### Universidad de Costa Rica

Escuela de Ciencias de la Computación e Informática

# Ingeniería de Software

CI-0126

Laboratorio 3

Vue.js

### Repositorio del laboratorio

https://github.com/MarioCordero/my-labs-inge-soft-CI-0126

Profesora: Msc. Rebeca Obando Vásquez

Estudiante: Mario Cordero

Carnet: C22306

29 de agosto de 2025

# 1. Laboratorio 3: Vue.js

### 1.1. 1. ¿Qué es Vue.js?

**Vue.js** es un framework framework basado en HTML, CSS y JavaScript para crear interfaces de usuario, se basa en la creación de componentes que ayudan a desarrolla interfaces de usuario.

# 1.2. 2. ¿Qué es un componente en Vue?

Un **componente** es una unidad reutilizable que combina HTML, CSS y JavaScript en un solo bloque. O sea, creo una vez un componente, por ejemplo, un botón y luego lo puedo seguir usando, inclusive cambiando su comportamiento o apariencia según se necesite.

# 1.3. 3. Estructura de un proyecto en Vue.js

Un proyecto típico generado con Vue CLI tiene la siguiente estructura:

```
Estructura del Proyecto
my-vue-project/
node_modules/
                    # Dependencias del proyecto
                      # Archivos estáticos (index.html, favicon, etc.)
public/
 src/
                     # Código fuente principal
                    # Punto de entrada de la aplicación
   main.js
   App.vue
                     # Componente raíz
    components/
                     # Componentes reutilizables
 package.json
                     # Configuración de dependencias y scripts
 README.md
                      # Documentación del proyecto
```

#### En esta estructura:

- src/ Contiene todo el código fuente.
  - main.js Es el punto de entrada donde se inicializa Vue.
  - App. vue Es el componente raíz que organiza la aplicación.
  - components/ Carpeta destinada a los componentes reutilizables.
- public/ Incluye archivos estáticos como index.html y el favicon.
- package.json Define las dependencias, scripts y metadatos del proyecto.

# 1.4. 4. Función del archivo App.vue

App. vue es el componente raíz de la aplicación. Contiene el template principal, la lógica global y sirve como contenedor de otros componentes.

# 1.5. 5. Directivas v-if y v-for

- v-if: Muestra o oculta un elemento según una condición booleana.
- v-for: Permite renderizar listas iterando sobre un array o número.

# 1.6. 6. Componente global en Vue.js

Un **componente global** se registra en la instancia de la aplicación y puede usarse en cualquier parte del proyecto.

# 1.7. 7. Componente local en Vue.js

Un **componente local** se registra únicamente dentro de un componente específico, limitado a su scope.

# **Referencias**

- Evan You. (2025). *Vue.js Guide*. Recuperado el 25 de agosto de 2025, de https://vuejs.org/guide/introduction.html
- W3Schools. (2025). *Vue.js Tutorial*. Recuperado el 25 de agosto de 2025, de https://www.w3schools.com/vue/