



JESUÏTES El Clot
Escola del Clot

M07. Desenvolupament Web en Entorn Servidor

UF2. Generació dinàmica de pàgines web

2.1. Java EE 8: Servlets

2.2. Java EE 8: JSP i JSTL

2.3. Java EE 8: EJB

RA1

curs 2017-2018

Sergi Grau
Daniel Collados

Descripció.

Es desitja desenvolupar una aplicació web que permeti jugar al joc de l'estratego. L'Estratego és un joc de tauler on s'ha de vèncer l'exèrcit enemic, simbolitzat per un conjunt de peons. Es tracta d'un joc d'estratègia per a dues persones. Cadascuna d'elles mou les seves fitxes, de manera que l'altre no veu quin símbol representen. Quan dues fitxes es troben es mostren temporalment els símbols, que representen càrrecs militars. El de grau superior mata l'inferior, que abandona el tauler i es torna a girar (de manera que cal recordar on està cada fitxa per planificar atacs). L'objectiu és descobrir la bandera enemiga.

Podeu fer la variant que vulgueu, amb la versió de joc que més us agradi (clàssic, guerres mundials, Star Wars, etc)

<https://ca.wikipedia.org/wiki/Estratego>



Es demana:

1. Desenvolupar una versió del joc per a aplicació web.
2. Utilitzar JavaEE en seu desenvolupament.
3. Es tracta d'un joc multijugador.

Requeriments generals per cada apartat.

- Abans de posar-te a implementar la solució, realitza el anàlisi i disseny OO de l'aplicació. Crea un diagrama de classes estàtic que reculli les classes principals de l'aplicació.
- Desenvolupa l'aplicació per a Java EE amb la lògica del joc.
- Utilitza descriptors XML, i fitxers de recursos per a externalitzar les cadenes.
- Crea Classes entitat i classes Utilitat.
- Utilitza correctament MVC. Es recomanable l'ús d'un framework.
- Utilitza EJB sobre un servidor d'aplicacions.
- Documenta correctament cadascuna de les classes.

Criteris d'avaluació

La puntuació màxima és un 10.

La puntuació mínima és de 5 sobre 10.

Rúbrica de avaluació

La rúbrica d'avaluació és la següent:

Criteris	4	3	2	1
Creació del mockup de la aplicació, els requeriments funcionals i un diagrama de classes UML 5%	Tots els documents estan presents, són correctes i detallats, i es justifiquen les decisions en el diagrama de classes	Tots els documents estan presents, i són correctes (extensió i detall, correcció en termes d'UML)	Tots els documents estan presents, però són incorrectes (extensió reduïda, poc detall, o incorrecció en termes d'UML)	Algun dels documents requerits no està present
Sistema d'autenticació (10%)	El sistema de login està implementat, fa ús sessions i els usuaris estan desats en un fitxer de propietats.	El sistema de login està implementat, fa ús sessions i els usuaris estan desats com a paràmetres en el descriptor de desplegament.	El sistema de login està implementat fa ús de sessions però les dades dels usuaris no estan desats com a paràmetres en el descriptor de desplegament.	El sistema de login no està implementat
Desenvolupament d'una aplicació en JavaEE que permeti la lògica del joc 30%	L'aplicació és operativa (es pot jugar a amb la lògica del joc). El joc fa les comprovacions que els moviments siguin possibles. Es manté la puntuació de cada jugador.	L'aplicació és operativa (es pot jugar a amb la lògica del joc). El joc fa les comprovacions que els moviments siguin possibles. No manté cap puntuació.	L'aplicació és operativa (es pot jugar a amb la lògica del joc). El joc no fa les comprovacions que els moviments siguin possibles. No manté cap puntuació.	L'aplicació té errors i no és possible jugar de manera completa al joc.
MVC amb Servlets i	L'aplicació fa us	L'aplicació té	L'aplicació té	L'aplicació no

JSP 20%	de JSF.	Servlets i JSP. En els JSP s'utilitza EL.	Servlets i JSP. En els JSP no s'utilitza EL	utilitza MVC.
Utilització de EJB en un servidor d'aplicacions 15%	L'aplicació només utilitza EJB d'entitat i de sessió i es troben en una altra màquina.	L'aplicació només utilitza EJB d'entitat i de sessió.	L'aplicació només utilitza EJB d'entitat.	L'aplicació no utilitza EJB.
Personalització d'etiquetes JSTL 10%	L'app personalitza JSP. Utilitza més de 2 etiquetes personalitzades.	L'app personalitza JSP. Utilitza 2 etiquetes personalitzades.	L'app personalitza JSP. Utilitza 1 etiqueta personalitzada.	L'app no utilitza personalitza JSP.
Utilització de JavaBeans 10%	L'app utilitza JavaBeans Partida i Figura i les utilitza en l'intecanvi d'informació entre n-estrats de l'aplicació. S'utilitzen Apache Commons per al mapatge.	L'app utilitza JavaBeans Partida i Figura i les utilitza en l'intecanvi d'informació entre n-estrats de l'aplicació.	L'app utilitza JavaBeans Partida i Figura.	L'app no utilitza JavaBeans.

Cal lliurar-la abans del dia especificat al grup aula. S'ha d'entregar en fitxer zip o tar, en el format **COGNOM1_COGNOM2_PRACTICA_M07UF2.zip**

Aquest fitxer zip contindrà:

- El codi font, binaris, documentació, recursos i empaquetats.
- Un fitxer README.txt amb aquells detalls de la implementació que considereu interessants.
- Un document PDF, amb captures de pantalla descrivint el funcionament de l'aplicació i provant cadascun dels requeriments de la mateixa.