

## Ejercicios Nivel 3

### 1 - Tres en línea

Crea una función que analice una matriz 3x3 compuesta por "X" y "O" y retorne lo siguiente:

- "X" si han ganado las "X"
- "O" si han ganado los "O"
- "Empate" si ha habido un empate
- "Nulo" si la proporción de "X", de "O", o de la matriz no es correcta.
- 0 si han ganado los 2.

Nota: La matriz puede no estar totalmente cubierta. Se podría representar con un vacío "", por ejemplo.

### 2 - MCD y MCM

Crea dos funciones, una que calcule el máximo común divisor (MCD) y otra que calcule el mínimo común múltiplo (mcm) de dos números enteros. No se pueden utilizar operaciones del lenguaje que lo resuelvan directamente.

### 3 - Triángulo de Pascal

Crea una función que sea capaz de dibujar el "Triángulo de Pascal" indicándole únicamente el tamaño del lado. Aquí puedes ver rápidamente cómo se calcula el triángulo:

<https://commons.wikimedia.org/wiki/File:PascalTriangleAnimated2.gif>

### 4 - Cuenta atrás

Crea una función que reciba dos parámetros para crear una cuenta atrás.

- El primero, representa el número en el que comienza la cuenta.
- El segundo, los segundos que tienen que transcurrir entre cada cuenta.
- Sólo se aceptan números enteros positivos.
- El programa finaliza al llegar a cero.
- Debes imprimir cada número de la cuenta atrás.

### 5 - Espiral

Crea una función que dibuje una espiral como la del ejemplo. Únicamente se indica de forma dinámica el tamaño del lado. Símbolos permitidos: = || ㄱ ㄴ ㄷ ㄹ

Ejemplo espiral de lado 5 (5 filas y 5 columnas):

