

Práctica 3. JUnit

Módulo	Entornos de desarrollo
Nombre y Apellidos ¹	

FECHA DE ENTREGA: 30/01/22

Descripción.

En esta práctica correspondiente a la generación de pruebas, se utilizará la herramienta de JUnit para la creación de ficheros con distintos tipos de pruebas.

Se facilita un fichero **Calculadora.java** con los siguientes métodos correspondientes a operaciones matemáticas que **deben ser implementados** sobre los que realizar las pruebas.

Estos métodos son:

- suma
- resta
- multiplicacion
- division
- factorial
- raizCuadrada
- potencia
- seno
- coseno
- tangente
- arcoseno
- arcocoseno
- arcotangente

El fichero donde se deben realizar las pruebas JUnit debe llamarse **CalculadoraTest.java** y debe contener:

- Anotación 'author' con nombre y apellidos de/la autor/a del proyecto.
- Anotaciones en las cabeceras de los métodos de prueba con una descripción breve sobre cuál es la prueba que se quiere realizar.
- Un mínimo de 3 pruebas por cada método anteriormente nombrado buscando en la medida de lo posible posibles casos conflictivos, es decir, implementar pruebas buscando posibles errores de implementación de los métodos de

Calculadora.java. Por ejemplo, en el método división podría ser la división por cero.

Anotaciones

Debe contener las siguientes anotaciones:

- @BeforeEach: una vez.
- @AfterEach: una vez.
- @BeforeAll: una vez.
- @AfterAll: una vez.
- @Test: una por prueba.
- @DisplayName: una por prueba.

Métodos assert.

Debe contener los siguientes métodos assert al menos una vez en todo el código:

- assertEquals
- assertNull
- assertNotNull
- assertTrue
- assertFalse
- fail

Calificaciones.

La fecha de entrega es el 30 de enero que 2022. Se permitirán envíos más tarde de dicha fecha, descontando un punto a la calificación máxima posible .

Se tendrá en cuenta principalmente el contenido completo de las pruebas JUnit pero se revisará el contenido en código de la clase *Calculadora.java*. Si el código de un método de esa clase es erróneo, no se calificarán las pruebas correspondientes a dicho método.