#include<iostream.h>  
#include<stdio.h>  
FILE \*f1,\*f2,\*f3;  
int cnt(FILE \*fp);  
char FileName2[20],FileName3[20];  
void funk1(void);  
void funk2(void);  
void funk3(void);  
void funk4(void);  
void menu(void);  
int main()  
{  
 menu();  
 return 0;   
}  
void menu()  
{  
 int n;  
 do   
 {   
 printf("\tMENU\n1) Chetene ot fail i zapis vyv drug fail\n2) Chetene ot fail i izvejdane na ekrana\n3) Chetene ot klaviatura i izvejdane vyv fail ot potrevitelq\n4) Chetene ot klaviaturata i izvejdane na ekrana\nSistemata ochakva vashiq izbor:");  
 scanf("%d",&n);  
 switch(n)  
 {  
 case 1:funk1();continue;  
 case 2:funk2();continue;  
 case 3:funk3();continue;  
 case 4:funk4();  
 }  
 }while(1);  
}  
int cnt(FILE \*fp)  
{  
 int pr=0,op=0;  
 char ch;  
 while ((ch=fgetc(fp)) != EOF)  
 {if((ch!='==')&&(ch!='!=')&&(ch=='='))pr++;  
 if((ch=='+')&&(ch!='++'))op++;  
 if((ch=='-')&&(ch!='--'))op++;  
 if(ch=='\*')op++;  
 if((ch=='/')&&(ch!='//'))op++;  
 if(ch=='%')op++;  
 if(ch=='++')op++;  
 if(ch=='--')op++;  
 if(ch=='==')op++;  
 if(ch=='!=')op++;  
 if((ch=='>')&&(ch!='>>'))op++;  
 if((ch=='<')&&(ch!='<<'))op++;  
 if(ch=='>=')op++;  
 if(ch=='<=')op++;  
 if(ch=='&&')op++;  
 if(ch=='||')op++;   
 if((ch=='|')&&(ch!='||'))op++;  
 if((ch=='&')&&(ch!='&&'))op++;  
 if(ch=='^')op++;   
 if(ch=='~')op++;  
 if(ch=='>>')op++;  
 if(ch=='<<')op++;  
 if(ch=='+=')op++;  
 if(ch=='-=')op++;  
 if(ch=='\*=')op++;  
 if(ch=='/=')op++;  
 if(ch=='%=')op++;  
 if(ch=='<<=')op++;  
 if(ch=='>>=')op++;  
 if(ch=='&=')op++;  
 if(ch=='^=')op++;  
 if(ch=='|=')op++;   
 }  
 fprintf(f2,"%d\n",pr);  
 fprintf(f2,"%d",op);  
}  
int cnt2(FILE \*fp)  
{  
 int pr=0,op=0;  
 char ch;  
 while ((ch=fgetc(fp)) != EOF)  
 {if((ch!='==')&&(ch!='!=')&&(ch=='='))pr++;  
 if((ch=='+')&&(ch!='++'))op++;  
 if((ch=='-')&&(ch!='--'))op++;  
 if(ch=='\*')op++;  
 if((ch=='/')&&(ch!='//'))op++;  
 if(ch=='%')op++;  
 if(ch=='++')op++;  
 if(ch=='--')op++;  
 if(ch=='==')op++;  
 if(ch=='!=')op++;  
 if((ch=='>')&&(ch!='>>'))op++;  
 if((ch=='<')&&(ch!='<<'))op++;  
 if(ch=='>=')op++;  
 if(ch=='<=')op++;  
 if(ch=='&&')op++;  
 if(ch=='||')op++;   
 if((ch=='|')&&(ch!='||'))op++;  
 if((ch=='&')&&(ch!='&&'))op++;  
 if(ch=='^')op++;   
 if(ch=='~')op++;  
 if(ch=='>>')op++;  
 if(ch=='<<')op++;  
 if(ch=='+=')op++;  
 if(ch=='-=')op++;  
 if(ch=='\*=')op++;  
 if(ch=='/=')op++;  
 if(ch=='%=')op++;  
 if(ch=='<<=')op++;  
 if(ch=='>>=')op++;  
 if(ch=='&=')op++;  
 if(ch=='^=')op++;  
 if(ch=='|=')op++;   
 }  
 printf("%d\n",pr);  
 printf("%d",op);  
}  
void funk1()  
{  
 char FileName[20];  
 int op,pr;  
 do  
 {  
 printf("Vavedete imeto na faila koito iskate da otvorite: \n");  
 scanf("%s",&FileName);  
 f1=fopen(FileName,"r");  
 }while(f1==NULL);  
 do  
 {  
 printf("Vavedete imeto na faila na koito iskate da zapisvate :\n");  
 scanf("%s",&FileName2);  
 f2=fopen(FileName2,"w");  
 }while(f2==NULL);  
 cnt(f1);  
 fclose(f1);  
 fclose(f2);  
}  
void funk2()  
{  
 char FileName[20];  
 int op,pr;  
 do  
 {  
 printf("Vavedete imeto na faila koito iskate da otvorite: \n");  
 scanf("%s",&FileName);  
 f1=fopen(FileName,"r");  
 }while(f1==NULL);  
 cnt2(f1);  
 fclose(f1);  
}  
void funk3()  
{ char tekst[100];  
 printf("Vavedete svoboden tekst: \n");  
 f3=fopen("text4.txt","w");  
 fflush(stdin);  
 while(fgets(tekst,99,stdin)!=NULL){  
 fputs(tekst,f3);}  
 do  
 {  
 printf("Vavedete imeto na faila na koito iskate da zapisvate :\n");  
 scanf("%s",&FileName2);  
 f2=fopen(FileName2,"w");  
 }while(f2==NULL);  
 fclose(f3);  
 f3=fopen("text4.txt","r");  
 cnt(f3);  
 fclose(f2);  
 fclose(f3);   
 }  
void funk4()  
{  
 char tekst[100];  
 printf("Vavedete svoboden tekst: \n");  
 f3=fopen("text4.txt","w");  
 fflush(stdin);  
 while(fgets(tekst,99,stdin)!=NULL)  
 {  
 fprintf(f3,"%s",tekst);  
}  
 fclose(f3);  
 f3=fopen("text4.txt","r");  
 cnt2(f3);  
 fclose(f3);   
 }

**int main() – извиква менюто за избор**

**void menu() – съдържание на менюто**

**int cnt(FILE \*fp) – брояч за извеждане резултата във файл**

**int cnt2(FILE \*fp) – брояч за извеждане резултата на екрана**

**void funk1() – опция за четене на програма от файл и записване на резултата във нов файл**

**void funk2() – опция за четене на програма от файл и извеждане на резултата на екрана**

**void funk3() – опция за четене на програма от клавтиарута и записване на резултата във файл**

**void funk4() – опция за четене на програма от клавиатурата и извеждане на резултата на екрана**