

Manual de usuario

Assessment AI

Alejandro Fernández del Valle Herrera A01024998

Alan Anthony
Hernández Pérez
A01783347

Oswaldo Ilhuicatzi Mendizábál A01781988

Mario Ignacio Frías Piña A01782559

Grupo de desarrollo: Ig-drasil AI 9 de junio del 2025

Bajo la instrucción de

Lizbeth Peralta Malváez
Gilberto Echeverría Furió
Octavio Navarro Hinojosa
Gerardo Jesús Camacho González
Jorge Rodríguez Ruiz
Victor Manuel de la Cueva Hernández

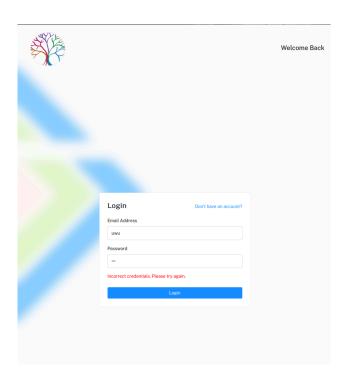
Introducción	2
Login	2
Tablero principal	
Play vs IA (Jugar contra la inteligencia artificial)	
Log out	4

Introducción

Hoy en día, muchos de los sistemas reales de conducción autónoma, robots móviles o vehículos eléctricos requieren tomar decisiones de control continuo (acelerador, freno, dirección) en tiempo real. En este contexto, uno de los retos más importantes es lograr que un agente aprenda a conducir de forma estable y eficiente a partir de datos visuales sin tener un modelo explícito de la dinámica del vehículo. Es por esto que, al usar simuladores de conducción, es posible explorar técnicas de Deep Reinforcement Learning (Deep RL) para que el agente descubra, por sí mismo, una política óptima de control continuo (dirección, acelerador, freno) basándose únicamente en las imágenes de la pista. Por otro lado, una manera de hacerlo más interactivo con el usuario es crear una simulación entrenada por inteligencia artificial, mientras en otra pantalla el mismo usuario es quien controla a su propio automóvil.

Login

Al entrar al sistema, lo primero que le recibe es la página para que usted inicie sesión:

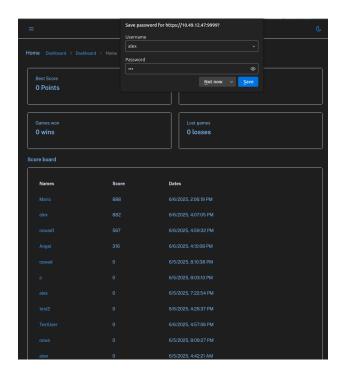


Una vez aquí, deberá ingresar su dirección de correo electrónico en el primer apartado, y su contraseña en el segundo. Si no posee una cuenta, puede dar clic en "Don't have an account?", en donde usted será dirigido a una página para crear su cuenta con su nombre y apellido, correo y contraseña, para posteriormente redireccionarlo de vuelta a esta página de inicio de sesión.

Después, debe dar clic en el botón de "Login" para que inicie sesión y sea guiado a la página principal del servicio.

Tablero principal

Esta es la página principal de nuestro servicio: aquí, usted encontrará datos como su mejor puntaje (que tan bien maneja usted en la simulación), el número de veces que ha perdido o ganado contra la simulación de inteligencia artificial, así como una tabla de puntajes que despliega el top 20 de los mejores jugadores, su puntaje y la fecha en la que lo lograron:



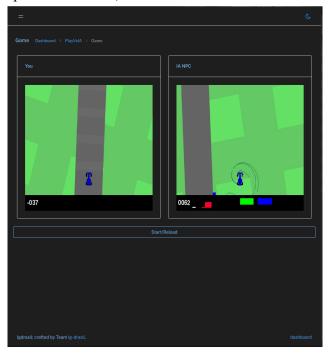
Asimismo, cuenta con un modo oscuro o modo claro, esto dependiendo de su preferencia y para su comodidad, y este es el ícono que se encuentra en forma de luna en la esquina superior derecha.

Continuando, al dar clic en el botón con las tres líneas en la parte superior izquierda (≡), usted verá un menú en el que puede ver la siguiente página importante, la cual es "PlayVsIA".

Play vs IA (Jugar contra la inteligencia artificial)

Aquí, usted será capaz de competir contra el modelo de inteligencia artificial entrenado para conducir en la pista. A su izquierda, usted podrá ver la pantalla en la que usted jugará, los controles con las flechas convencionales (\leftarrow , \uparrow , \rightarrow , \downarrow) siguiendo el órden de izquierda, acelerar (arriba), izquierda y abajo (freno), mientras que a su lado derecho se encuentra la pantalla en donde el agente entrenado por IA conduce su propio vehículo para competir contra usted.

Abajo de estas dos pantallas, usted encontrará un botón, ya sea para iniciar el juego o para recargarlo si es que se quedó estancado, este se muestra como el botón de "Start/Reload".



Log out

Una vez que haya acabado de probarse contra la IA para ver quién es mejor, de nuevo, al dar clic en el ícono de las tres barras (\equiv), podrá ver hasta abajo un ícono de encendido o apagado en color rojo (\square), el cual lleva por nombre "Log out". Aquí, al dar clic, será llevado de nuevo a la página de inicio de sesión, y eso sería todo por su sesión iniciada ese día.