Clientes				Juego IA	
PK	Clientes ID			PK	Juago_ID
	Nombre usuario char(30)		_	FK	Cliente_ID as cliente
	Contraseña char(40)				Tiempo jugado int
	Correo char(120)				IAGano Bool
					Fecha time stamp not null

Log pagina						
PK	Log_ID					
	TipoLog char(50)					
	Fecha time stamp not null					