PARCIAL DE INFORMATICA 2

PRESENTADO POR:

Mario Estrada

Juan Ballesteros

PRESENTADO A:

Aníbal Guerra

UNIVERSIDAD DE ANTIOQUIA

CONTENIDO

1. Análisis del problema

1. Planteamiento solución
2. Investigación

1. Cronograma

1. Algoritmos

1. Complicaciones encontradas

1. Solución final

1. Evidencias de Implementación

1. ANALISIS PROBLEMA

Se requiere un Programa que permita generar patrones en una matriz de LED’s de 8 x 8 mediante el uso de la placa Arduino UNO R3, esta placa puede ser programada mediante el leguaje C++, lenguaje que se esta usando en el curso de Informática II.

Los patrones deben ser mostrados en la matriz mediante el uso de funciones, donde el encendido de los LEDs debe ser mediante algoritmos no triviales, es decir primero se deben identificar patrones los cuales se van a usar en el momento de la programación en el software de desarrollo Qtcreator.

Para poder realizar una mejor comprensión del problema se procede a aplicar la técnica de “divide y vencerás “, por ende dividiremos este problema en varios.

1 ¿Como conectar los 64 LEDs para luego poder manipularlos?