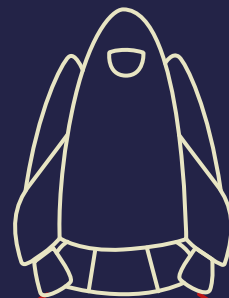


# Programa académico CAMPUS



**Ciclo 2:**  
**CSS - Responsive Design y**  
**Media Queries (Mobile**  
**First)**

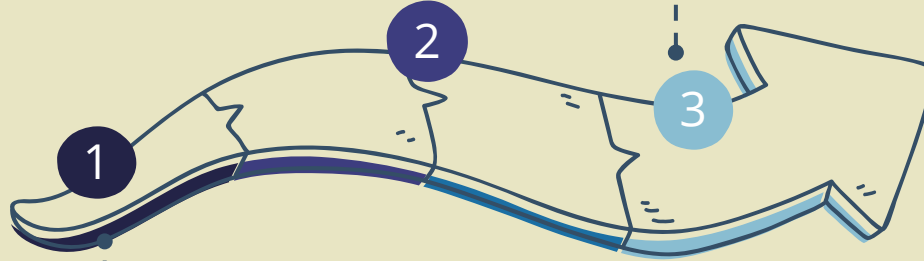


# Agenda



**Mobile First  
Web**

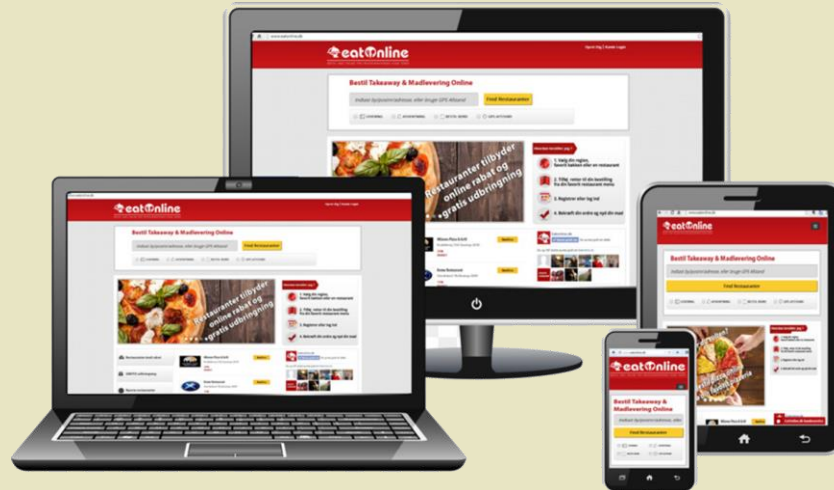
**CSS MEDIA  
QUERIES**



**Responsive  
Design**

# RESPONSIVE DESIGN

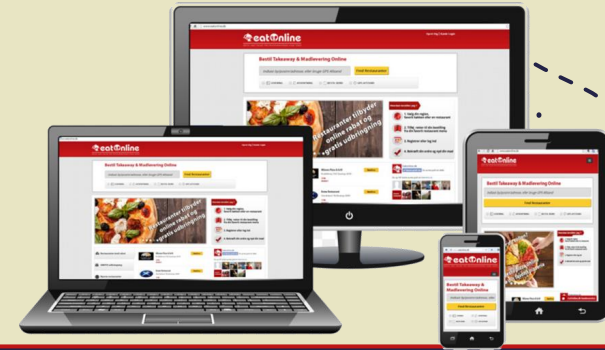
- El diseño responsive, adaptativo o responsivo es una técnica de diseño web que busca la correcta visualización de una misma página en distintos dispositivos.



# RESPONSIVE DESIGN



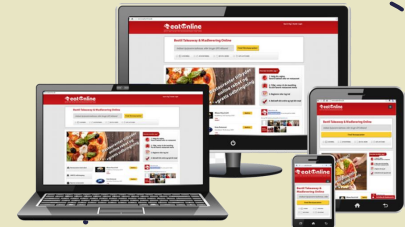
- Se trata de redimensionar y colocar los elementos de la web de forma que se adapten al ancho de cada dispositivo permitiendo una correcta visualización y una mejor experiencia de usuario.
- Se caracteriza porque los layouts (contenidos) e imágenes son fluidos y se usa código media-queries de CSS3.



# Responsive Design



- El diseño responsivo abarca una amplia gama de tecnologías y enfoques que se combinan para desarrollar una página web totalmente responsiva.
- Esto incluye:
  - Elementos HTML5
  - Consultas de medios CSS
  - Unidades CSS
  - El uso de varios activos de un solo recurso
  - El enfoque mobile first



# Ventajas del diseño responsive



Es una buena opción para sitios web con mucho contenido informativo.

- Más fácil para formularios grandes en donde queremos conseguir mucha información del usuario.
- Diseño, desarrollo y mantenimiento más rentable.



# Desventajas del diseño responsive



- No es 100% adaptable en móviles.



# Responsive Design



**MyWebsite**

TemplatesFeaturesPersonal ConsultantSee packages

## Features that set your website apart

Create a professional online presence in no time.

### Sections

Pre-designed sections with content suggestions help you build your site quickly and easily.

### No coding

You won't need to do any programming, though experienced users can access advanced controls.

### Dedicated support

Your personal consultant will be on hand to answer any questions and offer guidance as you go.

### Mobile-optimised

Your website will look great on every device thanks to its responsive design.

### Built for SEO

Built-in tools help you climb the search engine rankings so more customers can find your site.

### No adverts

Your new website is a guaranteed ad-free zone, which means a better visitor experience.

### Online shop

Choose MyWebsite eCommerce for an integrated online shop with lots of payment and shipping options.

### Lifetime domain

MyWebsite comes with a free lifetime domain and an SSL certificate so your visitors know your site is secure.

### Email address

Setting up a professional email address with your domain is easy – try me@mycompany.com





# Recomendaciones



Es necesario usar unidades relativas (como el porcentaje de la pantalla), en lugar de unidades estáticas (como los píxeles).

Relative Units



Static Units



# Recomendaciones

A menor tamaño de pantalla, el contenido deberá ocupar más espacio vertical.

Flow



Static



# Recomendaciones

Mientras que en el escritorio se cuenta con tres columnas para distribuir los contenidos, en los dispositivos móviles sólo se cuenta con una columna.

With Breakpoints



Without Breakpoints



# Recomendaciones

Usa la anidación. esta técnica hará que tus elementos se adapten a pantallas contraídas.

Nested



Not Nested



# Recomendaciones

Dependiendo del dispositivo, el contenido debe extenderse para ocupar todo el ancho de la pantalla.

Max width



No max width



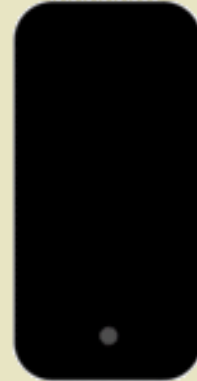
# Recomendaciones

No hay grandes diferencias entre desarrollar un nuevo proyecto en pantalla grande o chica.

Desktop first



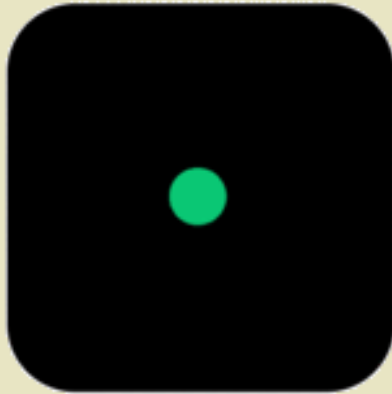
Mobile first



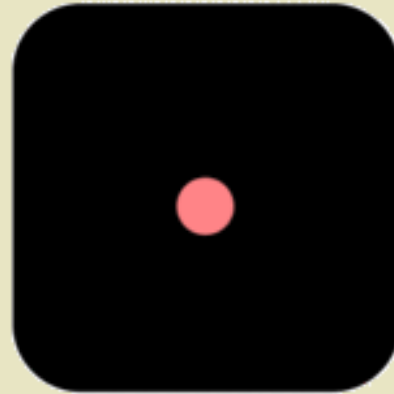
# Recomendaciones

Si el diseño contará con muchos efectos o detalles, lo más recomendable es utilizar vectores.

Vectors



Images



# Mobile First Web

Mobile First es una tendencia de diseño y maquetación web orientada a dar prioridad a la visualización en dispositivos móviles, es decir, se diseña una web para smartphones y tablets y su estructura se adapta a los ordenadores (al contrario de lo que se venía haciendo hasta hace poco).



# Mobile First Web



Responsive Web Design

---

Mobile First Web Design



# Ventajas del diseño web mobile first

- Mejor experiencia de usuario
- La mayor parte de usuarios navegan con dispositivos móviles
- Se pueden utilizar las funciones del teléfono (cámara, localización, grabadora)
- Menor velocidad de carga

# Desventajas del diseño web mobile first

- La experiencia en desktop no está 100% optimizada
- No es lo más óptimo para tu SEO (si ese es tu objetivo)
- No es adecuado para webs con contenido muy pesado

# Comprobar web mobile first

Para saber si una página tiene un diseño optimizado para móviles:

[https://search.google.com/test/mobile-friendly?utm\\_source=mft&utm\\_medium=redirect&utm\\_campaign=mft-redirect&hl=es](https://search.google.com/test/mobile-friendly?utm_source=mft&utm_medium=redirect&utm_campaign=mft-redirect&hl=es)

# Diferencias entre el Mobile First y diseño web responsive

- El diseño web responsive piensa primero en el usuario desde el PC mientras que, el diseño web Mobile First, tienen en cuenta primero al usuario que accede desde un dispositivo móvil.

# CSS media queries

- Las media queries (en español "consultas de medios") son útiles cuando deseas modificar tu página web o aplicación en función del tipo de dispositivo (como una impresora o una pantalla) o de características y parámetros específicos (como la resolución de la pantalla o el ancho del navegador).

# Breakpoint

- “**Breakpoints**” o “**puntos de corte**” son los puntos donde parte de la estructura de una web **cambia/reemplaza/añade** propiedades CSS para adaptarse

# Breakpoint

- Deben de servir como **referencia** ya que en un futuro nos crearemos nuestros propios puntos de corte.



# Tipos de Breakpoint



Breakpoints de resolución (clásicos)






Breakpoints del dispositivo

# Breakpoint de resolución

- Tenemos en cuenta el **ancho** en pixeles del dispositivo.
- Es decir, dependiendo de si el dispositivo es un móvil, tablet u ordenador existen diferentes breakpoint.

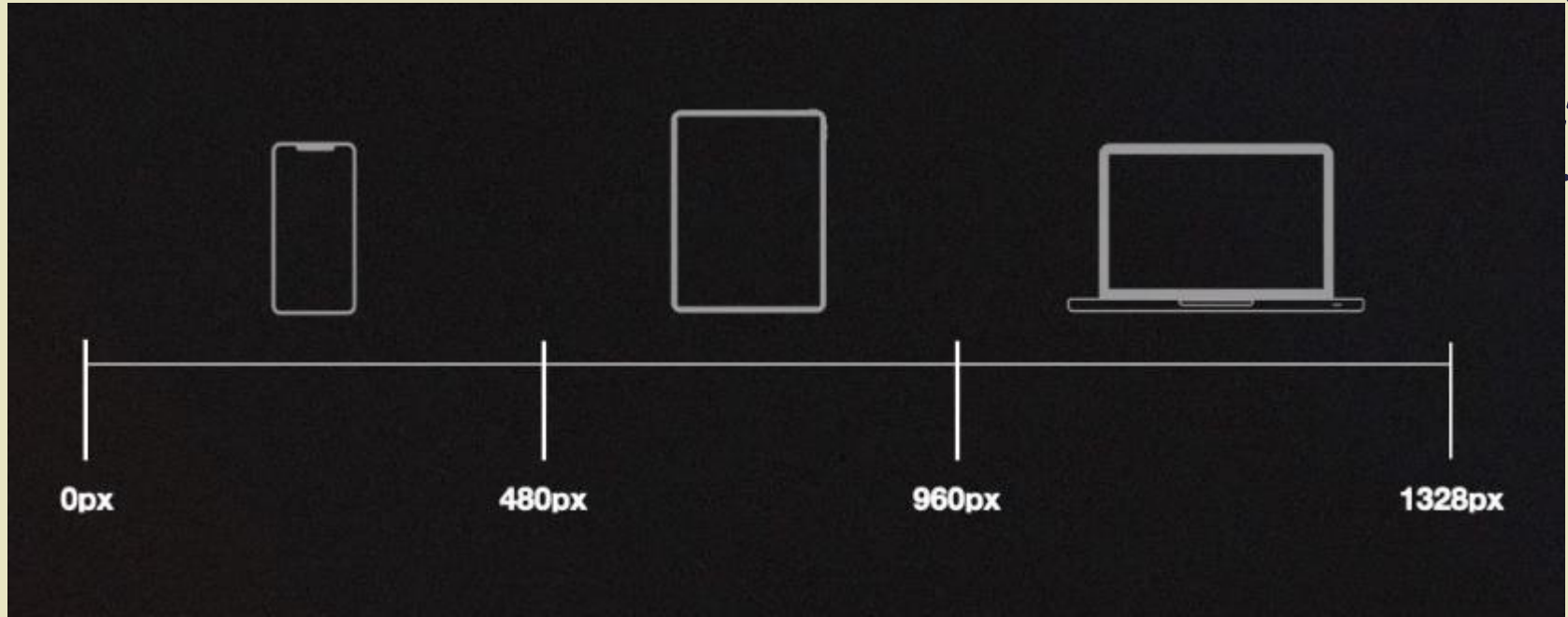
# Tipos de Breakpoint de resolución

-  Breakpoints básicos.
-  Breakpoints completos.
-  Breakpoints personalizados.

# Breakpoint de resolución básicos

- Todos los móviles, tabletas y webs suelen encontrarse con ciertos breakpoints que nos permiten hacer un diseño responsivo general.

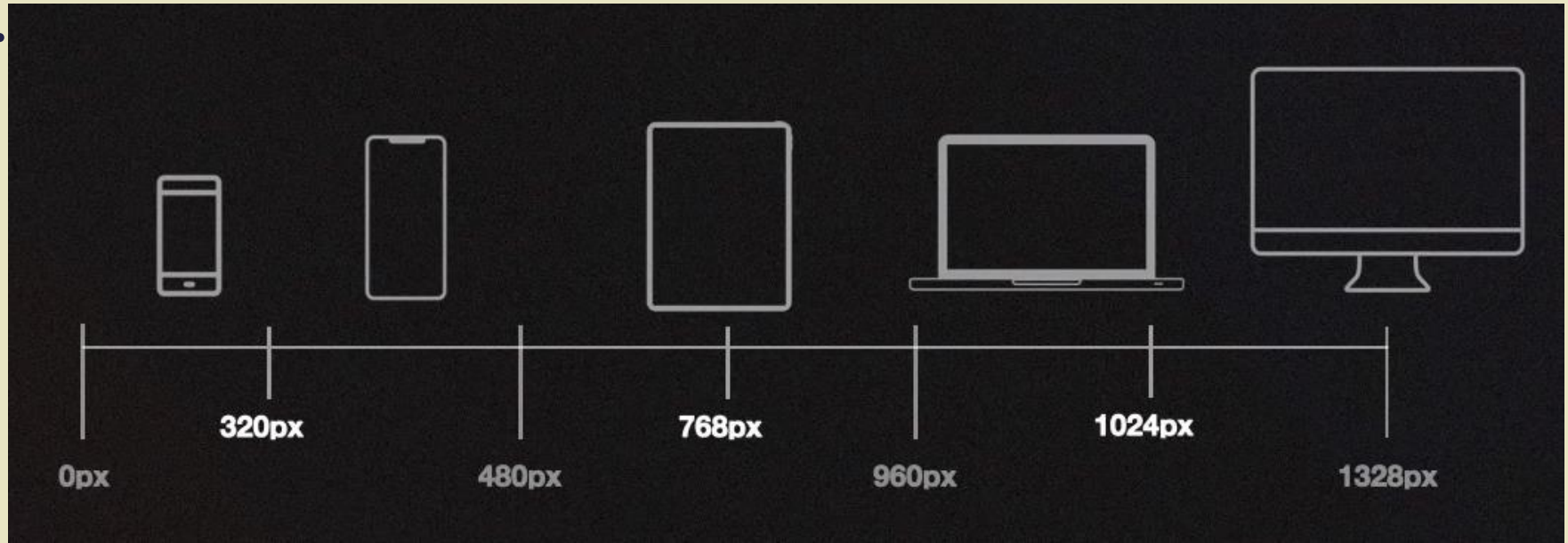
# Breakpoint de resolución básicos



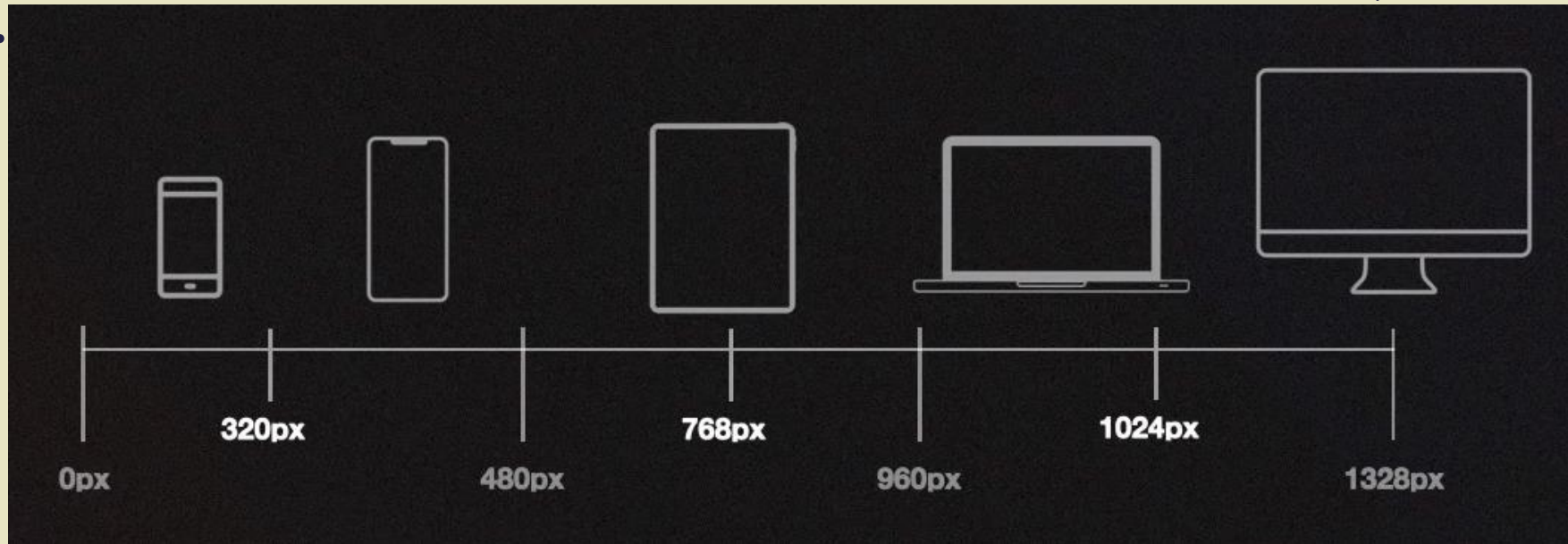
# Breakpoint de resolución completos

- Si queremos ser más específicos podemos definir más breakpoints recomendados dependiendo de los diferentes dispositivos.
- Esto es muy útil para definir móviles pequeños o diferentes tamaños de tablets u ordenadores muy grandes.

# Breakpoint de resolución básicos

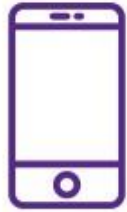


# Breakpoint de resolución básicos



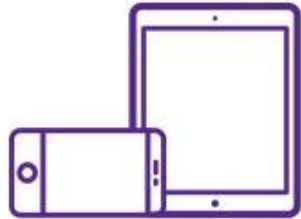


# Breakpoint de resolución básicos



0-480

Smaller smartphones



481-768

Tablets & larger smartphones



769-1279

Laptops, larger tablets in landscape, and small desktops



1280+

Larger desktops and monitors

# Breakpoint de resolución personalizados

Cuando creamos una web, muchas veces necesitamos crear breakpoints que nos permiten en base a nuestro propio diseño / maquetación modificar algún comportamiento en alguna relación muy concreta.

# Breakpoint de resolución personalizados

Para crearlos hay algunos trucos:

-  Revisar Google Analytics de la web

-  Revisar <https://gs.statcounter.com>

# CSS Max & Min-Width

## Max-width

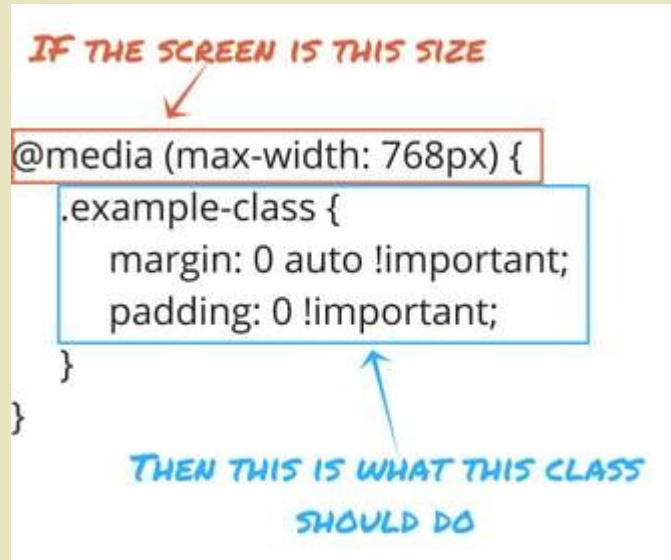
Max-width en un mediaquerie indica cuál será el valor máximo que debe tener el viewport para que se aplique el CSS que esta dentro de el mediaquerie, es decir si tenemos un max-width de 600px, significa que el mediaquerie entrará siempre y cuando el viewport sea menor a 600px porque max-width define el tamaño máximo al cuál se cumplirá la condición.

## Min-width

Min-width en un mediaquerie indica cuál será el valor mínimo que debe tener el viewport para que se aplique el CSS que esta dentro de el mediaquerie, es decir si tenemos un min-width de 600px, significa que el mediaquerie entrará siempre y cuando el viewport sea mayor a 600px porque min-width define el tamaño mínimo que se necesita para que el mediaquerie cumpla la condición.

# CSS media queries

Generalmente utiliza la regla **@media** para incluir un bloque de propiedades CSS solo si una determinada condición es verdadera o se cumple.



# CSS media queries – Ejemplo 1.

```
<style>
  body {
    background-color: lightgreen;
  }

  @media (max-width: 600px) {
    body {
      background-color: lightblue;
    }
  }
</style>
```

# CSS media queries – Ejemplo 1.

```
<body>
```

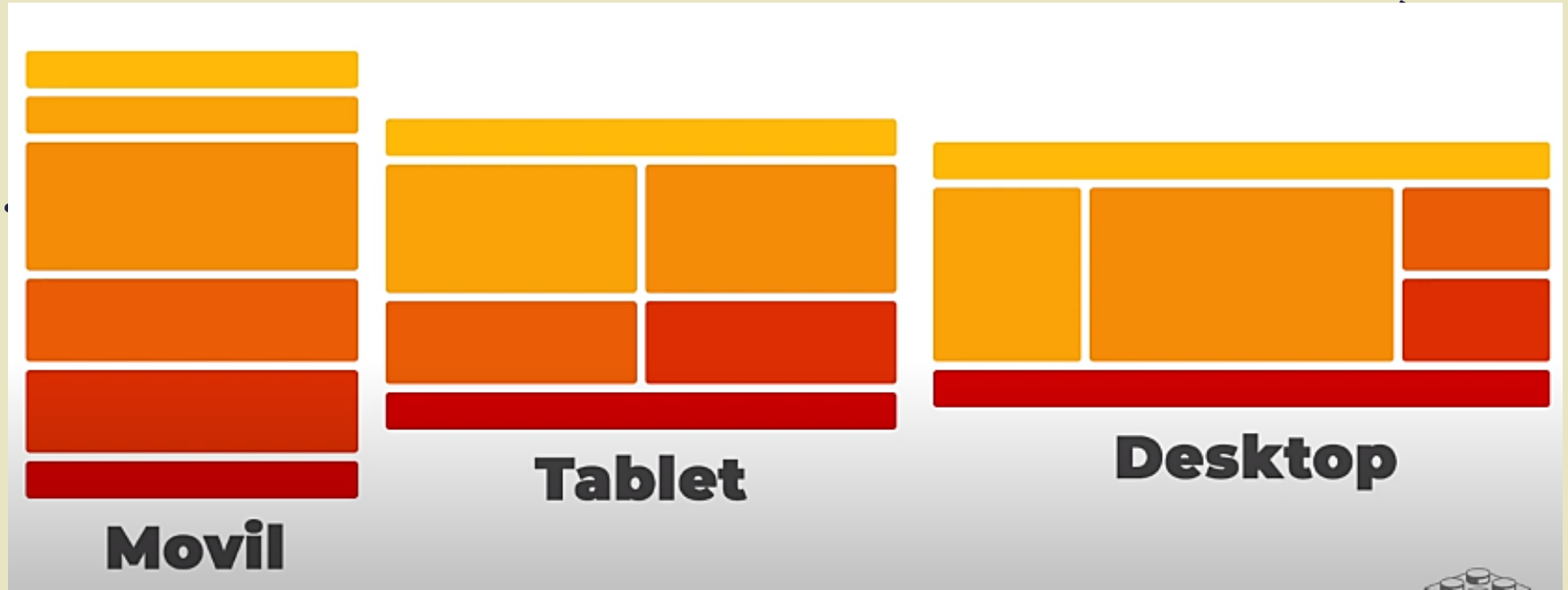
```
  <p>
```

Cambie el tamaño de la ventana del navegador. Cuando el ancho de este documento es de 600 píxeles o menos, el color de fondo es "azul claro", de lo contrario, es "verde claro".

```
  </p>
```

```
</body>
```

# CSS media queries

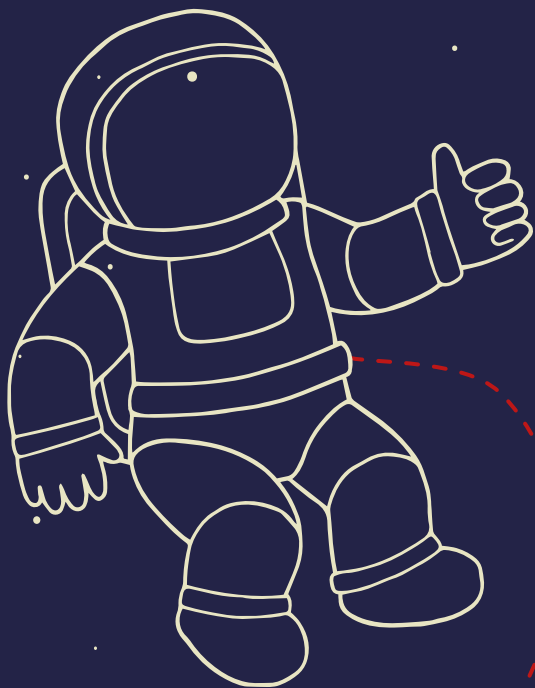




# CSS media queries – Ejemplos

Link de descarga de ejemplos:

➤ Link: <https://bit.ly/3EyIlte>



# Programa académico CAMPUS



Ciclo 1:  
Fundamentos de  
Programación

