeniería de Datos | actual

IPN ESCOM | Licenciatura en Ciencia de Datos | actual

IPN CECyT 9 | Técnico en Programación | concluido en 2018

