



JESUÏTES El Clot
Escola del Clot

M07. Desenvolupament Web en Entorn Servidor

UF3. Tècniques d'accés a dades

3.1 Tècniques d'accés a dades mitjançant el llenguatge PHP

3.2 Laravel

(RA1)

curs 2017-2018

Sergi Grau

Daniel Collados

Descripció.

Es tracta de desenvolupar el programari de gestió del material d'un laboratori.

Funcionalitats a implementar.

- Gestió dels usuaris.
- Gestió del material fungible (reactius, guants, etc).
- Gestió del material fix (microscopis, etc).
- Gestió de proveïdors.
- Sistema de impressió i captura de codi de barres / QR.
- Sistema d'autenticació: sistema d'autenticació: L'usuari s'autentica en el sistema mitjançant una adreça de correu electrònic i una contrasenya. En aquesta segona versió del joc, només heu de verificar que la contrasenya sigui de 6 caràcters alfanumèrics. Tota la informació relativa als usuaris (adreça, contrasenya i puntuació) es desa en una taula.
- En el cas de que es produeixi un error cal mostrar una pàgina personalitzada. L'error pot ser introduir un caràcter que no sigui una lletra en la casella d'entrada de dades.

Característiques del disseny.

- Cal utilitzar la programació orientació orientada a objectes i els coneixements de les APIs de treball amb peticions HTTP, sessions i accés a fitxers.
- Els aspectes de disseny de la interfície, estaran definits en un CSS extern.
- No es puntua en el projecte i es recomana no utilitzar JavaScript.
- Cal emprar el patró de disseny MVC. Es pot resoldre amb una implementació manualment, o bé amb un bastiment que l'incorpori.
- Cal d'utilitzar Classes Entitat.
- En aquesta part es realitzà la persistència en bases de dades utilitzant les API MySQL millorada.
- Crea una classe Utilitat per a controlar les connexions a la base de dades (anomenada BDAccessor), amb els modificadors de responsabilitat de classe per a obtenir les connexions.
- Es seguiran les bones pràctiques de desenvolupament web, especialment les que fan referència al codi intrusiu i la separació del contingut, presentació i comportament.
- Tota la implementació ha de basar-se en PDO, Capa d'abstracció de dades.
- Cal tractar mitjançant excepcions els possibles problemes que es puguin derivar de l'accés al SGBD.

Criteris d'avaluació

La puntuació màxima del projecte és un 10.

La puntuació mínima per a superar-lo es de 5 sobre 10.

Rúbrica d'avaluació

La rúbrica d'avaluació del projecte és la següent:

| Criteris | 4 | 3 | 2 | 1 |
|--------------------------------------|---|---|---|---|
| Sistema d'autenticació (10%) | El sistema de login està implementat, fa ús de BD i sessions. | El sistema de login està implementat, fa ús de BD i sessions. | El sistema de login està implementat fa ús de sessions però no de BD. | El sistema de login no està implementat |
| Lògica de l'aplicació / mysqli (35%) | La lògica és correcta. Implementa tots els apartats de les funcionalitats a implementar. Utilitza l'API mysqli amb sentències preparades. | La lògica és correcta. Implementa tots els apartats de les funcionalitats a implementar. Utilitza l'API mysqli amb sentències preparades. | La lògica és correcta però molt bàsica. Només utilitza l'API mysqli | La lògica és incorrecta i no permet gestionar el laboratori de manera completa. |
| POO / PDO (20%) | S'han fet un disseny OO coherent, amb diverses classes i s'ha implementat amb PDO una part de l'aplicació. | Només s'ha fet servir PDO en una part de l'aplicació, però no hi ha un disseny OO clar o poques classes definides. | S'han creat només les classes, però no s'utilitza l'API PDO. | No s'ha creat cap classe ni s'ha utilitzat PDO. |
| MVC (10%) | S'ha utilitzat el patró MVC mitjançant Laravel. | S'ha utilitzat el patró MVC amb OO. | S'ha utilitzat el patró MVC de manera estructurada. | No s'ha utilitzat el patró MVC. |
| Laravel (25%) | Hi ha dues versions de l'aplicació una amb Laravel i una altra sense. | Tota l'aplicació està desenvolupada amb Laravel. | S'ha implementat el Login de l'aplicació amb Laravel | No s'ha implementat cap part amb el framework Laravel |

Indicacions per a l'entrega del projecte:

- Cal lliurar-la abans del dia especificat al lliurament de treballs del grup aula.
- S'ha d'entregar en fitxer zip o tar, amb el format
COGNOM1_NOM1_COGNOM2_NOM2_PRACTICA_ENTORN_SERVIDOR_UF3.zip
- Aquest fitxer zip contindrà tot el codi font i el contingut estàtic.
- Cal adjuntar un fitxer en PDF que descriu el funcionament de l'aplicació.